

移动 (()) 开发技术

副教授 孙钰

北京林业大学信息学院





第一章：Hello world

01/ 前置知识与参考资料

02/ Android五层架构

03/ 开发环境

04/ 第一个App

05/ Android模拟器

06/ 总结

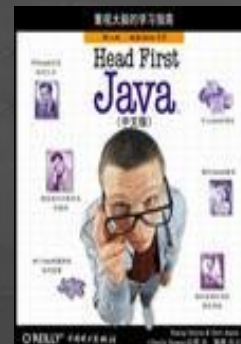


1、前置知识

熟悉Java语言：

封装、继承（覆盖）、多态、内部类、接口、泛型

参考书：Head First Java（中文版）不必复习Java桌面GUI，如Swing或AWT



了解设计模式：

MVC模式，监听器模式，观察者模式

参考书：Head First Design Pattern



熟悉智能机：

熟练使用Android手机、电视TV、可穿戴设备wear、汽车中控auto、嵌入式thing

了解App，通知栏、菜单等移动操作系统的基本元素



1、参考资料

► 教材：

Head First Android Development 第二版 英文

作者：Dawn Griffiths & David Griffiths

出版社：O'Reilly

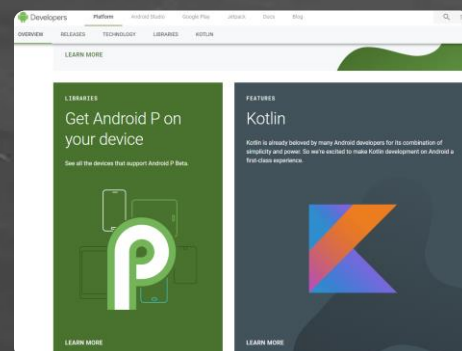
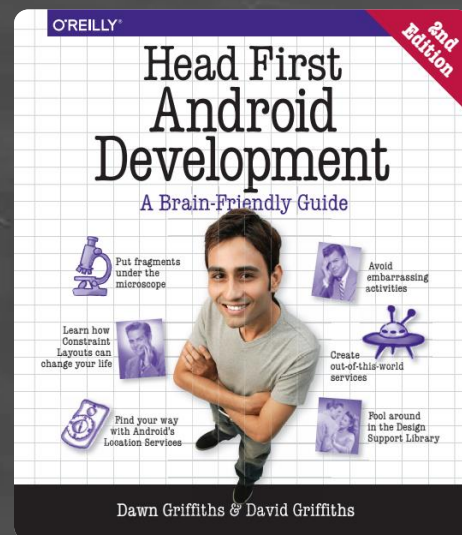
出版时间：2017

版本：Android 4.4 + Android Studio 3

► 参考：

Android官网：<http://developer.android.com>

<https://developer.android.google.cn>



1、参考资料

▶ 参考教材1:

Android编程权威指南 (2nd Edition)

作者: Bill Phillips, Brian Hardy

出版社: The Big Nerd Ranch, 人民邮电出版社

出版时间: 2014-04-01

版本: Android 4-5 + Android Studio

源码: <https://www.bignerdranch.com/write/android-programming/>



1、参考资料

▶ 参考教材2:

疯狂Android讲义(第3版)

作者: 李刚

出版社: 电子工业出版社

出版时间: 2015

版本: Android 5 + Android Studio

