

移动 (()) 开发技术

副教授 孙钰

北京林业大学信息学院





第一章：Hello world

01/ 前置知识与参考资料

02/ Android五层架构

03/ 开发环境

04/ 第一个App

05/ Android模拟器

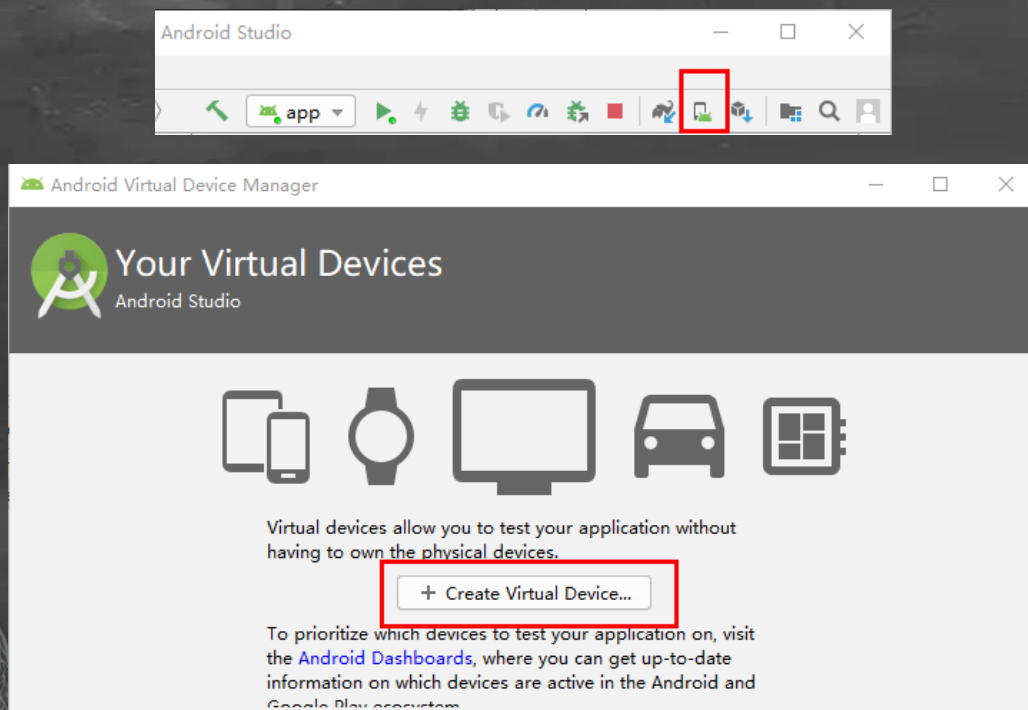
06/ 总结



5 Android模拟器

▶ 4. 运行App

在IDE右上角，打开AVD Manager，新建模拟器

