





Programación Asíncrona: Promesas y Callbacks

Julian F. Latorre

17 de octubre de 2024







Agenda

- ► Introducción a la Programación Asíncrona
- Callbacks
- Promesas
- ► async/await
- ► Comparación de enfoques







¿Qué es la Programación Asíncrona?

- ► Paradigma que permite que múltiples operaciones ocurran simultáneamente
- Esencial en el desarrollo web moderno
- ► Mejora la experiencia del usuario y el rendimiento de la aplicación







Callbacks

- Función pasada como argumento a otra función
- Se ejecuta después de que la función principal termina

```
function saludar(nombre, callback) {
    console.log('Hola ' + nombre);
    callback();
}

function despedirse() {
    console.log('Adiós!');
}

saludar('Juan', despedirse);
```







Callback Hell







Promesas

- Objeto que representa la eventual finalización de una operación asíncrona
- ► Estados: Pendiente, Cumplida, Rechazada
- ► Métodos principales: .then() y .catch()







Creación y Uso de Promesas

```
const miPromesa = new Promise((resolve, reject)
   // Código asíncrono
   if (exito) {
        resolve("Operación exitosa");
    } else {
        reject("La operación falló");
miPromesa
    then((mensaje) => {
        console log(mensaje);
    .catch((error) => {
        console error(error);
```







async/await

- ► Sintaxis más reciente para trabajar con Promesas
- ► Hace que el código asíncrono se parezca al síncrono







Comparación: Callbacks vs Promesas vs async/await

- ► Callbacks: Primera solución, pero puede llevar a código complicado
- ► Promesas: Mejor manejo de errores y encadenamiento de operaciones
- ► async/await: Sintaxis más limpia y fácil de leer







Conclusión

- ► La programación asíncrona es fundamental en el desarrollo web moderno
- Cada enfoque (Callbacks, Promesas, async/await) tiene su lugar
- Es importante entender cuándo y cómo usar cada uno
- Práctica y experiencia son claves para dominar estos conceptos