

UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA MARIA - UFSM

Data: 22/11/2017 Hora: 16:05 IP: 200.18.33.110

Programa de Disciplina de Graduação

Dados da Disciplina

DEPARTAMENTO DE ENSINO - POLITÉCNICO Departament

Código: DPADP0131 Carga Horária 60 Créditos 4

Nome: PROGRAMAÇÃO WEB

Objetivos

Aplicar técnicas e recursos para construir e disponibilizar páginas dinâmicas para Internet com acesso a banco de dados. Utilizar tecnologías para construção de sistemas com interfaces Web ricas (RIA - Rich Internet Application).

Conteúdo Programático

UNIDADE 1 - PROGRAMAÇÃO DO LADO CLIENTE

- 1.1 Javascript revisão
- 1.2 Manipulação do HTML usando DOM (Document Object Model).
- 1.3 Eventos
- 1.4 Interfaces Web Ricas (RIA Rich Internet Application).
- 1.5 Componentes de Interface.
- 1.6 Frameworks

UNIDADE 2 - PROGRAMAÇÃO DO LADO SERVIDOR

- 2.1 Introdução à linguagem.
- 2.2 Sintaxe.
- 23 Variáveis
- 2.4 Tipos de dados.
- 2.5 Operadores Aritméticos
- 2.6 Operadores de Atribuição.
- 2.7 Operadores Relacionais.
- 2.8 Operadores Lógicos.
- 2.9 Estruturas de Controle.
- 2.10 Uso de formulários
- 2.11 Sessões.
- 2.12 Cookies.

UNIDADE 3 - ACESSO A BANCO DE DADOS

- 3.1 Criação de Banco de Dados em um SGBD.
- 3.2 Conexão com Banco de Dados.
- 3.3 Inclusão/consultas/atualização/exclusão

UNIDADE 4 - REQUISIÇÕES ASSÍNCRONAS ENTRE CLIENTE E SERVIDOR

- 41-APIs
- 4.2 Exemplos de utilização.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

DAMIANI, E. B. JavaScript. São Paulo: Novatec, 2001.

NIEDERAUER, J. Desenvolvendo websites com PHP: aprenda a criar websites dinâmicos e interativos com PHP e bancos de dados. São Paulo: Editora Novatec, 2011.

SILVA, M. S. Ajax com jQuery : requisições AJAX com a simplicidade de jQuery. São Paulo: Novatec, 2009.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

DALL'OGLIO, P. Criando relatório com PHP. 2ª edição. São Paulo: Editora Novatec, 2013.

MEYER, J. O guia essencial do HTML5: usando jogos para aprender HTML5 e JavaScript. Rio de Janeiro: Editora Ciência Moderna, 2011.

RUTTER, J. Smashing jQuery: interatividade avançada com javascript simples. Porto Alegre: Editora Bookman, 2012.

SANDERS, W. Aprendendo Padrões de Projeto em PHP. São Paulo: Editora Novatec, 2013.

SANDERS, W. B. Smashing HTML5: técnicas para a nova geração da web. Porto Alegre: Editora Bookman, 2012.

Documento originado com base no ementário do Projeto Pedagógico do Curso.

Página:

1

