



b . 1	Unal	ole to	con	nect	to R	edis	5;					
	1. 查看	是否启动	h Redy Ak	为器								
	q. ht/	序止 Ye	dis-cli	shutdow	r							
				port								
	2. 雕	置文件中	Spring	Yediy.ta	ime out	被置	不可为	0				
<i>T.</i>	削建市	ReaderVo										
	name	acldres!	, age	(Pate)	date	4eji (double) a	count (f	oolean) Uf Us	2		
J.	TestTwo											
	YedisTe	mplate	value Ope	eration {	HashOp	eration	4 Listo	peration	, SetOpera	tion4	Idet Ope	ration,
	Yedry 模:	4			•							
	Ps: redi	らな神教	据卷型:	String.	list. H	ash. Set	. Sorted	.4et				

	▶ 1. set(set key value) 🖹									
	2. get(get key)									
	3. setnx(setnx key value)									
	4. setrange(setrange key startIndex vlaue)替换字符串 🖹									
	▶ 5. mset(msetkey1 value1key2 value2)批量设置键值对									
	6. msetnx(msetnxkey1value1key2value2)如果key已存在那么设置失败									
	7. getset(getset key new Value) 获取key 的值然后设置新的值									
▶ 1. 字符串 ⊖	8. getrange(getrange key startIndex endIndex)获取数据 🖹									
	► 9. mget(mgetkey1key2key3)批量获取									
	▶ 10. incr(incrkey)自增1									
	▶ 11. incrby(incrby key num)指定增减的数量									
	▶ 12. decr(decrkey)自减1									
	▶ 13. decrby(decrby key num)指定自增减的数量									
	▶ 14. append(append key value)给指定的字符串追加 value的值									
	15. strlen(strlen key)获取指定的key对应的值得长度									
	1. lpush(lpush key value1 value2)往list集合中压入元素 2. linsert(linsertkey before/after value newValue)在指定的元素前或者后插入元素									
	3. Iset(liset key index newValue)设置指定下标的值									
	4. Irem(Irem key count value) 删除 count个于value相同的元素 ,count>0从开始位置进行删除 ,count<0从末尾开始删除 ,count=0删除所有的									
	5.ltrim(ltrim key startIndex endIndex)删除指定范围内以外的元素,保留指定范围内的元素									
► 2. List类型(类似于Java	中的List) 🖹 O 6. lpop(lpop key)从list的头部删除元素									
	7. lindex(lindex key index)返回指定索引处的元素									
	8. llen(llen key)返回列表的长度									
	9. rpush(rpush key value)从未尾压入元素									
	10. rpop(rpop key)从未尾删除元素									
	11. rpoplpush(rpoplpush key1 key2)从key1链表中弹出最后一个元素然后压入到key2链表中									

