- 1. 线性代数基础知识
- 1.1 线性代数的本质:

https://www.bilibili.com/video/BV1Ys411k7yQ?spm\_id\_from=333.337.search-card.all.click

1.2 矩阵秩

https://www.bilibili.com/video/BV1U94y1R71P?p=24&vd\_source=65025f717393f62307b725bde591671c

https://mp.weixin.qq.com/s?\_\_biz=MzIyMTU0NDMyNA==&mid=2247493111&idx=1&sn=e383cb88906570599
5787111a0981d38&chksm=e8398f1cdf4e060a29c04ed9ee4dc1220136596204cf6eb8b68b01110a93a36c9954a3d9
db2c&scene=27

1.3 矩阵分解

【线性代数可视化理解: 矩阵分解与正交矩阵】

https://www.bilibili.com/video/BV1v14y1P7GJ?vd\_source=8b8ec87c2c3b98cd13e1c0d9c94d4fd7

https://zhuanlan.zhihu.com/p/52890135

常见矩阵分解方法及其应用

https://blog.csdn.net/God 68/article/details/81637331

1.4 SVD 分解

【学长小课堂】什么是奇异值分解 SVD--SVD 如何分解时空矩阵】

https://www.bilibili.com/video/BV16A411T7zX?vd\_source=8b8ec87c2c3b98cd13e1c0d9c94d4fd7

奇异值分解(SVD)原理总结

 $\frac{\text{https://mp.weixin.qq.com/s?}}{\text{3da49327c2a77\&chksm=fb3aeaeecc4d63f82c651d80e890d788b0d4de1f8dcfeb22021e27bb3437b17350a02e22f69}}{\text{2\&scene=27}}$ 

# 1.5 PCA

【用最直观的方式告诉你:什么是主成分分析 PCA】

https://www.bilibili.com/video/BV1E5411E71z?vd\_source=8b8ec87c2c3b98cd13e1c0d9c94d4fd7

PCA 详解

https://blog.csdn.net/chenjunheaixuexi/article/details/125119023

机器学习——PCA 降维

https://blog.csdn.net/zouxiaolv/article/details/100590725?ops\_request\_misc=%257B%2522request%255Fid%2522%253A%2522169215483016800197040478%2522%252C%2522scm%2522%253A%252220140713.130102334

..%2522%257D&request\_id=169215483016800197040478&biz\_id=0&utm\_medium=distribute.pc\_search\_result.

none-task-blog-2~all~baidu\_landing\_v2~default-6-100590725-null-null.142^v92^insert\_down28v1&utm\_term=pca&spm=1018.2226.3001.4187

1.6 矩阵微分与偏导

https://zhuanlan.zhihu.com/p/262751195

- 2. 概率基础知识
- 【从头开始,把概率论、统计、信息论中零散的知识统一起来】https://www.bilibili.com/video/BV1vv4y1B714?vd\_source=8b8ec87c2c3b98cd13e1c0d9c94d4fd7
- 2.1 概率质量函数(PMF)、概率密度函数(PDF)、累积分布函数(CDF) <a href="https://blog.csdn.net/weixin\_48524215/article/details/122867637">https://blog.csdn.net/weixin\_48524215/article/details/122867637</a>
- 2.2 正太分布与中心极限定理

http://www.360doc.com/content/19/0916/09/52832421\_861325057.shtml

- 2.3 贝叶斯
- 【【官方双语】贝叶斯定理,使概率论直觉化】https://www.bilibili.com/video/B V1R7411a76r?vd\_source=8b8ec87c2c3b98cd13e1c0d9c94d4fd7
- 【实例讲解】贝叶斯推理原理

https://zhuanlan.zhihu.com/p/90420091

2.4 极大似然估计

极大似然估计原理详解

https://blog.csdn.net/qq\_36767053/article/details/105551283

https://blog.csdn.net/LIsaWinLee/article/details/125358645

【"损失函数"是如何设计出来的? 直观理解"最小二乘法"和"极大似

然估计法"】https://www.bilibili.com/video/BV1Y64y1Q7hi?vd\_source=8b8ec87c2c3b98cd13e1c0d9c94

- 3. 凸优化
- 3.1 拉格朗日对偶问题

"拉格朗日对偶问题"如何直观理解?"KKT 条件""Slater 条件""凸优化" 打包理解 哔哩哔哩 bilibili

## 3.2 梯度下降

"随机梯度下降、牛顿法、动量法、Nesterov、AdaGrad、RMSprop、Adam",打包理解对梯度下降法的优化 哔哩哔哩 bilibili

## 3.3 凸优化

【凸优化笔记 6】-拉格朗日对偶(Lagrange duality)、KKT 条件 - 知乎 (zhihu.com)

- 4. 熵
- 4.1 最大熵

https://zhuanlan.zhihu.com/p/29978153

4.2 交叉熵

【"交叉熵"如何做损失函数?打包理解"信息量"、"比特"、"熵"、"

KL散度"、"交叉熵"】 https://www.bilibili.com/video/BV15V411W7VB?vd\_source=8b8ec87c2c3b

- 5.机器学习
- 5.1机器学习李宏毅

https://www.bilibili.com/video/BV1J94y1f7u5/?spm\_id\_from=333.337.sear\_ch-card.all.click

5.2线性回归

【机器学习-白板推导系列(三)-线性回归(Linear

Regression) https://www.bilibili.com/video/BV1hW41167iL?vd\_source=8b8ec87c2c3b98cd13e1c0d9c94d4fd7

https://zhuanlan.zhihu.com/p/39363869

5.3 逻辑回归

【机器学习】逻辑回归(非常详细) - 知乎 (zhihu. com)

【机器学习】逻辑回归十分钟学会,通俗易懂(内含 spark 求解过程)\_哔哩哔哩 bilibili

- 5.4决策树与随机森林
- 2. 熵原理形象解读\_哔哩哔哩\_bilibili

[中字]简单易懂的随机森林算法原理分析 哔哩哔哩 bilibili

【机器学习】决策树(中)——Random Forest、Adaboost、GBDT (非常详细) - 知乎 (zhihu.com)

认真的聊一聊决策树和随机森林 - 知乎 (zhihu.com)

## 5.5 SVM支持向量机

什么是 SVM, 如何理解软间隔? 什么是合叶损失函数、铰链损失函数? SVM 与感知机横向对比, 挖掘机器学习本质\_哔哩哔哩\_bilibili

【机器学习】支持向量机 SVM(非常详细) - 知乎 (zhihu. com)

【数之道 25】机器学习必经之路-SVM 支持向量机的数学精华\_哔哩哔哩 bilibili

【数之道 26】SVM 支持向量机-核技巧 Kernel Trick 详解(多项式核函数, 无限维度高斯核函数) 哔哩哔哩 bilibili

#### 5.6 神经网络

"神经网络"是什么?如何直观理解它的能力极限?它是如何无限逼近真理的? 哔哩哔哩\_bilibili

softmax 是为了解决归一问题凑出来的吗?和最大熵是什么关系?最大熵对机器学习为什么非常重要? 哔哩哔哩 bilibili

如何理解"梯度下降法"?什么是"反向传播"?通过一个视频,一步一步全部 搞明白 哔哩哔哩 bilibili

贝叶斯解释 "L1 和 L2 正则化",本质上是最大后验估计。如何深入理解贝叶斯 公式?\_哔哩哔哩\_bilibili

"L1 和 L2 正则化"直观理解(之一),从拉格朗日乘数法角度进行理解 哔哩哔哩 bilibili