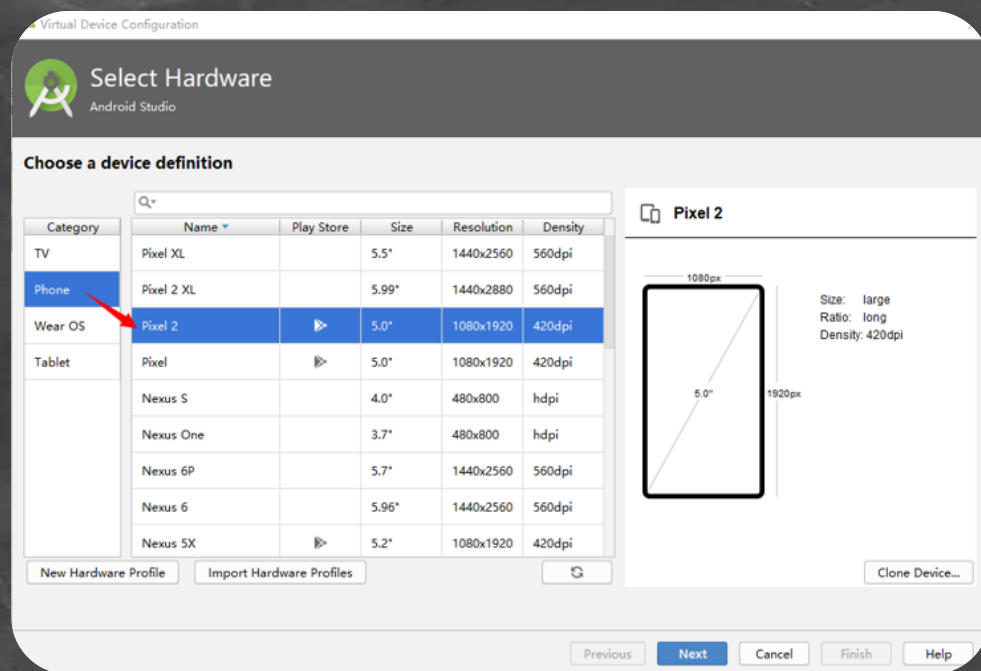


AVD: Android Virtual Device

5 Android模拟器

4. 运行App

在AVD Manager新建Pixel手机类型模拟器

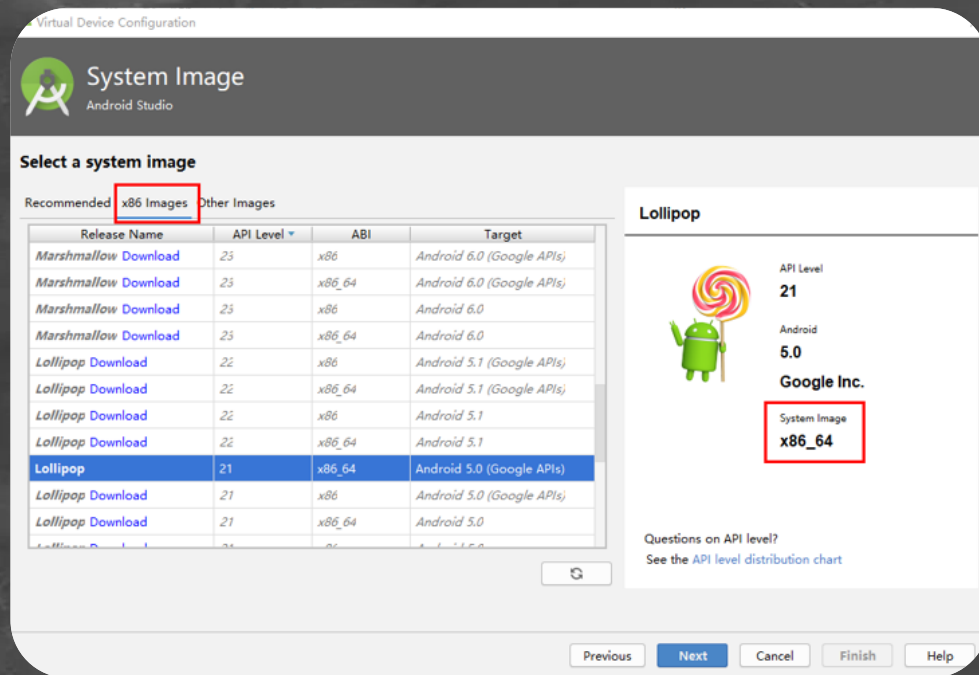


注意手机屏幕的尺寸、分辨率和像素密度

5 Android模拟器

4. 运行App

安装系统，选择x86 Images，API Level≥21

