Void selection\_sort(int x[],int n)

{

For(int i=0;i<n-1;i++)

{

m=i;

for(j=i+1;j<n;j++)

if(x[j] < x[m])

m=j;

if(m != i)

{

Tg=x[i];

X[i]=x[m];

X[m]=tg;

}

}

}

Void insertion\_sort(int x[],int n)

{

For(int i=0;i<n;i++)

{

T=x[i+1];

J=i;

While(x[j] > 0 && j >-1)

{

X[j+1]=x[j];

J=j-1;

}

x[j+1]=t;

}

}

Void bubble\_sort(int x[],int n)

{

For(i=1;i<=n-1;i++)

For(j=0;j<n-I;j++)

If(x[j] > x[j+1])

{

Tg=x[j];

X[j]=x[j+1];

X[j+1]=tg;

}

}