## Open Topic

用队列实现栈及其正确性的证明

#### 如何用队列实现栈

#### 最容易想到的办法

假设两队列Q1,Q2

入栈 直接全部压入为空的那一个队列

出栈 以空队列作为中转站,将另一队列中除了队尾的元素都出队, 并压入空队中。

最后弹出并返回剩余的那个元素

#### 如何用队列实现栈

时间复杂度

入栈O(1) 出栈O(n)

空间复杂度

入栈 0 出栈O(1)

出栈时只需一个temp在两队列中转移元素

# Better Algorithm?

空间复杂度

入栈 0 出栈O(1) 较为理想无需优化

时间复杂度

入栈O(1) 出栈O(n)

对出栈效率进行优化

● 优化出栈效率,也就是要减少队列尾元素之前的元素数量,使其能尽快被弹出队列

#### 如何用队列实现栈(优化)

入栈 直接压入Q1中

维护 设Q1中元素个数 $n_1$ ,Q2中元素个数 $n_2$  维护  $n_1^2 \le n_1 + n_2$  ,否则就将Q1的首元素转移至Q2 的尾部 如果Q1为空,就在Q2中循环直至将最后  $\sqrt{n_2}$ 个元素 移入Q1。

出栈

在Q1中循环(将首元素移出队列再移至队尾)直至将最后一个元素pop出。

```
Initialize size1=0, size2=0
```

```
//algorithm of push(S,x)
                                 //algorithm of maintain(S)
add(x,Q1);
                                 if size 1==0
                                       x=|sqrt(size2)| //需要移入Q1的元素个数
size1++;
                                       do the following size2-x times
//algorithm of is-empty(S)
                                             remove(temp,Q2);
if size1==0&&size2==0
                                             add(temp,Q2);
      return true;
                                       do the following x times
else return false;
                                             remove(temp,Q2);
                                             add(temp,Q1);
//algorithm of pop(S)
                                             size2--;size1++;
if size1==0&&size2==0
      return ERROR;
                                 while size1>sqrt(size2)
maintain(S)
                                       remove(temp,Q1);
do the following size1-1 times
                                       add(temp,Q2);
      remove(temp,Q1);
                                       size1--; size2++;
      add(temp,Q1);
dequeue(Q1);
```

#### 如何用队列实现栈

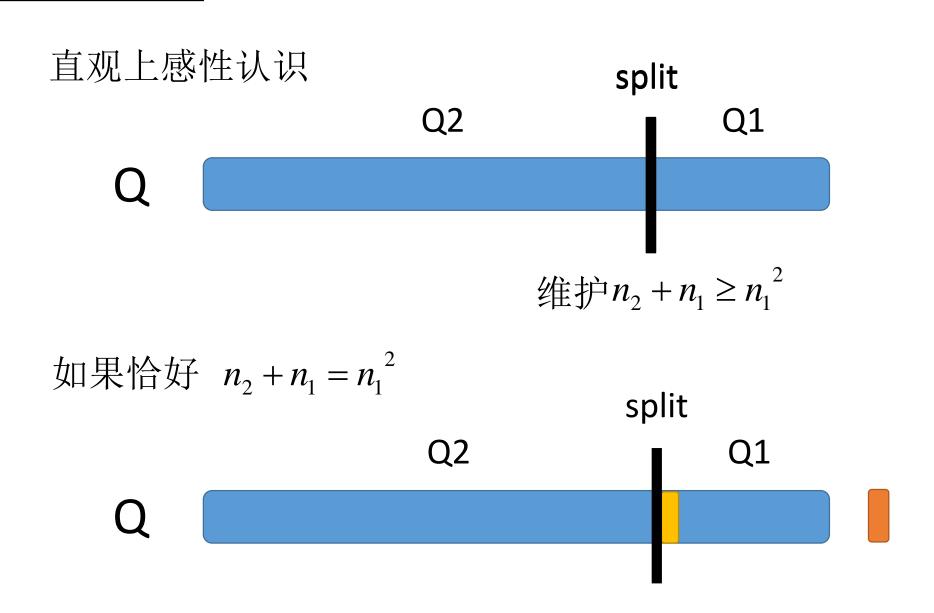
#### **Better?**

时间复杂度

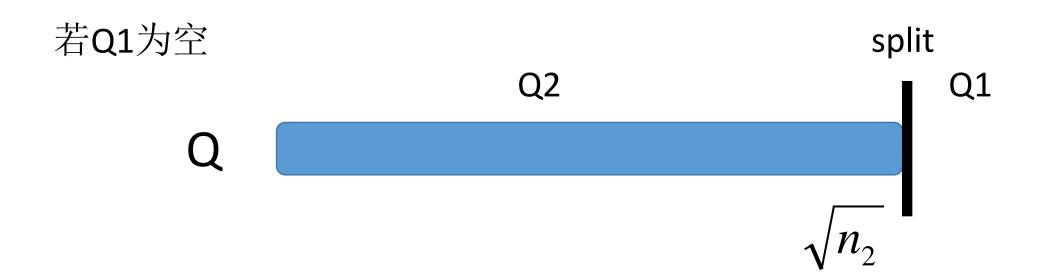
入栈O(1) 出栈  $O(\sqrt{n})$ 

维护O(n)

### 正确性证明



## 正确性证明



#### 正确性证明

可见,若将Q1、Q2视为一个队列的两部分,每次 维护时并不改变这个队列内的元素顺序,只是对 分割点进行更改。

所以每次pop出的元素都是在Q1尾部,即整个队列尾的,也就是最后一个进入队列的。符合后进后出原则。

# Thanks