

PRD SAMPLE

产品综述

产品干系人

业务模型

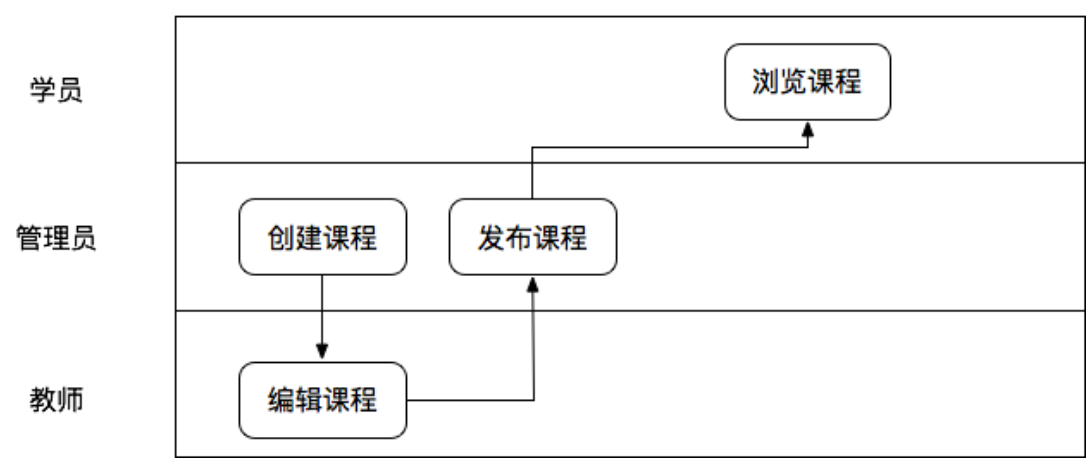
系统角色

和系统交互的主要用户角色有：

- 管理员-主要负责管理用户账号和课程
- 教师-负责课程内容的编辑和学生表现的检测
- 学员-学习课程内容

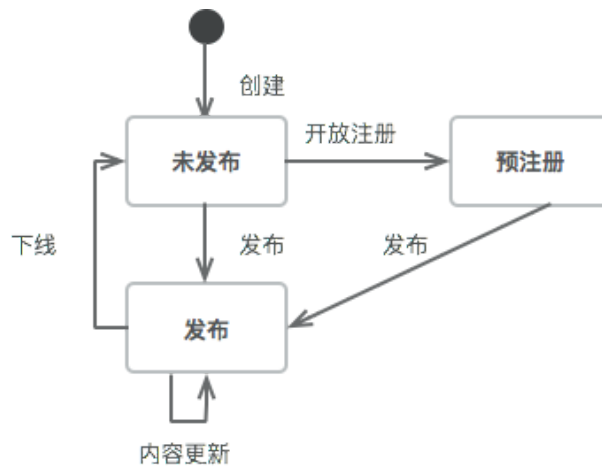
课程发布

课程的发布流程



课程状态

一门课程的不同状态和触发事件



规则

课程学习

学员可以按任意顺序学习各课节。

一节课中的内容，只能向前或向后翻页。

测试题最多可以有 3 次答题机会。

学员无法直接查看答案。

测试题没有时间限制。

测试题在重复访问时，不显示答案。

课程编辑

需求

需求优先级

- 1-必须存在的功能
- 2-用户希望有，不是必须，但是能提升用户的满意度
- 3-用户没有期望，但是能提升用户满意度的需求
- 0-不确定

功能需求

1. 管理后台

ID	#F1.01
优先级	1
描述	能对课程列表进行读取，能创建和删除课程，能编辑和修改课程信息
理由	课程需要在后台管理
接受标准	课程列表读取准确，课程信息和输入的信息一致
相关用例	#U-A-001
相关材料	原型V1.0：管理员-课程管理

