```
┌─────────────────────────────┐
│      trimesh::Noise3D       │
├─────────────────────────────┤
│ + xsize                     │
│ + ysize                     │
│ + zsize                     │
│ + r                         │
│ + p                         │
├─────────────────────────────┤
│ + coord2index()             │
│ + Noise3D()                 │
│ + lookup()                  │
│ + ~Noise3D()                │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   trimesh::PerlinNoise3D    │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + PerlinNoise3D()           │
│ + lookup()                  │
└─────────────────────────────┘
```