	1.hset(hsetkey field value) 给指定的key添加key-value元素							
	2. hget(hget key field)获取指定的key中 filed字段的值 3. hsetnx(hsetnx key field value)如果key不存在进行插入,如果key和field都存在不进行插入 4. hexists(hexists key field)判断指定的key中是否存在field这个字段 5. hlen(hlen key) 获取指定的key中字段的数量 6. hdel(hdel key field1 field2)删除指定的key中的指定的字段的和对应的值							
	3. hsetnx(hsetnx key field value)如果key不存在进行插入,如果key和field都存在不进行插入							
	4. hexists(hexists key field)判断指定的key中是否存在field这个字段							
	5. hlen(hlen key) 获取指定的key中字段的数量							
	6. hdel(hdel key field1 field2…)删除指定的key中的指定的字段的和对应的值							
► 3. Hash(类似于Java中的Map) 🖹	○ 7. hincrby(hincrby key filed count)给指定的key的field的字段添加或者减去count这个值							
	8. hgetall(hgetall key)获取key中所有的键值对,返回的是一个键一个值							
	9. hkeys(hkeyskey)获取指定的key中所有的字段							
	10. hmget(hmgetkey field1 field2) 获取指定的key中指定字段的值							
	11. hmset(hmset key field1 value1 field2 value2)同时设置多个键值对数据							
	12. hvals(hvalskey)获取指定的key中所有的value							
	13. hincrbyfloat(hincrbyfloatkey field value)给指定的字段添加浮点数的值							
	1. sadd(sadd key member1 member2)添加元素							
	3. sismember(sismember key member)判断是否存在member这个成员							
	4. smembers(smembers key)获取所有的成员							
	6. srandmember(srandmember key [count])随机获取一个或者多个成员							
4.0.1/#/\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	7. srem(srem key member1 member2)删除一个或者多个成员,如果成员不存在则忽略							
4. Set(类似于Java中的Set) 🖹 🔾	8. smove(smove source desition member)移动一个成员到指定的set中							
	9. sdiff(sdiff first-key key 1 key 2)返回给定集合之间的差集。不存在的集合 key 将视为空集							
	10. sdiffstore(sdiffstore destionset key1key2)把获取到的差集保存到目标set中							
	11. sinter(sinterkey1key2)获取交集							
	12. sinterstore(sinterstore destionset key1 key2)把获取到的交集存储到目标set中							
	13. sunion(sunion key1key2)获取并集							
	14. sunionstore(sunionstore destionset key1key2)把获取到的并集存储到目标set中							

	1. zadd(zadd key score1 member1 score2 member2)添加成员 📋								
	2. zcard(zcard key)计算元素个数								
	3. zincrby(zincrby key number member)给指定的member的分数添加或者减去 number这个值 🖹								
	4. zcount(zcount key min max)获取分数在min和max之间的成员和数量;默认是闭区间;想不包含可以:(min (max								
	5. zrange(zrange key start stop [WITHSCORES])返回指定排名之间的成员(结果是分数由低到高) 🖹								
	6. zrevrange(zrevrange key start stop [WITHSCORES]) 返回指定排名之间的成员(结果是分数由高到低)								
5. SortedSet(和Set类似但是可以排序)	○ 7. zrangebyscore(zrangebyscore key min max [withscores] [limit offset count])根据分数的范围获取成员(按照分数:从低到高)								
	8. zrevrangebyscore(zrevrangebyscore key max min [withscores] [limit offset count]) 根据分数的范围获取成员(从高到低)								
	9. zrank(zrank key member)返回一个成员的排名 (从低到高的顺序)								
	10. zrevrank(zrevrank key member)返回一个成员的排名(从高到低)								
	11. zscore(zscore key member)获取一个成员的分数								
	12. zrem(zrem key member1 member2)删除指定的成员								
	13. zremrangebyrank(zremrangebyrank key start stop)根据排名进行删除								
	14. zremrangebyscore(zremrangebyscore key min max)根据分数的范围进行删除								
	▶ 1. keys(keys pattern)根据指定的规则返回符合条件的key								
	▶ 2. del(delkey1key2)删除指定的key								
	▶ 3. exists(exists key)判断是否存在指定的key								
	4. move(move key db)将指定的key移入到指定的数据库中 🗎								
	5. rename(rename key newkey)对key进行重命名								
	6. renamenx(renamenx key newkey)仅当 newkey 不存在时,将 key 改名为 newkey								
	▶ 7. type(type key)返回key的类型								
- 3. 对key的通用操作 ⊙	▶8. expire(expire key second)给指定的key设置失效时间								
3: 1/1KC / H3/22/111K/1F	9. expireat(expireat key timestamp)以时间戳的形式设置 key的失效时间								
	10. pexpireat(pexpireat key timestamp)以毫秒为单位设置key的失效时间								
	▶ 11. persist(persist key)移除key的失效时间								
	12. ttl(ttl key)以秒为单位返回key的剩余时间(返回-2表示key不存在,返回-1表示永远不过时)								
	13. pttl(pttl key)一毫秒为单位返回key的失效时间								
	14. randomkey: 随机返回一个key								
	15. dump(dump key)序列化给定 key								

9.	java	Date	变量									
	Pate	date	= Neu	Patel	()							