## TINY SHELL

Phạm Văn Thông

## 1 Giới thiệu

Chương trình tinyshell thực hiện những chức năng cơ bản:

- Khởi tạo tiến trình
- Khởi tạo tiến trình nền (background process).
- Chạy chương trình theo lô

ngoài ra có thể thực hiện những chức năng của shell như hủy tiến trình, liệt kê những tiến trình đang chạy bằng các lệnh ps, kill nhưng đó không phải là các thành phần của chương trình tinyshell này mà là các chương trình của hệ điều hành.

## 1.1 Khởi tạo tiến trình

Khởi tạo một tiến trình bằng cách gõ câu lệnh sau dấu nhắc \$. Nếu câu lệnh không được thực hiện, màn hình sẽ hiển thị tinyshell \$ An error occurs.

```
Tinyshell$ is

Naiting a process ... is
a.out high-tex pry_test.log test Videos
code makefile Public test.c VirtualBox VMs
data makefile—Public test.c VirtualBox VMs
data makefile—Public test.c VirtualBox VMs
data makefile—Iregion_log test.c wait
Desktop Matlab801 _region_tex test.cpp wait.c
dict missfont.log scr.txt test.cpp wait.c
Documents Music scr.txt- test.thml#
Downloads NetBeansProjects Steam #test.tex#
Downloads NetBeansProjects Steam #test.tex#
Dropbox examples.desktop Pictures Templates tinyshell
vinyshell$ error command

Waiting a process ... error
An error occurstinyshell$
tinyshell$ vinyshell$ tinyshell$
xing a process ... wait
An error occurstinyshell$ //wait

Waiting a process ... wait
An error occurstinyshell$ //wait
```

Hình 1: Khởi tạo tiến trình.

#### 1.2 Khởi tạo tiến trình nền

Để khởi tạo tiến trình nền (tiến trình chạy ẩn- background process). Ngay sau câu lệnh người dùng nhập vào cần thêm kí tự &. Có thể thêm ngay trực tiếp hoặc sau một (vài) dấu cách. Ví dụ như sau:

Hình 2: Khởi tạo tiến trình nền

Trong ví dụ trên, chương trình wait thực hiện sleep trong vòng 30 giây rồi kết thúc. Ta sử dụng lệnh ./wait& (giả sử chương trình nằm ngày cùng thư mục với tinyshell), sau khi sử dụng lệnh trên, ta có ngay dấu nhắc để thực hiện lệnh tiếp theo mà không cần phải chờ chương trình wait thực hiện xong. Lưu ý rằng, ngay khi chương trình trong quá trình thực hiện có thể hiển thị lên shell và điều đó là không kiểm soát được. Ví dụ chương trình sau đây thực hiện in ra các số từ 1 đến 9, sau mỗi lần in ra nó nghỉ trong vòng 3 giây. Thực hiện chạy nền chương trình, có thể ta sẽ có kết quả như sau:

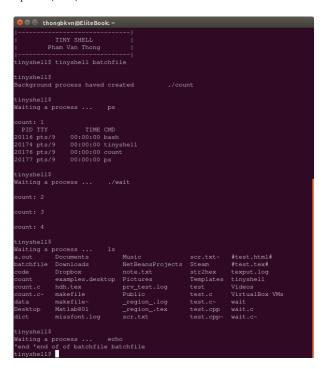
Hình 3: Chương trình nền

#### 1.3 Thực hiện theo lô

tinyshell có thể thực hiện các chương trình theo lô (batch). Thứ tự các chương trình sẽ được thực hiện được lưu tại 1 file văn bản, mỗi câu lệnh được ghi trên một dòng. tinyshell sẽ tuần tự thực hiện từng câu lệnh từ trên xuống dưới. Nếu gặp một câu lệnh lỗi, nó vẫn tiếp tục thực hiện câu lệnh khác. Để thực hiện các chương trình theo lô, câu lệnh cần có cấu trúc như sau: tinyshell path/to/batchfile. Sau đây là ví dụ về 1 batchfile.

```
./count&
ps
./wait
ls
echo 'end of batchfile'
```

Và đây là kết quả thực hiện



Hình 4: Thực hiện theo lô

### 1.4 Danh sách tiến trình đang thực hiện và hủy bỏ tiến trình

tinyshell chưa được xây dựng chức năng xem danh sách tiến trình đang thực hiện cũng như hủy bỏ tiến trình. Nhưng có thể dễ dàng sử dụng các chức năng trên nhờ các chương trình của hệ điều hành bao gồm ps và kill. Lệnh ps sẽ hiển thị các chương trình đang chạy, và lệnh kill với tham số PID của tiến trình sẽ hủy bỏ tiến trình đó. Xem ví dụ sau:

```
tinyshell$ ./wait$

Background process haved created ./wait
tinyshell$ ps

Waiting a process ... ps
tinyshell$ PID TTY TIME CMD
20174 pts/9 00:00:00 bash
20265 pts/9 00:00:00 ps
kill 20264

Waiting a process ... kill
tinyshell$ pID TTY TIME CMD
20261 pts/9 00:00:00 tinyshell
20265 pts/9 00:00:00 ps
kill 20264

Waiting a process ... kill
tinyshell$ pID TTY TIME CMD
20116 pts/9 00:00:00 bash
20174 pts/9 00:00:00 bash
20174 pts/9 00:00:00 kill <defunct>
20267 pts/9 00:00:00 kill <defunct>
20267 pts/9 00:00:00 ps
```

