课程大纲

- 1、ActiveMQ简介
- 2、ActiveMQ安装
- 3、原生JMS API操作ActiveMQ
- 4、Spring与ActiveMQ整合
- 5、SpringBoot与ActiveMQ整合
- 6、ActiveMQ消息组成与高级特性
- 7、ActiveMQ企业面试经典问题总结

01、ActiveMQ入门

消息中间件应用场景

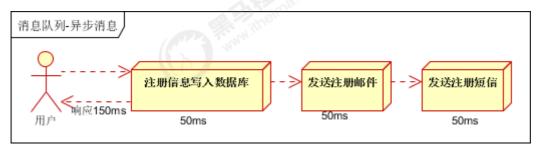
异步处理 应用解耦 流量削锋

异步处理

场景说明:用户注册,需要执行三个业务逻辑,分别为写入用户表,发注册邮件以及注册短信。

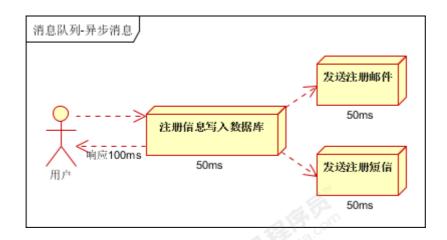
串行方式

将注册信息写入数据库成功后,发送注册邮件,再发送注册短信。以上三个任务全部完成后,返回给客户端。



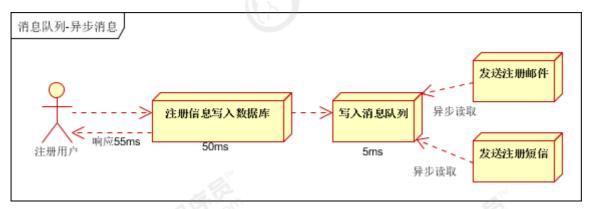
并行方式

将注册信息写入数据库成功后,发送注册邮件的同时,发送注册短信。以上三个任务完成后,返回给客户端。与串行的差别是,并行的方式可以提高处理的时间



异步处理

引入消息中间件,将部分的业务逻辑,进行异步处理。改造后的架构如下:

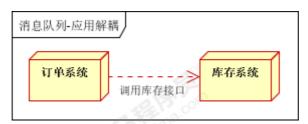


按照以上约定,用户的响应时间相当于是注册信息写入数据库的时间,也就是50毫秒。注册邮件,发送短信写入消息队列后,直接返回,因此写入消息队列的速度很快,基本可以忽略,因此用户的响应时间可能是50毫秒。因此架构改变后,系统的吞吐量提高啦,比串行提高了3倍,比并行提高了两倍。

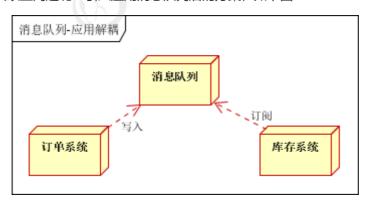
应用解耦

场景说明:用户下单后,订单系统需要通知库存系统。

传统的做法是, 订单系统调用库存系统的接口。如下图:



传统模式的缺点:假如库存系统无法访问,则订单减库存将失败,从而导致订单失败,订单系统与库存系统耦合。如何解决以上问题呢?引入应用消息队列后的方案,如下图:



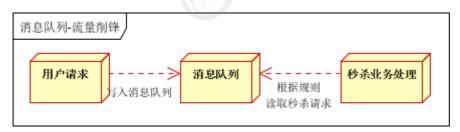
订单系统:用户下单后,订单系统完成持久化处理,将消息写入消息队列,返回用户订单下单成功库存系统:订阅下单的消息,采用拉/推的方式,获取下单信息,库存系统根据下单信息,进行库存操作假如:在下单时库存系统不能正常使用。也不影响正常下单,因为下单后,订单系统写入消息队列就不再关心其他的后续操作了。实现订单系统与库存系统的应用解耦。

流量消峰

流量削锋也是消息队列中的常用场景,一般在秒杀或团抢活动中使用广泛。应用场景: 秒杀活动,一般 会因为流量过大,导致流量暴增,应用挂掉。为解决这个问题,一般需要在应用前端加入消息队列。

通过加入消息队列完成如下功能:

- a、可以控制活动的人数
- b、可以缓解短时间内高流量压垮应用



用户的请求,服务器接收后,首先写入消息队列。假如消息队列长度超过最大数量,则直接抛弃用户请求或跳转到错误页面。秒杀业务根据消息队列中的请求信息,再做后续处理

常见的消息中间件产品对比

| 特性 | ActiveMQ | RabbitMQ | RocketMQ | Kafka |
|-------------|------------|----------------|-----------------|----------------|
| 开发语言 | Java | Erlang | Java | Scala |
| 单击吞吐量 | 万级 | 万级 | 10万级 | 10万级 |
| 时 效 性 | 毫秒级 | 微秒级 | 毫秒级 | 毫秒级 |
| 可 用 性 | 高 (支持主从架构) | 高 (支持主从架构) | 非常高 (分 布式架构) | 非常高(分布式 架构) |
| 功 | 成熟的产品,在很多 | 基于erlang开发,所以并 | NA○TH☆ヒトレ | 像一些消息查 |

將特性性

ActiveMQ简介及JMS



什么是ActiveMQ?

官网: http://activemg.apache.org/

ActiveMQ 是Apache出品,最流行的,能力强劲的开源消息总线。ActiveMQ 是一个完全支持JMS1.1和 J2EE 1.4规范的 JMS Provider实现。我们在本次课程中介绍 ActiveMQ的使用。

什么是JMS?

消息中间件利用高效可靠的消息传递机制进行平台无关的数据交流,并基于数据通信来进行<u>分布式系统</u>的集成。它可以在分布式环境下扩展进程间的通信。对于消息中间件,常见的角色大致也就有 Producer(生产者)、Consumer(消费者)。

消息队列中间件是分布式系统中重要的组件,主要解决应用解耦,异步消息,流量削锋等问题,实现高性能,高可用,可伸缩和最终一致性架构。

JMS(J<u>ava</u> Messaging Service)是Java平台上有关面向消息中间件的技术规范,它便于消息系统中的 Java应用程序进行消息交换,并且通过提供标准的产生、发送、接收消息的接口简化企业应用的开发。

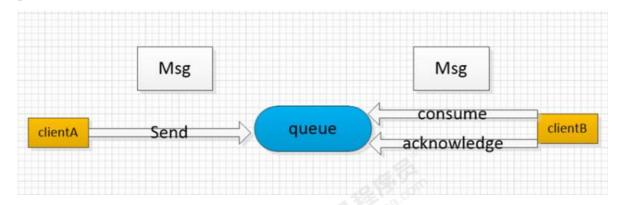
JMS本身只定义了一系列的接口规范,是一种与厂商无关的 API,用来访问消息收发系统。它类似于 JDBC(java_Database Connectivity): 这里,JDBC 是可以用来访问许多不同关系数据库的 API,而 JMS 则提供同样与厂商无关的访问方法,以访问消息收发服务。许多厂商目前都支持 JMS,包括 IBM 的 MQSeries、BEA的 Weblogic JMS service和 Progress 的 SonicMQ,这只是几个例子。 JMS 使您能够 通过消息收发服务(有时称为消息中介程序或路由器)从一个 JMS 客户机向另一个 JML 客户机发送消息。消息是 JMS 中的一种类型对象,由两部分组成:报头和消息主体。报头由路由信息以及有关该消息的元数据组成。消息主体则携带着应用程序的数据或有效负载。

JMS消息模型

消息中间件一般有两种传递模式:点对点模式(P2P)和发布-订阅模式(Pub/Sub)。

- (1) P2P (Point to Point) 点对点模型 (Queue队列模型)
- (2) Publish/Subscribe(Pub/Sub) 发布/订阅模型(Topic主题模型)

点对点模型

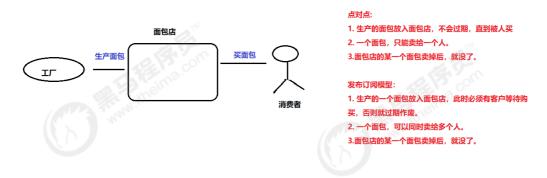


每个消息都被发送到特定的消息队列,接收者从队列中获取消息。队列保留着消息,直到他们被消费或超时。

点对点模型的特点:

- 每个消息只有一个消费者 (Consumer) (即一旦被消费,消息就不再在消息队列中);
- 发送者和接收者之间在时间上没有依赖性,也就是说当发送者发送了消息之后,不管接收者有没有 正在运行,它不会影响到消息被发送到队列;
- 接收者在成功接收消息之后需向队列应答成功。

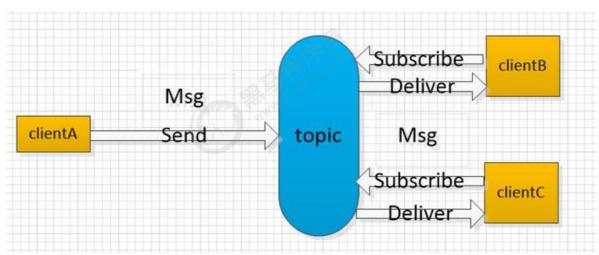
举例



发布/订阅模型

发布/订阅 (Publish-Subscribe)

