

AcWing-4741：魔法百合并

森林里有一口很深的魔法井，井中有 L 朵百合花。

你带着一个大空篮子和足够多的硬币来到了井边。

这个井有魔力，向里面投入硬币可以发生神奇的事情：

- 如果你向井里一次性投入 1 个硬币，井就会发动魔法，将一朵百合花扔进你的篮子里。
- 如果你向井里一次性投入 4 个硬币，井就会发动魔法，统计并记录到目前为止，已经扔进你的篮子里的百合花的数量。
- 如果你向井里一次性投入 2 个硬币，井就会发动魔法，将等同于上次记录数量的百合花扔进你的篮子里。

有一点需要特别注意，如果你向井里一次性投入 1 个或 2 个硬币后，井中已经没有足够的百合花扔给你了，那么井就不会发动任何魔法，也不会扔给你任何百合花（钱白花了）。

请你计算，为了将所有百合花都收入篮中，所需要花费的最少硬币数量。

输入格式

第一行包含整数 T ，表示共有 T 组测试数据。

每组数据占一行，包含一个整数 L ，表示井中百合花的总数量。

输出格式

每组数据输出一个结果，每个结果占一行。

结果表示为 `Case #x: y`，其中 x 为组别编号（从 1 开始）， y 为需要花费的最少硬币数量。

数据范围

$1 \leq T \leq 100$,
 $1 \leq L \leq 10^5$

难度：	中等
时/空限制：	1s / 64MB
总通过数：	1001
总尝试数：	1832
来源：	Google Kickstart2022 Round H Problem B
算法标签	▼

输入样例：

```
2
5
20
```

输出样例：

```
Case #1: 5
Case #2: 15
```

样例解释

对于 Case 1，井中一共有 5 朵百合花。

最佳方案是一个接一个的连续向井中投入 5 个硬币，这样我们可以一个接一个的得到 5 朵百合花。

一共需要花费 5 个硬币。

对于 Case 2，井中一共有 15 朵百合花。

最佳方案为：

- 首先，一个接一个的连续向井中投入 5 个硬币，这样我们可以一个接一个的得到 5 朵百合花。
- 然后，我们一次性向井中投入 4 个硬币，这样井会记录下到目前为止扔进我们篮中的百合花数量为 5。
- 最后，我们重复三次，每次向井中投入 2 个硬币，这样每次都可以得到 5 朵百合花，从而得到剩余的全部 15 朵百合花。

一共需要花费 15 个硬币。

该题是个 `dp` 问题，子问题在于 `dp[n]` 表示还剩 `n` 朵花时可以使用最少的硬币数将其取出，那么可以划分子问题的求解方法：

- 实现的序列中最后一个投入是 1
- 实现的序列中最后一个投入是 42...2 的序列

如果是第一个种情况，`dp[n]=min(dp[n],dp[n-1]+1)`

如果是第二种情况，需要枚举 2 的个数，枚举出所有情况中投币最少的情况。这种情况其实本质上可以理解为 `1...142...2` 的情况，那么前面 1 的个数就决定了这里 4 时获得数量，后续不断叠加的就是这个数量。因此需要满足整除关系，在枚举时可以直接枚举倍数值。

Code：

```
//
//  main.cpp
//  4741-魔法百何井
//
//  Created by MacBook Pro on 2023/7/19.
//

#include <iostream>
#include <cstring>
#include <algorithm>
using namespace std;
```

```

const int N = 100005;    //计算所有数值后存储

int dp[N];               //剩余x朵花的最小银币数

int main() {
    memset(dp, 0x3f, sizeof(dp));    //预处理为无穷大
    //计算所有值
    dp[0] = 0;
    for(int i = 1; i < N; i++) {
        dp[i] = min(dp[i], dp[i-1] + 1);    //考虑第一种情况
        for(int j = 2; j * i < N; j++) {
            //枚举倍数
            dp[i*j] = min(dp[i*j], dp[i] + 4 + 2 * (j - 1));
        }
    }
    int T;
    cin >> T;
    for(int cases = 1; cases <= T; cases++) {
        int n;
        cin >> n;
        printf("Case #%d: %d\n", cases, dp[n]);
    }
    return 0;
}

```