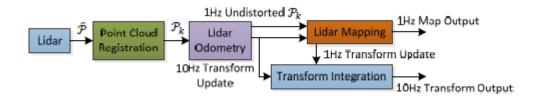
## 上次问题的解答:

LOAM 是用旋转的 2D 激光来构建 3D 点云, 怎样消除点云的畸变(形变)?

是用两条平行的线程解决此类问题,Odometry 线程只是做简单的 registration 来估计 lidar 的行驶速度,再将此速度传给 mapping 线程。Maapping 线程根据此速度与时间差值修正点云的畸变,再通过 registration 来构建地图。Registration 可以得到新的 transform。如下图所示:



论文: Petrovskaya A, Thrun S. **Model based vehicle detection and tracking for autonomous urban driving**[J]. Autonomous Robots, 2009, 26(2):123-139.

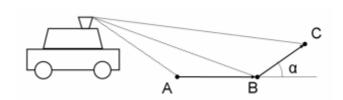
### 一. 引言

这篇论文是由 Sebastian 团队完成。该团队获得了 2007 年 DARPA 城市挑战赛的亚军,也是 Google 无人车项目的先行者。移动车辆的检测与跟踪是无人驾驶的关键问题之一。这篇论文详细地论述了该团队是如何解决此类问题,有很高的借鉴意义。

## 二. 方法简介

#### 1. 2D virtual scan generation

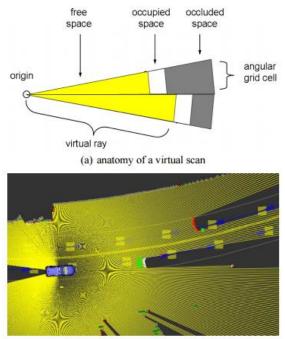
该论文使用的传感器是 Velodyne 64 线激光,因此首要的问题是如何在 3D 的激光点云中分别出哪些点是地面上的点,以及障碍物的点。文中使用的是一种基于角度的检测方法,如下图所示:



如果两个线段 AB 与 BC 之间的夹角 $\alpha$ 大于零(即  $\cos \alpha$  < 1),可以认为 C 点为障碍物点,而 A 点与 B 点则为地面上的点。如果 BC 的长度较长(大于 1m),则认为 C 点不是我们关心的车辆上的点,或许只是偶尔飞过的小鸟。根据这种简单而有效的推断,可以将车辆等障碍物分割出来。

为了简化问题,我们需要将 3D 点云简化成一个 2D 问题,这就需要我们生成虚拟的 2D 激光(virtual scan)。Virtual scan 根据角度将空间划分成 N 个小角度,而每个小角度只记录与传感器最近的距离信息,这样就将 64 维的激光信息压缩成 1 维。因为我们只关心距离最近的障碍物点,而不关心这个障碍物表面的具体点云分布是什么。这样大大减少了计算量。

有了最近信息后,可以在一个小角度上将空间划分为三个区域: free space、occupied space 以及 occluded space。如下图所示:



(b) a virtual scan constructed from Velodyne data

最终所得到的t时刻的 virtual scan 即为观测值  $Z_t$  ,包含 N 个角度的局部观测值  $Z_i$  。

# 2. 车辆的动态模型与观测模型

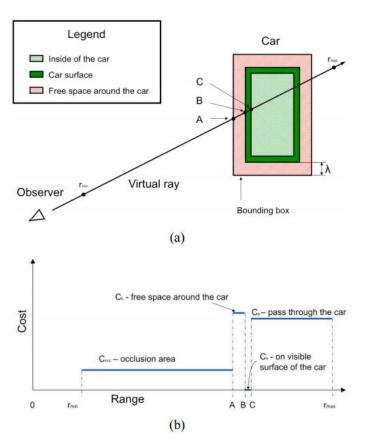
无人车在道路上行驶的过程中,车辆是移动的,无人车本身也是移动的。因此所观测的车辆的模型不能用简单的长度与宽度来衡量,文中提出

用锚点(anchor point)来描述车辆的几何信息。假设一个车辆在自身坐标系下,t时刻相对于t-1时刻的二维位移为 $C=(C_x,C_y)$ ,则该车辆在该时刻的几何模型为 $G=(W,L,C_x,C_y)$ 。

在其他传感器的帮助下,无人车自身的定位精度在 1m 以内,这种误差可以忽略。对于每个车辆,我们估计它在 t 时刻的位置与朝向,即  $X_t = (x_t, y_t, \theta_t)$ ,该量又与上一时刻的位姿以及速度(假设短时间内匀速运动)相关,用概率描述即为  $p(X_t | X_{t-1}, v_t)$ 。结合观测值  $Z_t$ ,可以得到观测模型:

$$p(Z_t | X_t, G)$$

为了计算上式,需要对观测模型进行建模,建模如下图所示:



如果 Virtual scan 包含 N 个射线,那么这些似然因子可以累积起来,即:

$$p(Z | G, X) = \prod_{i=1}^{N} p(z_i | G, X)$$

对于每束激光射线,用高斯分布来描述车辆检测的似然性:

$$P(z_i | G, X) = \eta_i \exp\{-\frac{c_i^2}{\sigma_i^2}\}$$

上式中,c与 $\sigma$ 的值根据 Range 的分布来决定,车辆表面与车辆内部的似然性是不一样的。

## 3. 目标跟踪与预测

对于多目标跟踪,一种常用的方法是用 EKF 来估计,但是当车辆的数目很多时,计算量复杂度就会很大。文中采用的是简化版的 Rao-Blackwellized粒子滤波方法,这与传统的自定位方法很类似,这不过待估计的量不是定位,而是每个车辆的 X、v以及 G。文中有较为详细的推导,这里就不赘述了。

## 三. 实验结果与总结

作为 DARPA UGC 项目的亚军,该论文中的方法已经得到了很好的验证,文中提供的 tracking 结果是 TP(True Positive) = 97%,在不使用 learning 的情况下,达到如此好的效果实属不易。这篇论文延续了 Thrun 利用概率解决自定位问题的风格,和《Probabilistic Robotics》书中一样,对观测模型建模等等。

这篇文章完成于 2008 年,距离现在快过去十年了。十年的时间内,物体检测与跟踪已经被各种 learning 方法统治,计算机视觉也逐步替代了激光作为检测的工具。但是激光传感器也有自身独特的优势,比如对光照变化的鲁棒性,在深度方向的精确测量等等,如果将两者结合起来互补,可以得到很好的效果。