包含三个角色: 主题 (Topic) ,发布者 (Publisher) ,订阅者 (Subscriber) ,多个发布者将消息发送到topic,系统将这些消息投递到订阅此topic的订阅者



发布者发送到topic的消息,只有订阅了topic的订阅者才会收到消息。topic实现了发布和订阅,当你发布一个消息,所有订阅这个topic的服务都能得到这个消息,所以从1到N个订阅者都能得到这个消息的拷贝。

发布/订阅模型的特点:

- 每个消息可以有多个消费者;
- 发布者和订阅者之间有时间上的依赖性(先订阅主题,再来发送消息)。
- 订阅者必须保持运行的状态,才能接受发布者发布的消息;

JMS编程API

| 要素 | 作用 |
|-------------------|---|
| Destination | 表示消息所走通道的目标定义,,用来定义消息从发送端发出后要走的通道,而不是接收方。Destination属于管理类对象 |
| ConnectionFactory | 顾名思义,用于创建连接对象,ConnectionFactory属于管理类的对象 |
| Connection | 连接接口,所负责的重要工作时创建Session |
| Session | 会话接口,这是一个非常重要的对象,消息发送者、消息接收者以及消息 对象本身,都是通过这个会话对象创建的 |
| MessageConsume | 消息的消费者,也就是订阅消息并处理消息的对象 |
| MessageProducer | 消息的生产者,也就是用来发送消息的对象 |

(1) ConnectionFactory

创建Connection对象的工厂,针对两种不同的jms消息模型,分别有QueueConnectionFactory和TopicConnectionFactory两种。

(2) Destination

Destination的意思是消息生产者的消息发送目标或者说消息消费者的消息来源。对于消息生产者来说,它的Destination是某个队列(Queue)或某个主题(Topic);对于消息消费者来说,它的 Destination也是某个队列或主题(即消息来源)。所以,Destination实际上就是两种类型的对象: Queue、Topic

(3) Connection

Connection表示在客户端和JMS系统之间建立的链接(对TCP/IP socket的包装)。Connection可以产生一个或多个Session

(4) Session

Session 是我们对消息进行操作的接口,可以通过session创建生产者、消费者、消息等。Session 提供了事务的功能,如果需要使用session发送/接收多个消息时,可以将这些发送/接收动作放到一个事务中。

(5) Producter

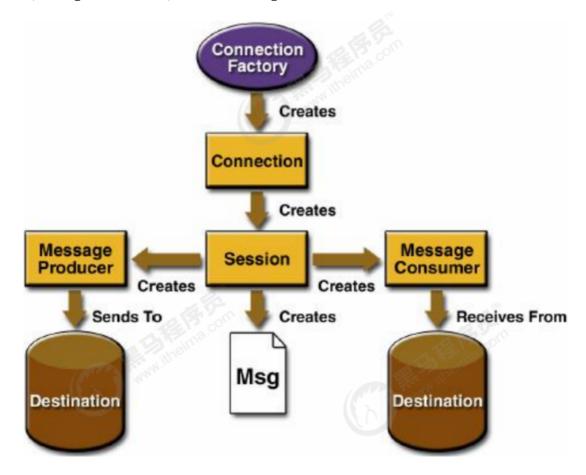
Producter (消息生产者): 消息生产者由Session创建,并用于将消息发送到Destination。同样,消息生产者分两种类型: QueueSender和TopicPublisher。可以调用消息生产者的方法 (send或publish方法) 发送消息。

(6) Consumer

Consumer (消息消费者): 消息消费者由Session创建,用于接收被发送到Destination的消息。两种类型: QueueReceiver和TopicSubscriber。可分别通过session的createReceiver(Queue)或createSubscriber(Topic)来创建。当然,也可以session的creatDurableSubscriber方法来创建持久化的订阅者。

(7) MessageListener

消息监听器。如果注册了消息监听器,一旦消息到达,将自动调用监听器的onMessage方法。EJB中的MDB(Message-Driven Bean)就是一种MessageListener。



02、ActiveMQ的安装

安装

第一步: 安装 jdk (略)

第二步: 把 activemq的压缩包 (apache-activemq-5.14.5-bin.tar.gz) 上传到 linux 系统

第三步:解压缩压缩包

tar -zxvf apache-activemq-5.14.5-bin.tar.gz

第四步: 进入apache-activemq-5.14.5的bin目录

cd apache-activemq-5.14.5/bin

第五步: 启动 activemq

./activemq start (执行2次:第一次:生成配置信息;第二次:启动)

第六步: 停止activemq:

./activemq stop

访问

http://192.168.12.132:8161

页面控制台: http://ip:8161 (监控)

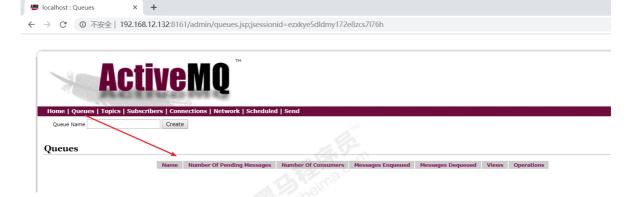
请求地址: tcp://ip:61616 (java代码访问消息中间件)

账号: admin 密码: admin

图1: 登陆:



图2: 点击Queues队列或者Topics主题消息



列表各列信息含义如下:

Number Of Pending Messages : 等待消费的消息 这个是当前未出队列的数量。

Number Of Consumers : 消费者 这个是消费者端的消费者数量

Messages Enqueued : 进入队列的消息 进入队列的总数量,包括出队列的。 Messages Dequeued : 出了队列的消息 可以理解为是消费这消费掉的数量。

03、原生JMS API操作ActiveMQ

PTP模式(生产者)

(1) 引入坐标

(2) 编写生产消息的测试类 QueueProducer

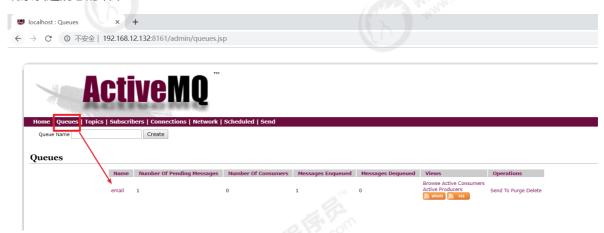
步骤:

```
1. 创建连接工厂
2. 创建连接
3. 打开连接
4. 创建session
5. 创建目标地址(Queue: 点对点消息, Topic: 发布订阅消息)
6. 创建消息生产者
7. 创建消息
8. 发送消息
9. 释放资源
```

```
package com.itheima.producer;
import org.apache.activemq.ActiveMQConnectionFactory;
import javax.jms.*;
 * 演示点对点模式 -- 消息生产者
*/
public class PTP_Producer {
   public static void main(String[] args) throws JMSException {
       //1.创建连接工厂
       ConnectionFactory factory
                = new ActiveMQConnectionFactory("tcp://192.168.66.133:61616");
       //2. 创建连接
       Connection connection = factory.createConnection();
       //3.打开连接
       connection.start();
       //4. 创建session
       /**
        * 参数一: 是否开启事务操作
```

```
* 参数二: 消息确认机制
        */
       Session session = connection.createSession(false,
Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);
       //5.创建目标地址(Queue:点对点消息,Topic:发布订阅消息)
       Queue queue = session.createQueue("queue01");
       //6.创建消息生产者
       MessageProducer producer = session.createProducer(queue);
       //7. 创建消息
       //createTextMessage: 文本类型
       TextMessage textMessage = session.createTextMessage("test message");
       //8.发送消息
       producer.send(textMessage);
       System.out.println("消息发送完成");
       //9.释放资源
       session.close();
       connection.close();
   }
}
```

观察发送消息的结果:



PTP模式(消费者)

步骤:

- 1.创建连接工厂
- 2. 创建连接
- 3.打开连接
- 4.创建session
- 5. 指定目标地址
- 6. 创建消息的消费者
- 7. 配置消息监听器

第一种消费者写法:

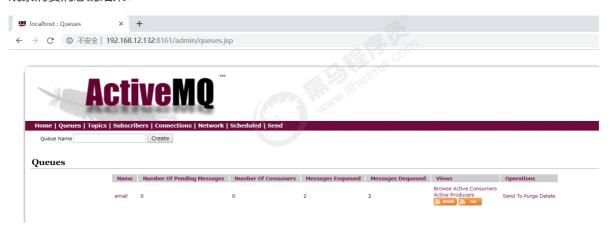
```
package com.itheima.consumer;
import org.apache.activemq.ActiveMQConnectionFactory;
import javax.jms.*;
/**
 * 演示点对点模式- 消息消费者 (第一种方案)
public class PTP_Consumer1 {
   public static void main(String[] args) throws JMSException {
       //1. 创建连接工厂
       ConnectionFactory factory
                = new ActiveMQConnectionFactory("tcp://192.168.66.133:61616");
       //2. 创建连接
       Connection connection = factory.createConnection();
       //3.打开连接
       connection.start();
       //4. 创建session
       Session session = connection.createSession(false,
Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);
       //5.指定目标地址
       Queue queue = session.createQueue("queue01");
       //6. 创建消息的消费者
       MessageConsumer consumer = session.createConsumer(queue);
       //7.接收消息
       while(true){
           Message message = consumer.receive();
           //如果已经没有消息了,结束啦
           if(message==null){
               break;
           //如果还有消息,判断什么类型的消息
           if(message instanceof TextMessage){
               TextMessage textMessage = (TextMessage)message;
               System.out.println("接收的消息: "+textMessage.getText());
           }
       }
   }
}
```

