

# Taller Práctico: Explorando JSON y Fetch API

Julian F. Latorre  
Bootcamp Desarrollo Web Full Stack

## 1. Introducción

¡Bienvenidos

En este emocionante taller, nos sumergiremos en el fascinante mundo de JSON y Fetch API. Prepárense para una aventura llena de datos y peticiones HTTP que revolucionarán vuestros proyectos finales.

## 2. Objetivos

- Dominar la creación y manipulación de datos JSON
- Conquistar el arte de las peticiones HTTP con Fetch API
- Aplicar estos conocimientos en situaciones del mundo real

## 3. Parte 1: El Universo JSON

### 3.1. Ejercicio 1: Creando tu Perfil de Desarrollador

Imagina que estás creando tu perfil para una red social de desarrolladores. Crea un objeto JSON que represente tu perfil con los siguientes datos:

- Nombre
- Edad
- Lenguajes de programación favoritos (al menos 3)
- Proyectos realizados (al menos 2, cada uno con nombre y descripción)
- Un booleano que indique si estás buscando trabajo

```
{
  "nombre": "Tu Nombre",
  "edad": 0,
  "lenguajesFavoritos": ["", "", ""],
  "proyectos": [
    {
      "nombre": "",
      "descripcion": ""
    },
    {
      "nombre": "",
      "descripcion": ""
    }
  ],
  "buscandoTrabajo": true
}
```

### 3.2. Ejercicio 2: De JSON a JavaScript

Ahora que tienes tu perfil en JSON, vamos a trabajar con él en JavaScript. Utiliza `JSON.parse()` para convertir tu cadena JSON en un objeto JavaScript y luego imprime en consola tu nombre y tus lenguajes favoritos.

```
const perfilJSON = ''; // Pega aquí tu JSON como string

// Tu código aquí
```

### 3.3. Ejercicio 3: Actualizando tu Perfil

Has aprendido un nuevo lenguaje de programación. Actualiza tu objeto JavaScript para incluir este nuevo lenguaje en tu lista de favoritos y luego utiliza `JSON.stringify()` para convertirlo de vuelta a JSON.

```
// Tu código aquí
```

## 4. Parte 2: La Magia de Fetch API

### 4.1. Ejercicio 4: Tu Primera Petición

Vamos a hacer tu primera petición HTTP usando Fetch. Haremos una petición GET a la API de JSONPlaceholder para obtener información sobre un usuario.

```
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/users/1')
  .then(/* Tu código aquí */)
  .then(/* Tu código aquí */)
  .catch(/* Tu código aquí */);
```

## 4.2. Ejercicio 5: Creando un Nuevo Post

Ahora, vamos a crear un nuevo post utilizando un método POST. Utilizaremos de nuevo JSONPlaceholder.

```
const nuevoPost = {
  title: 'Mi Primer Post',
  body: 'Este es el contenido de mi primer post',
  userId: 1
};

fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts', {
  method: 'POST',
  body: JSON.stringify(nuevoPost),
  headers: {
    'Content-type': 'application/json; charset=UTF-8',
  },
})
  .then(/* Tu código aquí */)
  .then(/* Tu código aquí */)
  .catch(/* Tu código aquí */);
```

## 4.3. Ejercicio 6: Galería de Usuarios

Vamos a crear una galería de usuarios utilizando la API de JSONPlaceholder. Haremos una petición para obtener 5 usuarios y mostraremos sus nombres e emails en tarjetas.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Galería de Usuarios</title>
  <style>
    /* Añade aquí estilos para hacer las tarjetas atractivas */
  </style>
</head>
<body>
  <div id="galeria-usuarios"></div>

  <script>
    // Tu código Fetch aquí
  </script>
</body>
</html>
```

## 5. Desafío Final: Mini Red Social de Desarrolladores

### Desafío

Utilizando todo lo que has aprendido, crea una mini aplicación web que simule una red social para desarrolladores. Debe incluir:

1. Un formulario para crear un perfil de desarrollador (similar al Ejercicio 1).
2. Una galería que muestre los perfiles creados (similar al Ejercicio 6).
3. La capacidad de "dar like" a los perfiles de otros desarrolladores.

Utiliza `localStorage` para almacenar los perfiles creados y los likes dados.