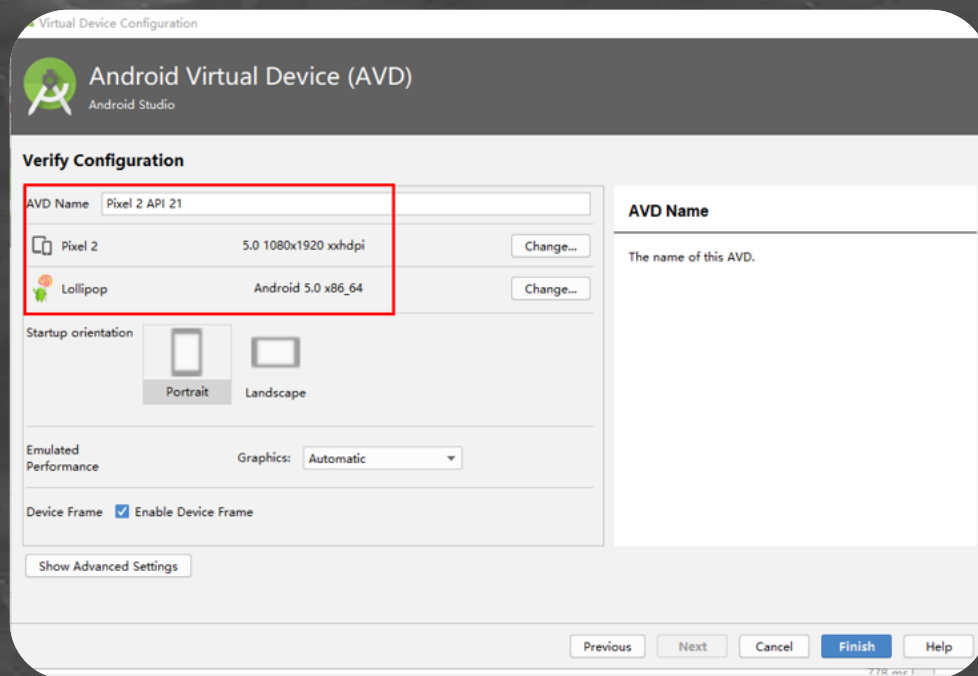


获得x86处理器硬件加速，请勿选择ARM镜像

4 第一个App

▶ 4. 运行App

在AVD Manager新建模拟器



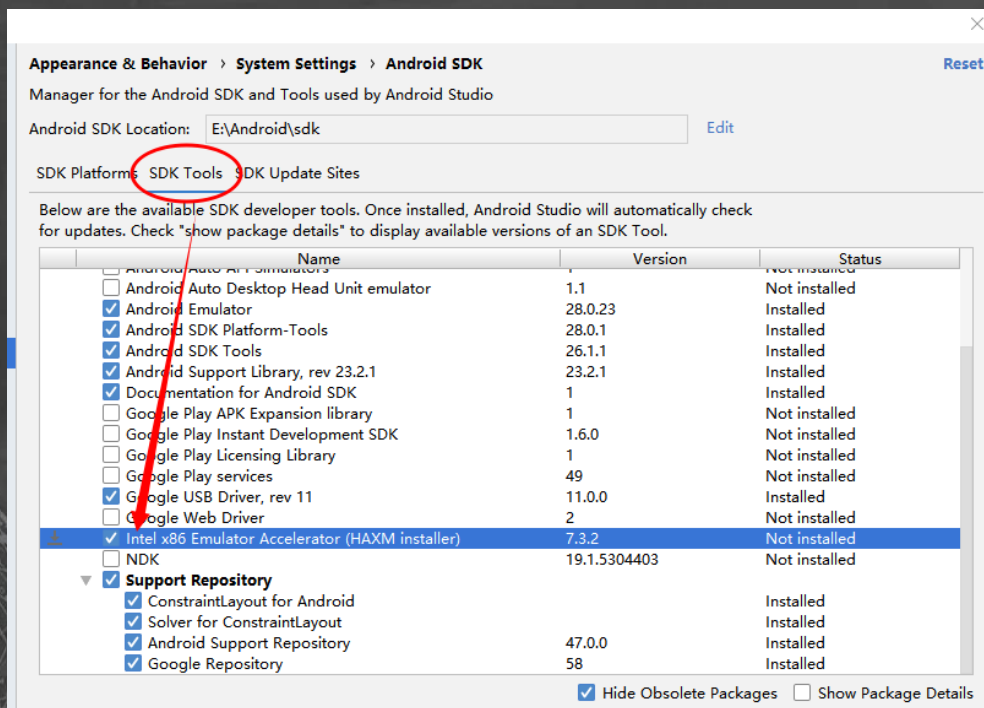
确认模拟器API level \geq App的最小App level

4 第一个App

4. 运行App

启用Intel处理器加速:

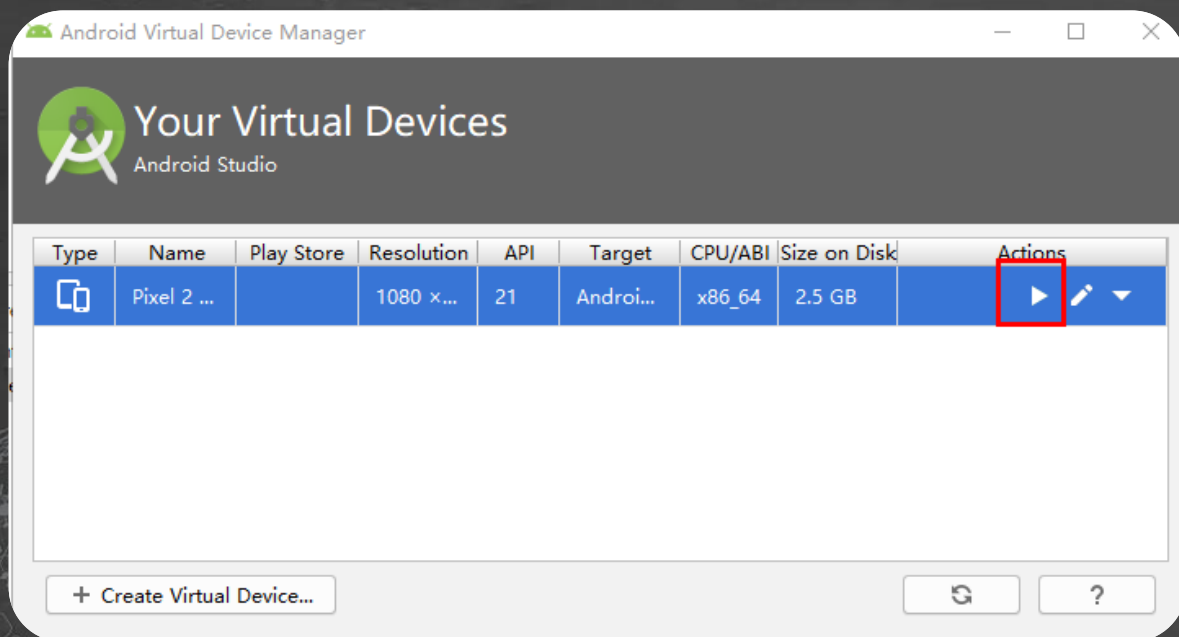
SDK Manager->SDK Tools->HAXM



4 第一个App

▶ 4. 运行App

启动模拟器，进入桌面



4 第一个App

4. 运行App

编译、打包、部署、运行

运行步骤：

1. 编译Java源文件为字节码 (bytecode)

- .java文件编译为DEX字节码

2. 打包生成APK安装包

- 打包字节码文件、库文件和资源文件

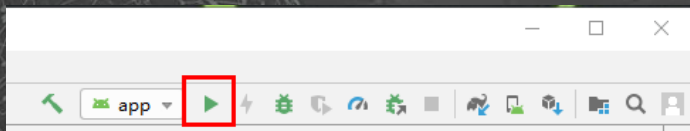
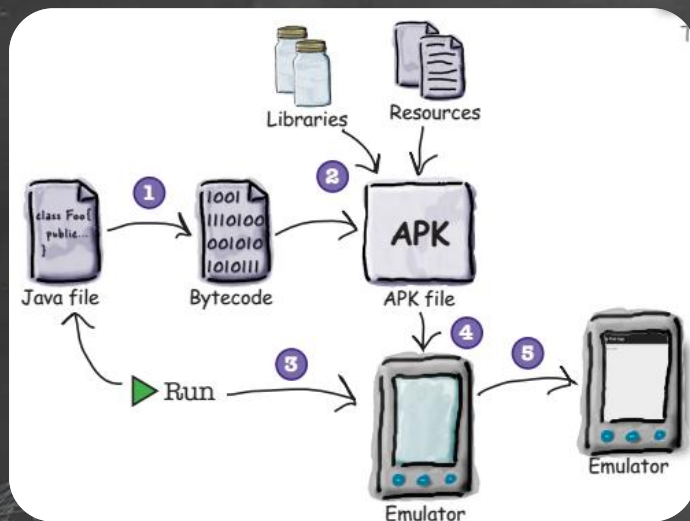
3. 启动模拟器