第二种消费者写法(推荐):

```
package com.itheima.consumer;
import org.apache.activemq.ActiveMQConnectionFactory;
import javax.jms.*;
/**
 * 演示点对点模式- 消息消费者(第二种方案) -- 更加推荐
public class PTP_Consumer2 {
   public static void main(String[] args) throws JMSException {
       //1. 创建连接工厂
       ConnectionFactory factory
                = new ActiveMQConnectionFactory("tcp://192.168.66.133:61616");
       //2. 创建连接
       Connection connection = factory.createConnection();
       //3.打开连接
       connection.start();
       //4. 创建session
       Session session = connection.createSession(false,
Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);
       //5.指定目标地址
       Queue queue = session.createQueue("queue01");
       //6. 创建消息的消费者
       MessageConsumer consumer = session.createConsumer(queue);
       //7.设置消息监听器来接收消息
       consumer.setMessageListener(new MessageListener() {
           //处理消息
           @override
           public void onMessage(Message message) {
               if(message instanceof TextMessage){
                   TextMessage textMessage = (TextMessage)message;
                   try {
                       System.out.println("接收的消息
(2): "+textMessage.getText());
                   } catch (JMSException e) {
                       e.printStackTrace();
               }
       });
```

```
//注意:在监听器的模式下千万不要关闭连接,一旦关闭,消息无法接收
}
```

观察消费消息的结果:

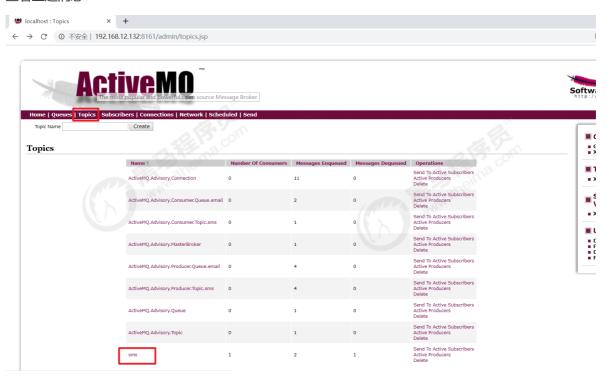


Pub/Sub模式(生成者)

- 1. 创建连接工厂
- 2.创建连接
- 3.打开连接
- 4.创建session
- 5. 创建目标地址(Queue:点对点消息, Topic: 发布订阅消息)
- 6. 创建消息生产者
- 7. 创建消息
- 8.发送消息
- 9.释放资源

```
connection.start();
       //4. 创建session
       Session session = connection.createSession(false,
Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);
       //5.创建目标地址(Queue:点对点消息, Topic: 发布订阅消息)
       Topic topic = session.createTopic("sms");
       //6.创建消息生产者
       MessageProducer producer = session.createProducer(topic);
       TextMessage message = session.createTextMessage("发短信...");
       //8.发送消息
       producer.send(message);
       System.out.println("发送消息: 发短信...");
       session.close();;
       connection.close();
   }
}
```

查看主题消息:



Pub/Sub模式(消费者)

- 1.创建连接工厂
- 2. 创建连接
- 3.打开连接
- 4.创建session
- 5指定目标地址
- 6. 创建消息的消费者
- 7. 配置消息监听器

```
package cn.itcast.activemq;
import org.apache.activemq.ActiveMQConnectionFactory;
import javax.jms.*;
/**
* 主题消息,消息的消费方
*/
public class TopicConsumer {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        //1.创建连接工厂
       ConnectionFactory factory = new
ActiveMQConnectionFactory("tcp://192.168.12.132:61616");
       //2. 创建连接
       Connection connection = factory.createConnection();
        //3.打开连接
       connection.start();
       //4. 创建session
        Session session = connection.createSession(false,
Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);
       //5. 创建目标地址(Queue: 点对点消息, Topic: 发布订阅消息)
       Topic topic = session.createTopic("sms");
       //6. 创建消息的消费者
       MessageConsumer consumer = session.createConsumer(topic);
       //7.配置消息监听器
        consumer.setMessageListener(new MessageListener() {
           @override
           public void onMessage(Message message) {
               TextMessage textMessage = (TextMessage) message;
               try {
                   System.out.println("消费消息: " + textMessage.getText());
               } catch (JMSException e) {
                   e.printStackTrace();
           }
       });
   }
}
```

04、Spring与ActiveMQ整合

消息生产者

```
<dependency>
   <groupId>org.springframework</groupId>
   <artifactId>spring-core</artifactId>
   <version>5.0.2.RELEASE
</dependency>
<dependency>
   <groupId>org.springframework
   <artifactId>spring-web</artifactId>
   <version>5.0.2.RELEASE
</dependency>
<dependency>
   <groupId>org.springframework</groupId>
   <artifactId>spring-oxm</artifactId>
   <version>5.0.2.RELEASE
</dependency>
<dependency>
   <groupId>org.springframework
   <artifactId>spring-tx</artifactId>
   <version>5.0.2.RELEASE
</dependency>
<dependency>
   <groupId>org.springframework
   <artifactId>spring-jdbc</artifactId>
   <version>5.0.2.RELEASE
</dependency>
<dependency>
   <groupId>org.springframework
   <artifactId>spring-webmvc</artifactId>
   <version>5.0.2.RELEASE
</dependency>
<dependency>
   <groupId>org.springframework</groupId>
   <artifactId>spring-aop</artifactId>
   <version>5.0.2.RELEASE
</dependency>
<dependency>
   <groupId>org.springframework
   <artifactId>spring-context-support</artifactId>
   <version>5.0.2.RELEASE</version>
</dependency>
<dependency>
   <groupId>org.springframework
   <artifactId>spring-test</artifactId>
   <version>5.0.2.RELEASE
</dependency>
<dependency>
   <groupId>org.springframework</groupId>
   <artifactId>spring-jms</artifactId>
   <version>5.0.2.RELEASE
</dependency>
<dependency>
```

2. 编写Spring整合ActiveMQ配置: applicationContext-producer.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:amp="http://activemq.apache.org/schema/core"
      xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans"
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
http://activemg.apache.org/schema/core
http://activemq.apache.org/schema/core/activemq-core.xsd">
    <!--1. 创建连接工厂对象-->
    <amp:connectionFactory</pre>
       id="connetionFactory"
       brokerURL="tcp://192.168.66.133:61616"
       userName="admin"
       password="admin"
    />
    <!--2. 创建缓存连接工厂-->
    <bean id="cachingConnectionFactory"</pre>
class="org.springframework.jms.connection.CachingConnectionFactory">
       <!--注入连接工厂-->
        cproperty name="targetConnectionFactory" ref="connetionFactory"/>
       <!--缓存消息数据-->
        cproperty name="sessionCacheSize" value="5"/>
    </bean>
   <!--3.创建用于点对点发送的JmsTemplate-->
    <bean id="jmsQueueTemplate"</pre>
class="org.springframework.jms.core.JmsTemplate">
       <!--注入缓存连接工厂-->
        cproperty name="connectionFactory" ref="cachingConnectionFactory"/>
        <!--指定是否为发布订阅模式-->
        cproperty name="pubSubDomain" value="false"/>
    </bean>
    <!--4.创建用于发布订阅发送的JmsTemplate-->
    <bean id="jmsTopicTemplate"</pre>
class="org.springframework.jms.core.JmsTemplate">
```

3. 编写测试类,实现发送消息

```
package com.itheima.producer;
import org.junit.Test;
import org.junit.runner.RunWith;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Qualifier;
import org.springframework.jms.core.JmsTemplate;
import org.springframework.jms.core.MessageCreator;
import org.springframework.test.context.ContextConfiguration;
import org.springframework.test.context.junit4.SpringJUnit4ClassRunner;
import javax.jms.JMSException;
import javax.jms.Message;
import javax.jms.Session;
import javax.jms.TextMessage;
* 演示Spring与ActiveMQ整合
*/
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class) // junit与spring整合
@ContextConfiguration("classpath:applicationContext-producer.xml") // 加载spring
配置文件
public class SpringProducer {
   //点对点模式
   @Autowired
   @Qualifier("jmsQueueTemplate")
   private JmsTemplate jmsQueueTemplate;
   //发布订阅模式
   @Autowired
   @Qualifier("jmsTopicTemplate")
   private JmsTemplate jmsTopicTemplate;
   /**
    * 点对点发送
    */
   @Test
   public void ptpSender(){
        * 参数一: 指定队列的名称
        * 参数二: MessageCreator接口,我们需要提供该接口的匿名内部实现
       jmsQueueTemplate.send("spring_queue", new MessageCreator() {
```