ID	#F1.02
优先级	2
描述	课程可以通过关键字、代码、教师名字等方式搜索
理由	课程太多的情况下，管理员希望更快地找到自己要找的课程
接受标准	系统给出所有符合搜索条件的结果
相关用例	#U-A-009
相关材料	原型V1.0：管理员-课程管理

2.教师端

ID	#F2.01
描述	能对课程内容进行读取、编辑、添加和删除。
优先级	1
理由	教师可以给自己的课程添加和修改内容
接受标准	教师可以进入自己课程的编辑后台，可以修改课程简介，添加新的课和节。保存后，内容更新。
相关用例	#U-T-001
相关文档	原型V1.0：教师端-课程编辑

非功能需求

可学习性

界面具有良好的自述性，易于理解的概念模型。

外观

使用品牌规范中指定的颜色和字体。详情查阅设计规范。

用户帮助

提供用户帮助文档或在适当位置插入介绍视频。

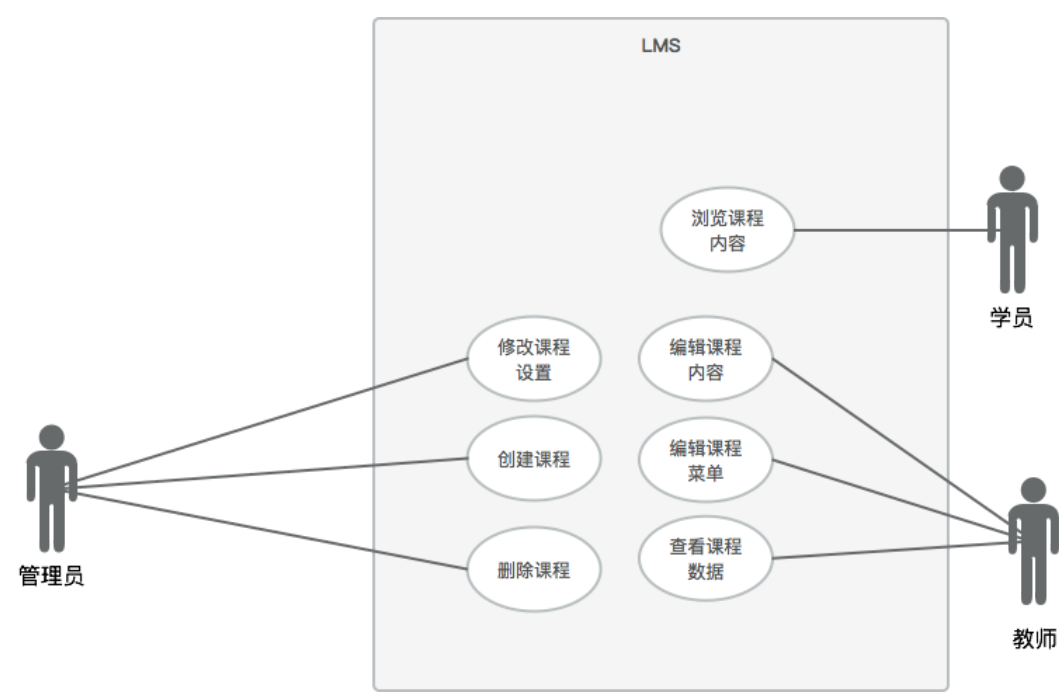
性能

系统应该在 2s 内对用户的操作给予响应。

用例说明

用例概述

主要业务用例



用例

U-A-001 创建一门课程

描述：管理员在后台创建一门新的课程

角色：管理员

前置条件：登陆管理员账号

触发事件：

点击触发按钮（”创建“）或 tab

主流程

1. 显示课程创建表单，管理员填写表单项。
2. 管理员给课程添加教师。
3. 确认，系统提示创建成功。

备选流

A1. 用户点击取消或者返回，推出表单

A3.1. 表单必填项缺失或者无效，用户需要重新填写

A3.2. 课程创建失败，系统给予反馈

后置条件

如果课程创建成功，则被添加入数据库，并在课程列表上显示。

关联用例

U-A-002

