



01/前置知识与参考资料

04/第一个App

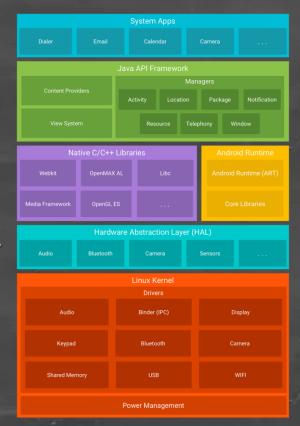
02 / Android 五层架构

05 / Android模拟器

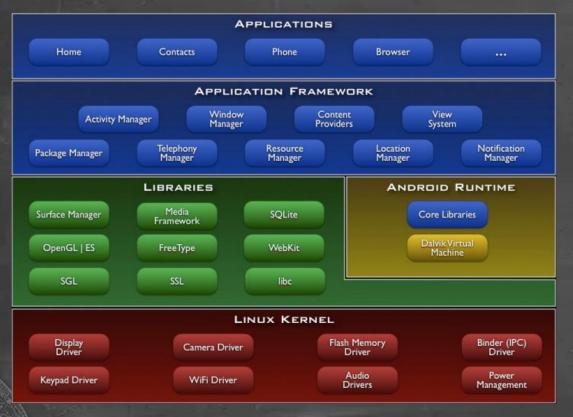
03/开发环境

06/总结

- ▶ Android软件架构分五层:
 - 01 系统应用
 - 02 Java API框架
 - 03 原生 C库与Android运行时
 - 04 硬件抽象层 (HAL)
 - 05 Linux 内核



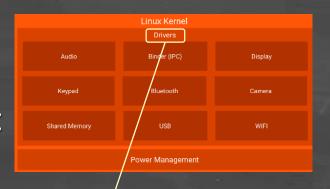
资料来源: https://developer.android.google.cn/guide/platform/index.html



旧版四层架构,因升级困难导致Android碎片化 已被谷歌弃用!



▶ Android 平台的基础是 Linux 内核:



Android Runtime (ART) 依靠 Linux 内核来执行底层功能

线程和低层内存管理

使用 Linux 内核可让 Android更安全

便于设备制造商为内核开发硬件驱动程序 (Drivers)

用户空间驱动: 允许硬件厂商提供闭源驱动, 同时回避开源版权协议

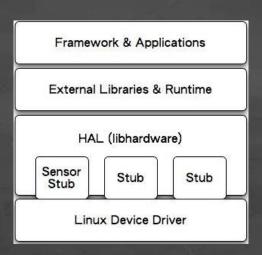
高级电源管理: 较桌面内核更精细的模块级电源控制

▶ 重难点:向新设备适配 Android 的 Linux 内核

▶ 硬件抽象层 (HAL)



- 向更高级别的 Java API 框架提供标准 硬件功能界面
- 包含多个库模块,每个模块都为一种硬件实现一个界面,例如相机或蓝牙
- 当Java API 框架 要求访问设备硬件时, Android 系统加载该硬件的驱动模块。





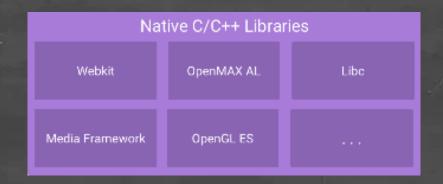
▶ 原生 C/C++ 库

html库: webkit

加密库: OpenSSL

图形库: OpenGL

数据库: SQLite



- ▶ 许多核心 Android 系统组件和服务(例如 ART 和 HAL)构建 自原生代码,依赖原生库。
- ▶ 通过框架层的 Java API 供 App 开发者调用
- ▶ 例如,通过 Android 框架的 Java OpenGL API 访问 OpenGL ES, 在 App 中绘制和操作 2D 和 3D 图形。
- ▶ Android NDK 可直接从 C/C++ 代码访问原生 C/C++ 库

► Android Runtime:

1. Android虚拟机 (ART):

Android Runtime

Android Runtime (ART)

Core Libraries

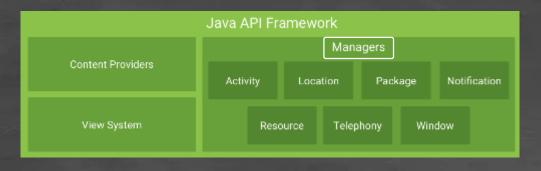
- 在 Android 5.0 (API 级别 21) 之后, App 都在自己的进程中运行, 并且有自己的ART实例。
- ART 通过执行 DEX 字节码在低内存设备上运行多个虚拟机。DEX 文件是一种专为 Android 设计的 Java 字节码格式,使用的内存很少。
- 在 Android 版本 5.0 (API 级别 21) 之前, Dalvik 是 Android Runtime。
- ART 的部分主要功能包括:
- ①1 预先 (AOT) 和 ①2 优化的垃圾 ①3 更好的调试支持 即时 (JIT) 编译 ②2 回收 (GC)

2. 核心Java库:

■ 提供标准的 Java API , 支持 Java 8 大部分功能。

框架层向开发者提供 Java 语言的 Android API,使 App 能调用 Android 提供的资源

通过 Java 语言 使用 Android 的整个功能集:



- 构建应用的视图(View): 包括列表、网格、文本框、按钮甚至可嵌入的网络浏览器
- 资源管理器: 用于访问非代码资源, 例如本地化的字符串、图形和布局文件
- 通知管理器: 可让所有应用在状态栏中显示自定义提醒
- Activity 管理器: 用于管理应用的生命周期, 提供常见的导航返回栈
- 内容提供程序(Content Provider): 可让应用访问其他应用(例如"联系人"应用)中的数据或者共享其自己的数据



▶ 框架层是Android的核心,版本升级主要是框架层

API Level: 3 (Android 1.5) - 28(Androdi 9.0)



▶ 手机厂商对框架层进行二次优化,本质仍是Android

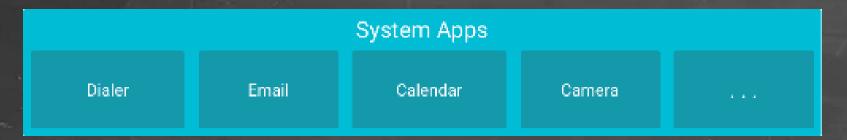
保持框架API, 实现对已有App的兼容

定制显示风格、通知栏、后台行为及安全性,改变原生框架API的调用结果









▶ Android提供一整套核心应用:

Email 客户端

短信,联系人,电话

日历

地图

浏览器

- ▶ 本课程定位App开发
- ▶ 开发语言为Java
- ▶ 使用标准Java API和Android Java API