**MANUEL D’UTILISATION**

**U.E. SYSTEME ET PROGRAMMATION PROCEDURALE**



Patricia HU, Alexandre TAVERNIER, Théo ROBINEAU, Philippe BURLET

EXIA.CESI

To be “ScreeSaver”

or not to be.

This is the project !

|  |
| --- |
| Initialisation |

L’ensemble des processus qui vont suivre, vont se faire à partir d’une console d’un système d’exploitation spécifique et particulier : celui du Linux.

Tout d’abord, il faut ouvrir le terminal, puis se placer dans le dossier où seront stockées les fichiers, à l’aide de la commande « cd ». De cela, on peut commencer à démarrer le lanceur.

|  |
| --- |
| 1. Le Lanceur |

La principale fonction du lanceur est d’afficher aléatoirement des écrans de veille, pour cela il faut taper dans le terminal de commandes Linux la commande « **./lanceur**» puis attendre deux secondes pour voir apparaître l’écran de veille.

Le lanceur possède également d’autres fonctions, la première permet d’afficher un historique des écrans de veille qui ont déjà été lancés, cette fonction est accessible elle aussi via le terminal de commande en tapant la commande précédente en lui ajoutant un argument. Ce qui donne « **./lanceur -stats**». Un menu va alors s’afficher en vous indiquant les touches sur lesquelles appuyer pour afficher le contenu d’un fichier stats.txt dans lequel est contenu l’historique.

Nous avons implémenté également d’autres arguments qui permettent notamment d’afficher les écrans de veille séparément.

Pour ouvrir l’écran de veille statique entrez la commande « **./lanceur -statique** ».

Pour ouvrir l’écran de veille dynamique entrez la commande « **./lanceur -dynamique** ».

Pour ouvrir l’écran de veille interactif entrez la commande « **./lanceur -interactif** »

|  |
| --- |
| 1. Écran de veille |

* Type statique

Dans le cas où l’écran statique est choisi, une image sera chargée aléatoirement puis sera affichée.

Pour arrêter ce processus, vous pouvez appuyer sur une quelconque touche du clavier.

* Type dynamique

Lorsque l’écran dynamique est choisi aléatoirement par le lanceur, il vous est possible de choisir le temps de rafraîchissement de l’écran.

Cet écran va alors vous permettre d’afficher l’heure courante en continu.

Vous pouvez mettre fin à cet écran de veille à l’aide de la commande « ctrl^c ».

* Type interactif

Quand l’écran interactif est choisi, vous devez entrer la touche « y » si vous souhaitez le démarrer, ou bien la touche « m » pour refaire un choix.

Une fois la touche « y » entrée, vous pouvez utiliser les touches « z » « q » « s » « d » afin de vous déplacer. La touches « z » vous permets de monter, la touches « s » vous permet de descendre, la touche « q » vous permet d’aller à gauche et la touche « d » vous permet d’aller à droite.

Vous pouvez à tout moment quitter en appuient sur la touche « x ».