

Laboratorio Modulo 3

Evaluación de Conceptos Fundamentales

Bootcamp Desarrollo Fullstack
Julian F. Latorre

25 de octubre de 2024

1. Ejercicio 1: Variables y Tipos de Datos (25 puntos)

Práctica con los conceptos básicos de variables y tipos de datos en JavaScript.

Tareas

- a) Declara variables usando `let` y `const` para:
- Nombre de usuario (string)
 - Edad (number)
 - ¿Está activo? (boolean)
 - Crea un objeto simple con datos de un producto:
 - Nombre
 - Precio
 - Disponible

```
1 // Declara tus variables aqui
2 let nombreUsuario =
3 let edad =
4 const estaActivo =
5
6 // Crea el objeto producto
```

```

7 const producto = {
8   // Completa las propiedades
9 }

```

Listing 1: Ejercicio de Variables

2. Ejercicio 2: Operadores y Estructuras de Control (25 puntos)

Practica el uso de operadores y estructuras condicionales.

Tareas

- a) Crea un programa que:
- Verifique si un usuario es mayor de edad
 - Compare dos precios y muestre el más bajo
 - Use un bucle para contar del 1 al 5

```

1 // Verifica la edad
2 if (edad >= 18) {
3   // Completa el código
4 }
5
6 // Compara precios
7 let precio1 = 100;
8 let precio2 = 150;
9
10 // Bucle del 1 al 5
11 for (let i = 1; i <= 5; i++) {
12   // Completa el bucle
13 }

```

Listing 2: Estructuras de Control

3. Ejercicio 3: Funciones (25 puntos)

Practica la creación y uso de funciones.

Tareas

a) Crea las siguientes funciones:

- Una función tradicional que salude al usuario
- Una función flecha que calcule el total con impuesto
- Una función que reciba un callback simple

```
1 // Funci n tradicional
2 function saludar(nombre) {
3     // Completa la funci n
4 }
5
6 // Funci n flecha
7 const calcularTotal = (precio) => {
8     // Completa la funci n
9 }
10
11 // Funci n con callback
12 function procesarOperacion(numero, callback) {
13     // Completa la funci n
14 }
```

Listing 3: Ejercicio de Funciones

4. Ejercicio 4: JSON y Promesas (25 puntos)

Trabaja con JSON y promesas simples.

Tareas

a) Realiza las siguientes operaciones:

- Convierte un objeto a string JSON
- Convierte un string JSON a objeto
- Crea una promesa simple que se resuelva después de 2 segundos

```
1 // Objeto para convertir
2 const usuario = {
3     nombre: "Juan",
```

```

4     edad: 25
5 };
6
7 // Conversi n a JSON
8 const usuarioJSON =
9
10 // Promesa simple
11 const miPromesa = new Promise((resolve, reject) => {
12     // Completa la promesa
13 });

```

Listing 4: JSON y Promesas

Criterios de Evaluación

- Uso correcto de variables y tipos de datos (25 %)
- Implementación de estructuras de control (25 %)
- Creación y uso de funciones (25 %)
- Manejo de JSON y promesas básicas (25 %)

Entrega

Entrega tu informe de desarrollo del laboratorio en pdf y el código en un archivo JavaScript (.js):

- Comentarios explicando cada ejercicio
- Código ordenado y bien indentado
- Pruebas de que cada ejercicio funciona