4. 部署至模拟器

- 上传并安装APK到模拟器

5. 运行APK

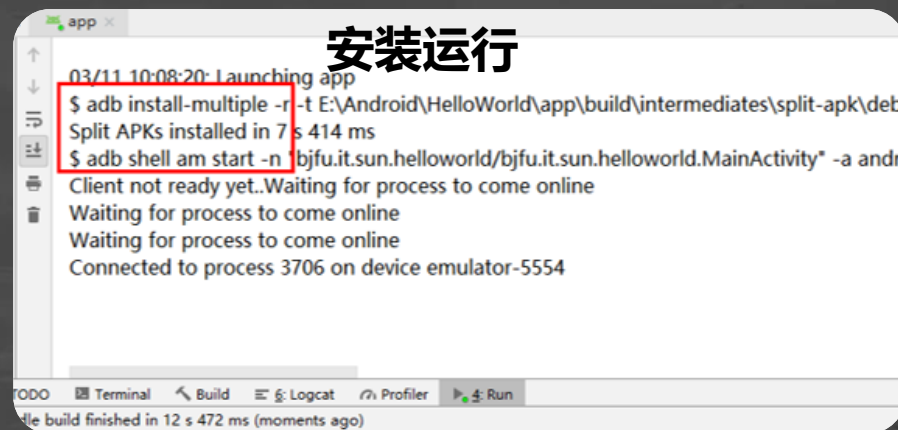
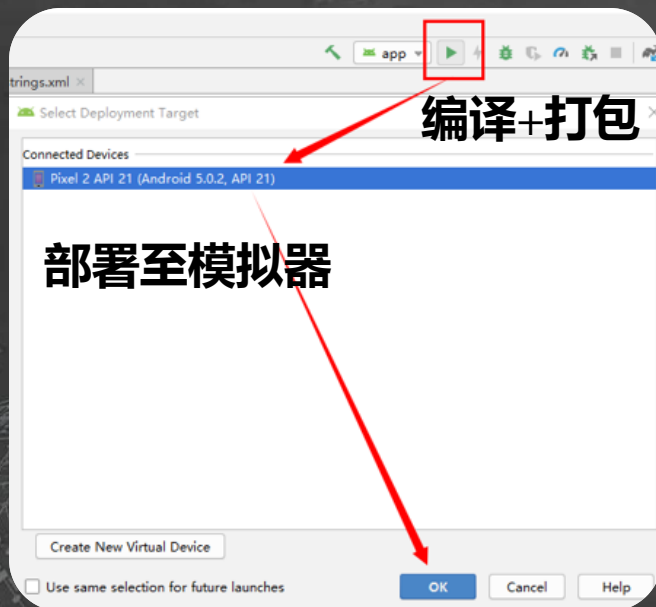
- 启动App的入口Activity



4 第一个App

4. 运行App

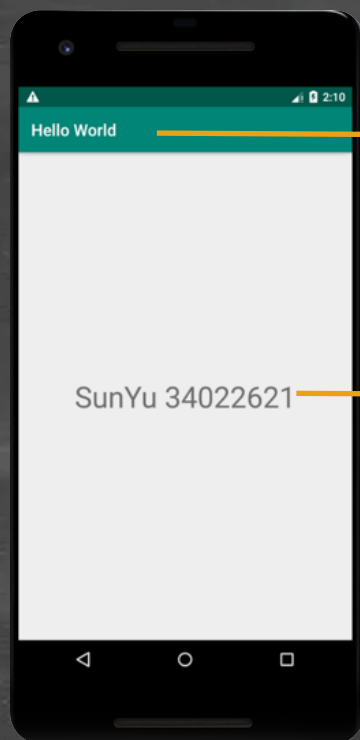
编译、打包、部署、运行



4 第一个App

▶ 3. 运行App

编译、打包、部署、运行



App标题

文本框