```
//我们只需要返回发送的消息内容即可
           @override
           public Message createMessage(Session session) throws JMSException {
               //创建文本消息
               TextMessage textMessage = session.createTextMessage("spring test
message");
               return textMessage;
           }
       });
       System.out.println("消息发送已完成");
   }
   /**
    * 发布订阅发送
    */
   @Test
   public void psSender(){
       jmsTopicTemplate.send("spring_topic", new MessageCreator() {
           public Message createMessage(Session session) throws JMSException {
               //创建文本消息
               TextMessage textMessage = session.createTextMessage("spring test
message--topic");
               return textMessage;
           }
       });
       System.out.println("消息发送已完成");
   }
}
```

消息消费者

1. 编写监听器: 监听主题消息、队列消息

```
@Component

public class EmailMessageListener implements MessageListener {
    @override
    public void onMessage(Message message) {
        MapMessage mapMessage = (MapMessage) message;
        try {
            String email = mapMessage.getString("email");
            System.out.println("消费消息: " + email);
        } catch (JMSException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
      xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
      xmlns:tx="http://www.springframework.org/schema/tx"
      xmlns:amq="http://activemq.apache.org/schema/core"
      xmlns:jms="http://www.springframework.org/schema/jms"
      xsi:schemaLocation="
     http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
     http://www.springframework.org/schema/aop
http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop.xsd
     http://www.springframework.org/schema/context
http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd
     http://www.springframework.org/schema/tx
http://www.springframework.org/schema/tx/spring-tx.xsd
     http://www.springframework.org/schema/jms
       http://www.springframework.org/schema/jms/spring-jms.xsd
     http://activemq.apache.org/schema/core
       http://activemq.apache.org/schema/core/activemq-core.xsd">
    <!-- 1. 创建ActiveMQ连接工厂 -->
    <amq:connectionFactory</pre>
           id="amqConnectionFactory"
           userName="admin" password="admin"
           brokerURL="tcp://192.168.12.132:61616"/>
    <!-- 2. 创建缓存工厂 -->
    <bean id="cachingConnectionFactory"</pre>
class="org.springframework.jms.connection.CachingConnectionFactory">
       <!-- 注入 连接工厂-->
       roperty name="targetConnectionFactory" ref="amqConnectionFactory">
</property>
       <!-- session缓存数目 -->
       cproperty name="sessionCacheSize" value="5">
   </bean>
    <!--开启注解扫描-->
   <context:component-scan base-
package="cn.itcast.spring_activemq_consumer"/>
   <!--
       配置消息监听器类,监听队列或主题消息模型中的消息。从而实现消费消息。
       jms:listener-container
           destination-type 监听的JMS消息类型(queue、topic)
           connection-factory Spring的缓存连接工厂
       jms:listener
           destination 对应MQ中队列名称或主题名称
                       消息监听器类(实现MessageListener接口)
    <!-- 3.1 监听指定名称(email)的队列中的消息-->
    <jms:listener-container destination-type="queue" connection-</pre>
factory="cachingConnectionFactory">
       <jms:listener destination="email" ref="emailMessageListener"/>
    </jms:listener-container>
```

```
<!-- 3.2 监听指定名称(email)的主题中的消息 -->
    <jms:listener-container destination-type="topic" connection-
factory="cachingConnectionFactory">
        <jms:listener destination="sms" ref="smsMessageListener"/>
        </jms:listener-container>
    </beans>
```

3. 编写测试类,实现发送消息

05、SpringBoot与ActiveMQ整合

消息生产者

```
<parent>
       <groupId>org.springframework.boot</groupId>
       <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
       <version>2.0.1.RELEASE
       <relativePath/>
   </parent>
   cproperties>
       project.build.sourceEncoding>UTF-8/project.build.sourceEncoding>
       <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
       <maven.compiler.targer>1.8</maven.compiler.targer>
   </properties>
   <dependencies>
       <dependency>
           <groupId>org.springframework.boot</groupId>
           <artifactId>spring-boot-starter</artifactId>
       </dependency>
       <dependency>
            <groupId>org.springframework.boot</groupId>
            <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
       </dependency>
       <dependency>
```

配置:

```
server:
    port: 9001 #端口
spring:
    application:
        name: activemq-producer # 服务名称

# springboot与activemq整合配置
    activemq:
        broker-url: tcp://192.168.66.133:61616 # 连接地址
        user: admin # activemq用户名
        password: admin # activemq密码

# 指定发送模式 (点对点 false , 发布订阅 true)
    jms:
        pub-sub-domain: false
```

编写启动类

```
package com.itheima.producer;

import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;

/**

* 生产者启动类

*/
@SpringBootApplication
public class ProducerApplication {

public static void main(String[] args) {

SpringApplication.run(ProducerApplication.class,args);
}

}
```

```
package com.itheima.producer;
import org.junit.Test;
import org.junit.runner.RunWith;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.boot.test.context.SpringBootTest;
import org.springframework.jms.core.JmsMessagingTemplate;
import org.springframework.test.context.junit4.SpringJUnit4ClassRunner;
/**
 * 演示SpringBoot与ActiveMQ整合- 消息生产者
 */
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@SpringBootTest(classes = ProducerApplication.class)
public class SpringBootProducer {
    //JmsMessagingTemplate: 用于工具类发送消息
    @Autowired
    private JmsMessagingTemplate jmsMessagingTemplate;
    @Test
    public void ptpSender(){
         * 参数一: 队列的名称或主题名称
         * 参数二: 消息内容
        jmsMessagingTemplate.convertAndSend("springboot_queue","spring boot
message");
   }
}
```

消息消费者

```
cproperties>
    cproject.build.sourceEncoding>UTF-8/project.build.sourceEncoding>
    <maven.compiler.source>1.8</maven.compiler.source>
    <maven.compiler.targer>1.8</maven.compiler.targer>
</properties>
<dependencies>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework.boot</groupId>
        <artifactId>spring-boot-starter</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework.boot</groupId>
        <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework.boot</groupId>
        <artifactId>spring-boot-starter-activemq</artifactId>
    </dependency>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework.boot</groupId>
        <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
        <scope>test</scope>
    </dependency>
</dependencies>
```

配置:

```
server:
    port: 9002 #端口
spring:
    application:
        name: activemq-consumer # 服务名称

# springboot与activemq整合配置
    activemq:
        broker-url: tcp://192.168.66.133:61616 # 连接地址
        user: admin # activemq用户名
        password: admin # activemq密码

# 指定发送模式 (点对点 false , 发布订阅 true)
    jms:
        pub-sub-domain: false

activemq:
    name: springboot_queue
```

编写启动类

```
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;

/**

* 消息消费者启动类

*/
@SpringBootApplication
public class ConsumerApplication {

public static void main(String[] args) {

SpringApplication.run(ConsumerApplication.class,args);
}

}
```

```
package com.itheima.consumer.listener;
import org.springframework.jms.annotation.JmsListener;
import org.springframework.stereotype.Component;
import javax.jms.JMSException;
import javax.jms.Message;
import javax.jms.TextMessage;
/**
* 用于监听消息类(既可以用于队列的监听,也可以用于主题监听)
*/
@Component // 放入IOC容器
public class MsgListener {
   /**
    * 用于接收消息的方法
    * destination: 队列的名称或主题的名称
   @JmsListener(destination = "${activemq.name}")
   public void receiveMessage(Message message){
       if(message instanceof TextMessage){
           TextMessage textMessage = (TextMessage)message;
           try {
               System.out.println("接收消息: "+textMessage.getText());
           } catch (JMSException e) {
               e.printStackTrace();
           }
       }
   }
}
```

06、ActiveMQ消息组成与高级特性

JMS消息组成详解

JMS消息组成格式

整个JMS协议组成结构如下:

| 结构 | 描述 |
|--------------|-------------|
| JMS Provider | 消息中间件/消息服务器 |
| JMS Producer | 消息生产者 |
| JMS Consumer | 消息消费者 |
| JMS Message | 消息 (重要) |

JMS Message消息由三部分组成:

- 1) 消息头
- 2) 消息体
- 3) 消息属性

JMS消息头

JMS消息头预定义了若干字段用于客户端与JMS提供者之间识别和发送消息,预编译头如下:

• 红色为重要的消息头

| 名称 | 描述 | |
|-----------------|---|--|
| JMSDestination | 消息发送的 Destination,在发送过程中由提供者设置 | |
| JMSMessageID | 唯一标识提供者发送的每一条消息。这个字段是在发送过程中由提供者设置的,客户机只能在消息发送后才能确定消息的 JMSMessageID | |
| JMSDeliveryMode | 消息持久化。包含值 DeliveryMode.PERSISTENT 或者 DeliveryMode.NON_PERSISTENT。 | |
| JMSTimestamp | 提供者发送消息的时间,由提供者在发送过程中设置 | |
| JMSExpiration | 消息失效的时间,毫秒,值0表明消息不会过期,默认值为0 | |
| | 消息的优先级,由提供者在发送过程中设置。优先级 0 的优先级最低,优先级 9 的优先级最高。0-4为普通消息,5-9为加急消息。ActiveMQ不保证 | |

| JMSPriority 名称 | 描 条级高就一定先发送,只保证了加急消息必须先于普通消息发送。默认值为4 |
|-------------------|---|
| JMSCorrelationID | 通常用来链接响应消息与请求消息,由发送消息的 JMS 程序设置。 |
| JMSReplyTo | 请求程序用它来指出回复消息应发送的地方,由发送消息的 JMS 程序设置 |
| JMSType | JMS 程序用它来指出消息的类型。 |
| JMSRedelivered | 消息的重发标志,false,代表该消息是第一次发生,true,代表该消息为 重发消息 |

不过需要注意的是,在传送消息时,消息头的值由JMS提供者来设置,**因此开发者使用以上** setJMSXXX()方法分配的值就被忽略了,只有以下几个值是可以由开发者设置的:

JMSCorrelationID, JMSReplyTo, JMSType

JMS消息体

在消息体中,JMS API定义了五种类型的消息格式,让我们可以以不同的形式发送和接受消息,并提供了对已有消息格式的兼容。不同的消息类型如下:

JMS 定义了五种不同的消息正文格式,以及调用的消息类型,允许你发送并接收一些不同形式的数据, 提供现有消息格式的一些级别的兼容性。

