Colégio Politécnico da UFSM Sistemas para Internet Algoritmos e Lógica de Programação Professor: Leandro Freitas



8º lista de exercícios - Registros

Todos os exercícios devem ser resolvidos através de structs e biblioteca de funções.

- 1. Faça um algoritmo com uma função que receba os campos nome, endereço e email de contato de uma pessoa e armazene-os em um registro. Depois, listar os dados na tela.
- 2. Desenvolva um algoritmo para ler o nome, sexo e idade de 10 pessoas. Em seguida, solicitar ao usuário que digite um sexo e exibir o nome e idade das pessoas que possuem aquele sexo.
- 3. Faça um algoritmo para realizar cadastro e consulta de informações sobre automóveis usados na concessionária FastCar, onde é apresentado o seguinte menu:
  - 1. Cadastrar automóvel
  - 2. Consultar automóvel
  - 3. Gerar relatório
  - 4. Sair do programa

Na opção 1 o usuário cadastra a placa, descrição, fabricante, cor, ano de fabricação e preço. Na opção 2 o usuário deve informar uma placa e o algoritmo deve exibir as informações sobre o veículo. Caso não encontre, deve exibir uma mensagem informando isso. A opção 3 deve gerar um relatório contendo todos os dados dos automóveis cadastrados. Considere um máximo de 12 veículos no cadastro.

- 4. Em uma pesquisa envolvendo 20 entrevistados, uma editora solicitou os seguintes dados: sexo, idade e quantidade de livros que leu em 2020. Faça um programa que leia os dados digitados pelo usuário e ao final, calcule e imprima:
  - a) A quantidade total de livros lidos pelos entrevistados menores de 10 anos;
  - b) A quantidade de mulheres que leram 5 livros ou mais;
  - c) O percentual de pessoas que não leram livros.
- 5. Baseando-se no exercício anterior, acrescente no algoritmo um menu que permita ao usuário escolher um dos seguintes tipos de relatórios:
  - a) Por ordem inversa de registro;
  - b) Por idade em ordem crescente;
  - c) Por idade em ordem decrescente;
  - d) Por sexo e por ordem de sexo;
- 6. Uma fábrica de tecidos armazena as seguintes informações sobre cada tecido: código, descrição, preço do metro, quantidade em estoque (em metros). Faça um algoritmo que leia um lote de 8 tecidos e depois imprima:
  - a) Um relatório contendo as informações de cada tecido, cada qual em uma coluna;
  - b) Um relatório dos tecidos com estoque inferior a 50 metros;
  - c) Um relatório dos tecidos com preço do metro inferior a R\$ 0,60.

- 7. Suponha que você queira armazenar seus gastos mensais com água, energia elétrica e telefone, referentes ao ano passado. Faça um algoritmo que leia estes gastos e depois: mostre os meses em que houve mais gasto com água, luz e telefone e a média de gasto com cada categoria.
- 8. Uma loja de calçados possui um cadastro de até 1000 peças de reposição em seu estoque. Para cada peça são armazenados os seguintes dados: código da peça; preço unitário; descrição da peça; e quantidade disponível em estoque. Você deve elaborar um programa para:
  - a) Ler certa quantidade de peças para o cadastro. Considere que o código -999 encerra a entrada de dados;
  - b) Exibir uma listagem das peças que possuem menos de X unidades, onde X é uma quantidade fornecida pelo usuário.
- 9. Para ter seu projeto apreciado em um órgão de financiamento, um inventor deve preencher um formulário contendo os seguintes dados: nome do inventor e do projeto; breve descrição do seu invento; valor de financiamento solicitado; prazo de execução em meses. Sendo aprovado, o órgão financiador faz um cadastro destes dados, agregando um campo que indica se o prazo está ou não atrasado. Faça um algoritmo para ler os dados de 50 projetos, e depois exibir:
  - a) Uma listagem dos projetos com até 6 meses de prazo, contendo o nome e o prazo, incluindo o total financiado;
  - b) Uma listagem dos projetos em atraso, contendo o nome e o inventor, incluindo o total financiado.
- 10. Pesquise sobre registros aninhados, com structs dentro de structs.