Hình 5: Hủy bỏ tiến trình

# 2 Hạn chế của chương trình

Chương trình tiny<br/>shell này rất đơn giản nên có rất nhiều những hạn chế. Một số những hạn chế<br/> cơ bản:

- Không thể ngắt chương trình đang thực hiện.
- Chưa có giao diện hướng dẫn người dùng.
- Không thể thực hiện theo kịch bản (script), chỉ thực hiện được theo lô.
- Là chương trình shell nhưng lại ... phải gọi shell khác lên để thực hiện.
- Hiện tượng tiến trình ma (zombie process).

Do vấn đề về thời gian và năng lực của người viết nên chưa thể thực hiện được các chức năng trên.

## 3 Mã nguồn

```
#include <signal.h>
#include <string.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#include <wait.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>

woid strstd(char *tmp)
{
    int j=0,i;
    for (i=0;i<strlen(tmp);i++)
    {
        if (tmp[i] != ' ' || (tmp[i] == ' ' && tmp[i-1] != ' ' && i>0))
```

```
{
                           tmp\left[\;j\;\right]{=}tmp\left[\;i\;\right];
           if (tmp[j-1] = ', ' | tmp[i] = ' n', tmp[j-1] = 0;
           else tmp[j]=0;
}
char **convert(char *cmd)
{
           char * tmp=cmd;
           char **p=(char **) malloc(30*sizeof(char*));
           int i, t=0, length=strlen(cmd);
           for (i=0; i \le length; i++)
           {
                      if (cmd[i]==' ')
                      {
                                \operatorname{cmd}[i]=0;
                                p[t++]=tmp;
                                tmp=cmd+i+1;
                      if (cmd[i]==0)
                                 p\;[\;t++]\!\!=\!\!tmp\,;
                                p[t]=NULL;
                      }
           return p;
}
pid_t spawn(char *cmd)
           char **arglist;
           int background=0, status=0;
           pid_t childPid;
           if (\operatorname{cmd}[\operatorname{strlen}(\operatorname{cmd})-1]=='\&')
           {
                      background\!=\!1;
                     \operatorname{cmd}\left[\,\operatorname{strlen}\left(\operatorname{cmd}\right)-1\right]\!=\!0;
           }
           arglist=convert (cmd);
           childPid=fork();
           if (childPid == 0) //Child process
                      execvp(arglist[0], arglist);
                      //exec return only if an error occurs.
printf("An error occurs\n");
                     abort();
           else //main process
                      if (background==1)
```

```
{
                                    printf("\nBackground process haved created \t \%s \n",cmd);
                        }
                        else
                        {
                                    printf("\nWaiting a process ... \t \%s \n",cmd);
                                    wait(&status);
                        return childPid;
           }
}
void batch(char* script)
           \mathrm{FILE}\ *\mathrm{fp}\;;
           static char tmp[200];
fp=fopen(script, "r");
while (!feof(fp))
            {
                        printf("\ntinyshell$ ");
                        fgets(tmp, 200, fp);
                        strstd (tmp);
                       \begin{array}{l} \operatorname{tmp}[\operatorname{strlen}(\operatorname{tmp})-1]=0; \\ \operatorname{if}(\operatorname{strcmp}(\operatorname{tmp},"")) \end{array}
                                   spawn(tmp);
           }
fclose(fp);
}
char* isbatchscr(char *cmd)
{
            static char tmp[200];
            int i=0;
            while (\operatorname{cmd}[i]!=', ')
            {
                        tmp[i]=cmd[i];
                        i++;
           tmp[i]=0;
            if (!strcmp(tmp, "tinyshell"))
                        bzero(tmp,200);
                        for (i=10; i < strlen(cmd); i++)
                                   tmp[i-10]=cmd[i];
                        return tmp;
           return NULL;
}
int main (void)
            int t=0;
            printf("|-
                                                                       -|\n " );
                                                                      -|\n ');
|\n ");
|\n ");
-|\n ");
            printf("|
printf("|
                                        TINY SHELL
                                     Pham Van Thong
            printf("|-
```

```
char *program, **arglist, cmd[200];
pid_t childPid;
while (1)
{
          printf("tinyshell$ ");
          fgets(cmd,200,stdin);
          cmd[strlen(cmd)-1]=0;
          strstd(cmd);
          if (isbatchscr(cmd))
                batch(isbatchscr(cmd));
          else
          if (strcmp(cmd,""))
                spawn(cmd);
}
```