```
TextMessage--一个字符串对象 *
MapMessage--一套名称-值对
ObjectMessage--一个序列化的 Java 对象 *
BytesMessage--一个字节的数据流 *
StreamMessage -- Java原始值的数据流
```

TextMessage:

写出:

```
/**

* 发送TextMessage消息

*/
@Test
public void testMessage(){

jmsTemplate.send(name, new MessageCreator() {
    @Override
    public Message createMessage(Session session) throws JMSException {
        TextMessage textMessage = session.createTextMessage("文本消息");
        return textMessage;
    }
});
```

读取:

```
/**

* 接收TextMessage的方法

*/
@JmsListener(destination = "${activemq.name}")
public void receiveMessage(Message message){
    if(message instanceof TextMessage){
        TextMessage textMessage = (TextMessage)message;

    try {
            System.out.println("接收消息: "+textMessage.getText());
        } catch (JMSException e) {
            e.printStackTrace();
        }

    }
}
```

MapMessage:

发送:

接收:

```
@JmsListener(destination = "${activemq.name}")
public void receiveMessage(Message message){
   if(message instanceof MapMessage){
      MapMessage mapMessage = (MapMessage)message;
   try {
```

```
System.out.println("名称: "+mapMessage.getString("name"));
System.out.println("年龄: "+mapMessage.getString("age"));
} catch (JMSException e) {
    e.printStackTrace();
}

}
```

ObjectMessage:

```
//发送ObjectMessage消息
@Test
public void test2(){
    jmsTemplate.send(name, new MessageCreator() {
        @Override
        public Message createMessage(Session session) throws JMSException {
            User user = new User();
            user.setName("小苍");
            user.setAge(18);

            ObjectMessage objectMessage = session.createObjectMessage(user);
            return objectMessage;
        }
    });
```

接收:

```
@JmsListener(destination = "${activemq.name}")
public void receiveMessage(Message message){
   if(message instanceof ObjectMessage){
      ObjectMessage objectMessage = (ObjectMessage)message;

   try {
      User user = (User)objectMessage.getObject();
      System.out.println(user.getUsername());
      System.out.println(user.getPassword());
   } catch (JMSException e) {
      e.printStackTrace();
   }
}
```

注意: ActiveMQ5.12后,为了安全考虑,ActiveMQ默认不接受自定义的序列化对象,需要将自定义的加入到受信任的列表。

```
spring:
    activemq:
    broker-url: tcp://192.168.66.133:61616
    user: admin
    password: admin
    packages:
        trust-all: true # 添加所有包到信任列表
```

BytesMessage:

写出:

```
//发送BytesMessage消息
   @Test
   public void test3(){
       jmsTemplate.send(name, new MessageCreator() {
           @override
           public Message createMessage(Session session) throws JMSException {
               BytesMessage bytesMessage = session.createBytesMessage();
               try {
                   File file = new File("d:/spring.jpg");
                   FileInputStream in = new FileInputStream(file);
                   byte[] bytes = new byte[(int)file.length()];
                   in.read(bytes);
                   bytesMessage.writeBytes(bytes);
               } catch (Exception e) {
                   e.printStackTrace();
               return bytesMessage;
           }
       });
  }
```

读取:

```
@JmsListener(destination="${activemq.name}")
public void receiveMessage(Message message) throws Exception {
    BytesMessage bytesMessage = (BytesMessage)message;

FileOutputStream out = new FileOutputStream("d:/abc.jpg");
    byte[] buf = new byte[(int)bytesMessage.getBodyLength()];
    bytesMessage.readBytes(buf);

out.write(buf);
    out.close();
}
```

StreamMessage:

写出:

```
//发送StreamMessage消息
@Test
public void test4(){
    jmsTemplate.send(name, new MessageCreator() {
        @Override
        public Message createMessage(Session session) throws JMSException {
            StreamMessage streamMessage = session.createStreamMessage();
            streamMessage.writeString("你好, ActiveMQ");
            streamMessage.writeInt(20);
            return streamMessage;
        }
    });
```

读取:

```
@JmsListener(destination="${activemq.name}")
public void receiveMessage(Message message) throws Exception {
    StreamMessage streamMessage = (StreamMessage)message;
    String str = streamMessage.readString();
    int i = streamMessage.readInt();
    System.out.println(str);
    System.out.println(i);
}
```

JMS消息属性

我们可以给消息设置自定义属性,这些属性主要是提供给应用程序的。对于实现消息过滤功能,消息属性非常有用,JMS API定义了一些标准属性,JMS服务提供者可以选择性的提供部分标准属性。

```
message.setStringProperty("Property",Property); //自定义属性
```

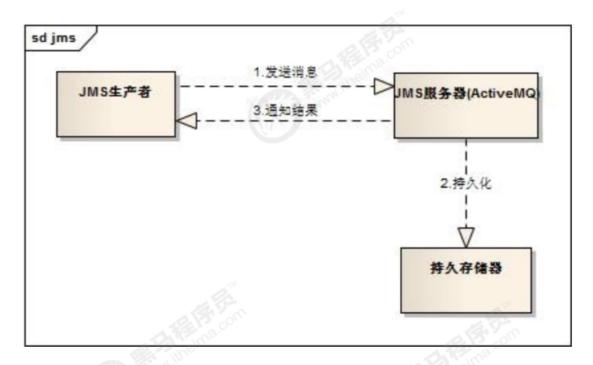
消息持久化

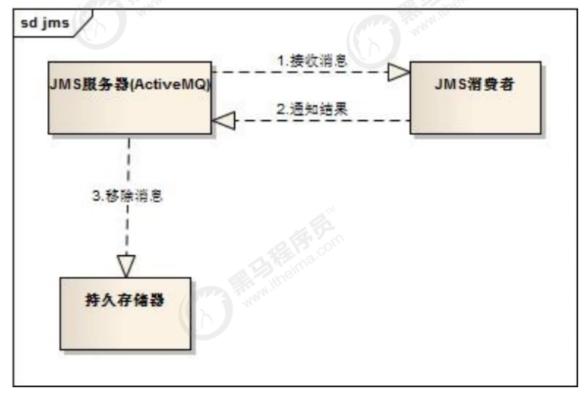
消息持久化是保证消息不丢失的重要方式!!!

ActiveMQ提供了以下三种的消息存储方式:

- (1) Memory 消息存储-基于内存的消息存储。
- (2) 基于日志消息存储方式,KahaDB是ActiveMQ的默认日志存储方式,它提供了容量的提升和恢复能力。
- (3) 基于JDBC的消息存储方式-数据存储于数据库(例如:MySQL)中。

ActiveMQ持久化机制流程图:





1) application.yml

```
server:
   port: 9001
spring:
   activemq:
    broker-url: tcp://192.168.66.133:61616
   user: admin
   password: admin
   jms:
   pub-sub-domain: false # false: 点对点队列模式, true: 发布/订阅模式
   template:
   delivery-mode: persistent # 持久化

activemq:
   name: springboot-queue01
```

2) 修改activemq.xml

- 3) 拷贝mysql及durid数据源的jar包到activemq的lib目录下
- 4) 重启activemq

消息事务

消息事务,是保证消息传递原子性的一个重要特征,和JDBC的事务特征类似。

一个事务性发送,其中一组消息要么能够全部保证到达服务器,要么都不到达服务器。

生产者、消费者与消息服务器直接都支持事务性;

ActionMQ的事务主要偏向在生产者的应用。



一、生产者事务:

方式一:

```
/**
    * 事务性发送--方案一
    */
   @Test
   public void sendMessageTx(){
       //获取连接工厂
       ConnectionFactory connectionFactory =
jmsMessagingTemplate.getConnectionFactory();
       Session session = null;
       try {
          //创建连接
           Connection connection = connectionFactory.createConnection();
           /**
            *参数一:是否开启消息事务
           session = connection.createSession(true, Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);
           //创建生产者
           MessageProducer producer =
session.createProducer(session.createQueue(name));
           for(int i=1;i<=10;i++){
              //模拟异常
              if(i==4){
                  int a = 10/0;
              }
              TextMessage textMessage = session.createTextMessage("消息--" +
i);
              producer.send(textMessage);
           }
           //注意:一旦开启事务发送,那么就必须使用commit方法进行事务提交,否则消息无法到达
MQ服务器
           session.commit();
```

```
} catch (JMSException e) {
    e.printStackTrace();
    //消息事务回滚
    try {
        session.rollback();
    } catch (JMSException e1) {
        e1.printStackTrace();
    }
}
```

方式二:

配置类:

```
package com.itheima;
import org.apache.activemq.ActiveMQConnectionFactory;
import org.apache.activemq.RedeliveryPolicy;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Qualifier;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.jms.config.DefaultJmsListenerContainerFactory;
import org.springframework.jms.config.SimpleJmsListenerContainerFactory;
import org.springframework.jms.connection.JmsTransactionManager;
import org.springframework.jms.core.JmsTemplate;
import org.springframework.transaction.PlatformTransactionManager;
import javax.jms.ConnectionFactory;
import javax.jms.Session;
/**
 */
@Configuration
public class ActiveMqConfig {
    @Bean
    public PlatformTransactionManager transactionManager(ConnectionFactory
connectionFactory) {
        return new JmsTransactionManager(connectionFactory);
    }
}
```

生产者业务类:

```
package com.itheima.producer;
```

```
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.jms.core.JmsMessagingTemplate;
import org.springframework.stereotype.Service;
import org.springframework.transaction.annotation.Transactional;
/**
 * 消息发送的业务类
*/
@service
public class MessageService {
    @Autowired
    private JmsMessagingTemplate jmsMessagingTemplate;
    @value("${activemq.name}")
    private String name;
    @Transactional // 对消息发送加入事务管理(同时也对JDBC数据库的事务生效)
    public void sendMessage(){
       for(int i=1;i<=10;i++) {
           //模拟异常
           if(i==4){
               int a = 10/0;
           jmsMessagingTemplate.convertAndSend(name, "消息---"+i);
       }
   }
}
```

测试发送方法:

```
@Autowired
    private MessageService messageService;

/**
    * 事务性发送--方案二: Spring的JmsTransactionManager功能
    */
@Test
public void sendMessageTx2(){
    messageService.sendMessage();
}
```

二、消费者事务

```
package com.itheima.consumer;
import org.springframework.jms.annotation.JmsListener;
import org.springframework.stereotype.Component;
```

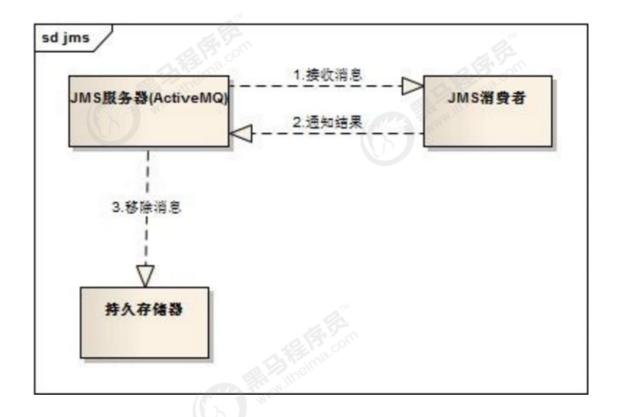
```
import org.springframework.transaction.annotation.Transactional;
import javax.jms.JMSException;
import javax.jms.Message;
import javax.jms.Session;
import javax.jms.TextMessage;
/**
 * 消息消费者
@Component
public class Consumer {
   /**
    * 接收消息的方法
     */
    @JmsListener(destination="${activemq.name}",containerFactory =
"jmsQueryListenerFactory")
    public void receiveMessage(TextMessage textMessage,Session session) throws
JMSException {
       try {
           System.out.println("消息内容: " + textMessage.getText() + ",是否重发: "
+ textMessage.getJMSRedelivered());
           int i = 100/0; //模拟异常
           session.commit();//提交事务
       } catch (JMSException e) {
           try {
               session.rollback();//回滚事务
           } catch (JMSException e1) {
           e.printStackTrace();
       }
   }
}
```

消息确认机制

JMS消息只有在被确认之后,才认为已经被成功地消费了。消息的成功消费通常包含三个阶段:客户接收消息、客户处理消息和消息被确认。**在事务性会话中,当一个事务被提交的时候,确认自动发生**。在非事务性会话中,消息何时被确认取决于创建会话时的应答模式(acknowledgement mode)。该参数有以下三个可选值:

| 值 | 描述 |
|----------------------------|---|
| Session.AUTO_ACKNOWLEDGE | 当客户成功的从receive方法返回的时候,或者从 MessageListener.onMessage方法成功返回的时候,会话 自动确认客户收到的消息 |
| Session.CLIENT_ACKNOWLEDGE | 客户通过消息的acknowledge方法确认消息。需要注意的是,在这种模式中,确认是在会话层上进行:确认一个被消费的消息将自动确认所有已被会话消费的消息。例如,如果一个消息消费者消费了10个消息,然后确认第5个消息,那么所有10个消息都被确认 |
| Session.DUPS_ACKNOWLEDGE | 该选择只是会话迟钝确认消息的提交。如果JMS provider失败,那么可能会导致一些重复的消息。如果是重复的消息,那么JMS provider必须把消息头的JMSRedelivered字段设置为true |

注意: 消息确认机制与事务机制是冲突的,只能选其中一种。所以演示消息确认前,先关闭事务。



1) auto_acknowledge 自动确认

添加配置类:

package com.itheima;

```
import org.apache.activemq.ActiveMQConnectionFactory;
import org.apache.activemq.RedeliveryPolicy;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Qualifier;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.jms.config.DefaultJmsListenerContainerFactory;
import org.springframework.jms.config.SimpleJmsListenerContainerFactory;
import org.springframework.jms.core.JmsTemplate;
import javax.jms.ConnectionFactory;
import javax.jms.Session;
/**
 */
@Configuration
public class ActiveMqConfig {
    @Bean(name="jmsQueryListenerFactory")
    public DefaultJmsListenerContainerFactory
 jmsListenerContainerFactory(ConnectionFactory connectionFactory){
        DefaultJmsListenerContainerFactory factory=new
DefaultJmsListenerContainerFactory();
        factory.setConnectionFactory(connectionFactory);
        factory.setSessionTransacted(false); // 不开启事务操作
        factory.setSessionAcknowledgeMode(1); //自动确认
        return factory;
    }
}
```

消费者:

```
package com.itheima.consumer;

import org.springframework.jms.annotation.JmsListener;
import org.springframework.stereotype.Component;

import javax.jms.JMSException;
import javax.jms.Message;
import javax.jms.Session;
import javax.jms.TextMessage;

/**

* 消息消费者

*/
@Component
public class Consumer {

/**

* 接收消息的方法

*/
```

如果消费方接收消息失败,JMS服务器会重发消息,默认重发6次。

2) dups_ok_acknowledge

类似于 auto_acknowledge 确认机制,为自动批量确认而生,而且具有"延迟"确认的特点,ActiveMQ会根据内部算法,在收到一定数量的消息自动进行确认。 在此模式下,可能会出现重复消息,如果消费方不允许重复消费,不建议使用!

3) client_acknowledge 手动确认

配置类:

```
package com.itheima;
import org.apache.activemq.ActiveMQConnectionFactory;
import org.apache.activemq.RedeliveryPolicy;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Qualifier;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.jms.config.DefaultJmsListenerContainerFactory;
import org.springframework.jms.config.SimpleJmsListenerContainerFactory;
import org.springframework.jms.core.JmsTemplate;
import javax.jms.ConnectionFactory;
import javax.jms.Session;
/**
*/
@Configuration
public class ActiveMqConfig {
    @Bean(name="jmsQueryListenerFactory")
```

```
public DefaultJmsListenerContainerFactory
jmsListenerContainerFactory(ConnectionFactory connectionFactory){
    DefaultJmsListenerContainerFactory factory=new
DefaultJmsListenerContainerFactory();
    factory.setConnectionFactory(connectionFactory);
    factory.setSessionTransacted(false); // 不开启事务操作
    factory.setSessionAcknowledgeMode(4); //手动确认
    return factory;
}
```

消费者:

```
package com.itheima.consumer;
import org.springframework.jms.annotation.JmsListener;
import org.springframework.stereotype.Component;
import javax.jms.JMSException;
import javax.jms.Message;
import javax.jms.Session;
import javax.jms.TextMessage;
/**
 * 消息消费者
*/
@Component
public class Consumer {
    /**
    * 接收消息的方法
     */
    @JmsListener(destination="${activemq.name}",containerFactory =
"jmsQueryListenerFactory")
    public void receiveMessage(TextMessage textMessage){
           System.out.println("消息内容: " + textMessage.getText() + ",是否重发: "
+ textMessage.getJMSRedelivered());
           textMessage.acknowledge(); // 确认收到消息,一旦消息确认,消息不会重新发送
           throw new RuntimeException("test");
       } catch (JMSException e) {
           e.printStackTrace();
       }
    }
}
```

消息投递方式

异步投递

1、异步投递 vs 同步投递

同步发送:

消息生产者使用持久(Persistent)传递模式发送消息的时候,Producer.send() 方法会被阻塞,直到 broker 发送一个确认消息给生产者(ProducerAck),这个确认消息暗示broker已经成功接收到消息并把 消息保存到二级存储中。

异步发送:

如果应用程序能够容忍一些消息的丢失,那么可以使用异步发送。异步发送不会在受到broker的确认之前一直阻塞 Producer.send方法。

想要使用异步,在brokerURL中增加 jms.alwaysSyncSend=false&jms.useAsyncSend=true属性

1) 如果设置了alwaysSyncSend=true系统将会忽略useAsyncSend设置的值都采用同步 2) 当 alwaysSyncSend=false时,"NON_PERSISTENT"(非持久化)、事务中的消息将使用"异步发送" 3) 当 alwaysSyncSend=false时,如果指定了useAsyncSend=true,"PERSISTENT"类型的消息使用异步发送。如果useAsyncSend=false,"PERSISTENT"类型的消息使用同步发送。

总结: 默认情况(alwaysSyncSend=false,useAsyncSend=false),非持久化消息、事务内的消息均采用异步发送;对于持久化消息采用同步发送!!!

2、配置异步投递的方式

```
1.在连接上配置
new ActiveMQConnectionFactory("tcp://locahost:61616?jms.useAsyncSend=true");
2.通过ConnectionFactory
((ActiveMQConnectionFactory)connectionFactory).setUseAsyncSend(true);
3.通过connection
((ActiveMQConnection)connection).setUseAsyncSend(true);
```

注意:如果是Spring或SpringBoot项目,通过修改JmsTemplate的默认参数实现异步或同步投递

```
@Configuration
public class ActiveConfig {
```

```
* 配置用于异步发送的非持久化JmsTemplate
    @Autowired
    @Bean
    public JmsTemplate asynJmsTemplate(PooledConnectionFactory
pooledConnectionFactory) {
        JmsTemplate template = new JmsTemplate(pooledConnectionFactory);
       template.setExplicitQosEnabled(true);
        template.setDeliveryMode(DeliveryMode.NON_PERSISTENT);
        return template;
    }
    /**
     * 配置用于同步发送的持久化JmsTemplate
    */
    @Autowired
    @Bean
    public JmsTemplate synJmsTemplate(PooledConnectionFactory
pooledConnectionFactory) {
       JmsTemplate template = new JmsTemplate(pooledConnectionFactory);
        return template;
   }
```

异步投递如何确认发送成功?

异步投递丢失消息的场景是: 生产者设置 UseAsyncSend=true, 使用 producer.send (msg) 持续发送消息。

由于消息不阻塞,生产者会认为所有 send 的消息均被成功发送至 MQ。如果 MQ 突然宕机,此时生产者端内存中尚未被发送至 MQ 的消息都会丢失。

这时,可以给异步投递方法接收回调,以确认消息是否发送成功!

```
/**

* 异步投递,回调函数

* @return

*/

@RequestMapping("/send")

public String sendQueue(){

    Connection connection = null;

    Session session = null;

    ActiveMQMessageProducer producer = null;

    // 获取连接工厂

    ConnectionFactory connectionFactory =

jmsMessagingTemplate.getConnectionFactory();

try {

    connection = connectionFactory.createConnection();

    session = connection.createSession(true, Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);
```

```
Queue queue = session.createQueue(name);
       int count = 10;
       producer = session.createProducer(queue);
       producer.setDeliveryMode(DeliveryMode.NON_PERSISTENT);
       long start = System.currentTimeMillis();
       for (int i = 0; i < count; i++) {
           //创建需要发送的消息
           TextMessage textMessage = session.createTextMessage("Hello");
           //设置消息唯一ID
           String msgid = UUID.randomUUID().toString();
           textMessage.setJMSMessageID(msgid);
           producer.send(textMessage, new AsyncCallback() {
               @override
               public void onSuccess() {
                   // 使用msqid标识来进行消息发送成功的处理
                   System.out.println(msgid+" 消息发送成功");
               }
               @override
               public void onException(JMSException exception) {
                   // 使用msgid表示进行消息发送失败的处理
                   System.out.println(msgid+" 消息发送失败");
                   exception.printStackTrace();
           });
       session.commit();
   } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
   return "ok";
}
```

延迟投递

生产者提供两个发送消息的方法,一个是即时发送消息,一个是延时发送消息。

1、修改activemq.xml

注意:添加schedulerSupport="true"配置

2、在代码中设置延迟时长

```
/**
    * 延时投递
    * @return
    */
  @Test
   public String sendQueue() {
       Connection connection = null;
       Session session = null;
       ActiveMQMessageProducer producer = null;
       // 获取连接工厂
       ConnectionFactory connectionFactory =
jmsMessagingTemplate.getConnectionFactory();
       try {
           connection = connectionFactory.createConnection();
           session = connection.createSession(true, Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);
           Queue queue = session.createQueue(name);
           int count = 10;
           producer = (ActiveMQMessageProducer) session.createProducer(queue);
           producer.setDeliveryMode(DeliveryMode.NON_PERSISTENT);
           //创建需要发送的消息
           TextMessage textMessage = session.createTextMessage("Hello");
           //设置延时时长(延时10秒)
           textMessage.setLongProperty(ScheduledMessage.AMQ_SCHEDULED_DELAY,
10000);
           producer.send(textMessage);
           session.commit();
       } catch (Exception e) {
           e.printStackTrace();
       }
       return "ok";
   }
```

定时投递

1、启动类添加定时注解

```
@SpringBootApplication
@EnableScheduling // 开启定时功能
public class MyActiveMQApplication {

public static void main(String[] args) {
    SpringApplication.run(MyActiveMQApplication.class,args);
}
```

2、在生产者添加@Scheduled设置定时

```
* 消息生产者
*/
@Component
public class ProducerController3 {
    @value("${activemq.name}")
   private String name;
   @Autowired
    private JmsMessagingTemplate jmsMessagingTemplate;
    /**
    * 延时投递
    * @return
    */
    //每隔3秒定投
   @Scheduled(fixedDelay = 3000)
    public void sendQueue() {
       jmsMessagingTemplate.convertAndSend(name, "消息ID:" +
UUID.randomUUID().toString().substring(0,6));
       System.out.println("消息发送成功...");
   }
}
```

死信队列

```
出现以下情况时,消息会被重发:

A transacted session is used and rollback() is called.
A transacted session is closed before commit is called.
A session is using CLIENT_ACKNOWLEDGE and Session.recover() is called.

当一个消息被重发超过6(缺省为6次)次数时,会给broker发送一个"Poison ack",这个消息被认为是a poison pill,这时broker会将这个消息发送到死信队列,以便后续处理。
注意两点:
1) 缺省持久消息过期,会被送到DLQ,非持久消息不会送到DLQ
2) 缺省的死信队列是ActiveMQ.DLQ,如果没有特别指定,死信都会被发送到这个队列。
```

1、修改activemq.xml

为每个队列建立独立的死信队列

```
<destinationPolicy>
            <policyMap>
              <policyEntries>
                  <policyEntry queue=">">
                     <deadLetterStrategy>
                         <individualDeadLetterStrategy queuePrefix="DLQ."</pre>
                           useQueueForQueueMessages="true" />
                     </deadLetterStrategy>
                  </policyEntry>
                  <policyEntry topic=">" >
                    <pendingMessageLimitStrategy>
                       <constantPendingMessageLimitStrategy limit="1000"/>
                    </pendingMessageLimitStrategy>
                  </policyEntry>
              </policyEntries>
            </policyMap>
</destinationPolicy>
```

2、RedeliveryPolicy重发策略设置

修改启动类

```
package com.itheima;
import org.apache.activemq.ActiveMQConnectionFactory;
import org.apache.activemq.RedeliveryPolicy;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Qualifier;
```

```
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import org.springframework.jms.config.DefaultJmsListenerContainerFactory;
import org.springframework.jms.config.SimpleJmsListenerContainerFactory;
import org.springframework.jms.connection.JmsTransactionManager;
import org.springframework.jms.core.JmsTemplate;
import org.springframework.transaction.PlatformTransactionManager;
import javax.jms.ConnectionFactory;
import javax.jms.Session;
/**
 *
*/
@Configuration
public class ActiveMqConfig {
   //RedeliveryPolicy重发策略设置
   @Bean
   public RedeliveryPolicy redeliveryPolicy(){
       RedeliveryPolicy redeliveryPolicy= new RedeliveryPolicy();
       //是否在每次尝试重新发送失败后,增长这个等待时间
       redeliveryPolicy.setUseExponentialBackOff(true);
       //重发次数,默认为6次
                          这里设置为10次
       redeliveryPolicy.setMaximumRedeliveries(10);
       //重发时间间隔,默认为1秒
       redeliveryPolicy.setInitialRedeliveryDelay(1);
       //第一次失败后重新发送之前等待500毫秒,第二次失败再等待500 * 2毫秒,这里的2就是value
       redeliveryPolicy.setBackOffMultiplier(2);
       //是否避免消息碰撞
       redeliveryPolicy.setUseCollisionAvoidance(false);
       //设置重发最大拖延时间-1 表示没有拖延只有UseExponentialBackOff(true)为true时生
效
       redeliveryPolicy.setMaximumRedeliveryDelay(-1);
       return redeliveryPolicy;
   }
   public ActiveMQConnectionFactory activeMQConnectionFactory
(@value("${spring.activemq.broker-url}")String url,RedeliveryPolicy
redeliveryPolicy){
       ActiveMQConnectionFactory activeMQConnectionFactory =
               new ActiveMQConnectionFactory(
                       "admin".
                       "admin",
                       ur1);
       activeMQConnectionFactory.setRedeliveryPolicy(redeliveryPolicy);
       return activeMQConnectionFactory;
   }
   public PlatformTransactionManager transactionManager(ConnectionFactory
connectionFactory) {
       return new JmsTransactionManager(connectionFactory);
```

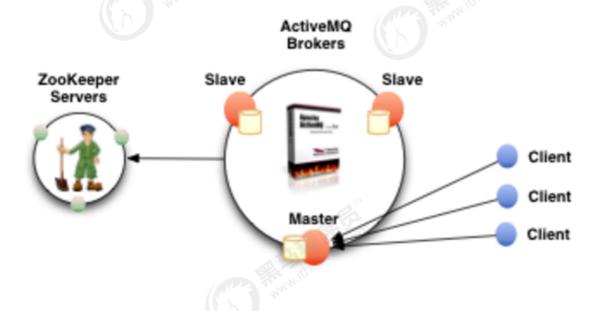
```
@Bean(name="jmsQueryListenerFactory")
public DefaultJmsListenerContainerFactory
jmsListenerContainerFactory(ConnectionFactory
connectionFactory,PlatformTransactionManager transactionManager){
    DefaultJmsListenerContainerFactory factory=new
DefaultJmsListenerContainerFactory();
    factory.setTransactionManager(transactionManager);
    factory.setConnectionFactory(connectionFactory);
    factory.setSessionTransacted(true); // 开启事务
    factory.setSessionAcknowledgeMode(1);
    return factory;
}
```

07、ActiveMQ企业面试经典问题

问题: ActiveMQ宕机了怎么办?

1) ActiveMQ主从集群方案: Zookeeper集群+ Replicated LevelDB + ActiveMQ集群

官网链接: http://activemq.apache.org/replicated-leveldb-store



2) 集群信息概览

| Zookeeper端口 | ActiveMQweb端口 | ActiveMQ协议端口 |
|-------------|---------------|--------------|
| 2181 | 8161 | 61616 |
| 2182 | 8162 | 61617 |
| 2183 | 8163 | 61618 |

3) 先搭建Zookeeper集群

server.3=192.168.66.133:2883:3883

```
1) 上传zookeeper-3.4.6.tar.gz到linux
2) 解压: tar -xzf zookeeper-3.4.6.tar.gz
3) 创建根目录: mkdir /root/zookeeper
4) 创建节点目录及数据, 日志存放目录:
mkdir -p zookeeper/218{1,2,3}/{data,datalogs}
3个节点的子文件夹为: 2181,2182,2183
5) 复制Zookeeper到每个节点目录下
cp -r zookeeper-3.4.6 zookeeper/2181
cp -r zookeeper-3.4.6 zookeeper/2182
cp -r zookeeper-3.4.6 zookeeper/2183
6)移除原始目录
rm -rf zookeeper-3.4.14/
7) 修改2181节点的zoo.cfg
cd zookeeper/2181/zookeeper-3.4.6/conf/
cp zoo_sample.cfg zoo.cfg
vi zoo.cfg
内容如下:
clientPort=2181
dataDir=/root/zookeeper/2181/data
dataLogDir=/root/zookeeper/2181/datalogs
server.1=192.168.66.133:2881:3881
server.2=192.168.66.133:2882:3882
server.3=192.168.66.133:2883:3883
8) 相同方式修改2182及2183节点的zoo.cfg
2182配置为:
clientPort=2182
dataDir=/root/zookeeper/2182/data
dataLogDir=/root/zookeeper/2182/datalogs
server.1=192.168.66.133:2881:3881
server.2=192.168.66.133:2882:3882
server.3=192.168.66.133:2883:3883
2183配置为:
clientPort=2183
dataDir=/root/zookeeper/2183/data
dataLogDir=/root/zookeeper/2183/datalogs
server.1=192.168.66.133:2881:3881
server.2=192.168.66.133:2882:3882
```

```
9)每个节点必须有myid配置文件,记录节点的唯一标识,必须放在dataDir文件夹下。而且id值必须与上面
 配置的server.x中的x对应
 touch 2181/data/myid && echo "1" > 2181/data/myid
 touch 2182/data/myid && echo "2" > 2182/data/myid
 touch 2183/data/myid && echo "3" > 2183/data/myid
 查看是否创建成功:
 more 218*/data/myid
 10)分别启动三台Zookeeper
 启动:
 cd 2181/ && zookeeper-3.4.6/bin/zkServer.sh start
 cd 2182/ && zookeeper-3.4.6/bin/zkServer.sh start
 cd 2183/ && zookeeper-3.4.6/bin/zkServer.sh start
  查看状态:
 2181/zookeeper-3.4.6/bin/zkServer.sh status
 2182/zookeeper-3.4.6/bin/zkServer.sh status
 2183/zookeeper-3.4.6/bin/zkServer.sh status
  看到Mode: leader的Zookeeper为主节点,其他为从节点。
4) 搭建ActiveMQ集群
 1) 上传apache-activemq-5.15.9-bin.tar.gz到linux
 2) 解压: tar -xzf apache-activemq-5.15.9-bin.tar.gz
 3) 创建三个节点目录
 mkdir activemq
 mkdir - p activemq/816{1,2,3}
 4) 复制activemq到每个节点目录
 cp -r apache-activemq-5.15.9 activemq/8161
 cp -r apache-activemq-5.15.9 activemq/8162
 cp -r apache-activemq-5.15.9 activemq/8163
 5)修改每个节点的activemq.xml
 必须使用相同的集群名称
  <broker xmlns="http://activemq.apache.org/schema/core" brokerName="itheima_mq"</pre>
 dataDirectory="${activemq.data}">
 添加配置:
```

61616:

<persistenceAdapter>
<replicatedLevelDB</pre>

```
directory="${activemq.data}/leveldb"
replicas="3"
bind="tcp://0.0.0.0:61616"
zkAddress="192.168.66.133:2181,192.168.66.133:2182,192.168.66.133:2183"
hostname="192.168.66.133"
zkPath="/activemq/leveldb-stores" />
</persistenceAdapter>
61617:
<persistenceAdapter>
<replicatedLevelDB</pre>
directory="${activemq.data}/leveldb"
replicas="3"
bind="tcp://0.0.0.0:61617"
zkAddress="192.168.66.133:2181,192.168.66.133:2182,192.168.66.133:2183"
hostname="192.168.66.133"
zkPath="/activemq/leveldb-stores" />
</persistenceAdapter>
61618:
<persistenceAdapter>
<replicatedLevelDB</pre>
directory="${activemq.data}/leveldb"
replicas="3"
bind="tcp://0.0.0.0:61618"
zkAddress="192.168.66.133:2181,192.168.66.133:2182,192.168.66.133:2183"
hostname="192.168.66.133"
zkPath="/activemq/leveldb-stores" />
</persistenceAdapter>
6) 修改jetty.xml
<bean id="jettyPort" class="org.apache.activemq.web.WebConsolePort" init-</pre>
method="start">
             <!-- the default port number for the web console -->
        cproperty name="host" value="0.0.0.0"/>
        roperty name="port" value="8161"/>
 </bean>
 分别为8181,8182,8183
 7) 分别启动每台activemq
 可以使用ZooInspector工具查看ActiveMQ是否注册成功
```

5) 生产者和消费者的broker-url需要修改

```
server:
  port: 9001
spring:
  activemq:
    broker-url: failover:
(tcp://192.168.66.133:61616,tcp://192.168.66.133:61617,tcp://192.168.66.133:6161
68)
    user: admin
    password: admin
```

问题:如何防止消费方消息重复消费?

解决消费方幂等性问题!

如果因为网络延迟等原因,MQ无法及时接收到消费方的应答,导致MQ重试。在重试过程中造成重复消费的问题。

解决思路: 1) 如果消费方是做数据库操作,那么可以把消息的ID作为表的唯一主键,这样在重试的情况下,会触发主键冲突,从而避免数据出现脏数据。

2) 如果消费方不是做数据库操作,那么可以借助第三方的应用,例如Redis,来记录消费记录。每次消息被消费完成时候,把当前消息的ID作为key存入redis,每次消费前,先到redis查询有没有该消息的消费记录。

问题:如何防止消息丢失?

以下手段可以防止消息丢失:

- 1) 在消息生产者和消费者使用事务
- 2) 在消费方采用手动消息确认 (ACK)
- 3) 消息持久化,例如JDBC或日志

问题: 什么是死信队列?

前面已经讲过该问题