- 书面作业讲解
 - -DH第4章练习1、2、8、9、11、12、13、14

- (a) A[i,2] is the label of his or her manager.
 - if (A[i,1] > A[i,2]) ...
 - 这样对吗?

• (b) 树是怎样的结构?

如何遍历一棵树?
 search (Node n) {
 for (int i=0; i<n.childrenNum; i++) {
 search (n.child[i]);
 }
 }
 CALL search(root);

DH第4章练习2a

• 节点深度之和 int sum=0; search (Node n, int depth) { sum+=depth; for (int i=0; i<n.childrenNum; i++) { search (n.child[i], depth+1); CALL search(root, 0);

DH第4章练习2b

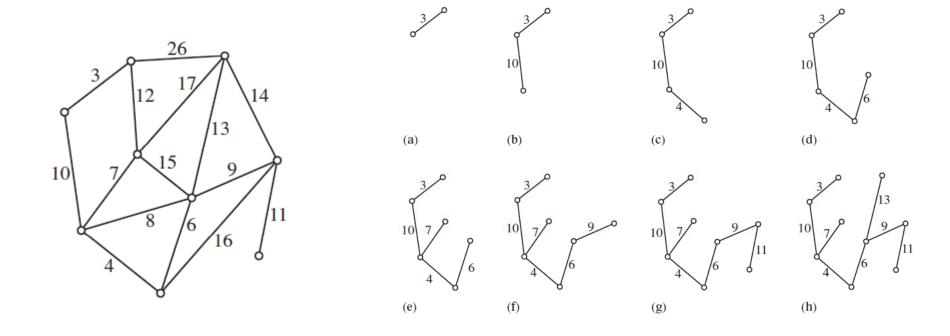
• 深度为K的节点数 int count=0; search (Node n, int depth) { if (depth==K) count++; for (int i=0; i<n.childrenNum; i++) { search (n.child[i], depth+1); CALL search(root, 0);

DH第4章练习2c

• 是否有偶数深度的叶节点

```
bool answer=false;
search (Node n, int depth) {
  if (n.childrenNum==0 && depth%2==0) answer=true;
  for (int i=0; i<n.childrenNum; i++) {
    search (n.child[i], depth+1);
  }
}
CALL search(root, 0);</pre>
```

- Kruskal算法
- Prim算法
 - -特例:教材中的算法



• 0-1 Knapsack

$$f_m(\hat{c}) = \begin{cases} f_{m-1}(\hat{c}) & \text{for } \hat{c} = 0, ..., w_m - 1; \\ \max(f_{m-1}(\hat{c}), f_{m-1}(\hat{c} - w_m) + p_m) & \text{for } \hat{c} = w_m, ..., c. \end{cases}$$

Bounded Knapsack

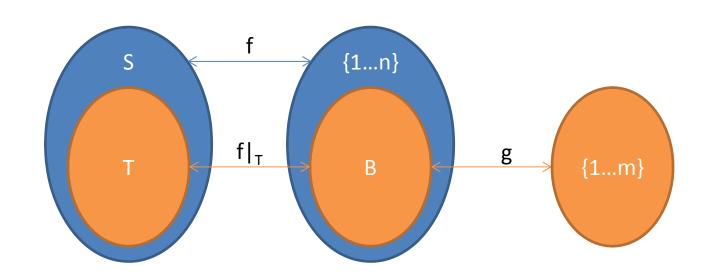
$$f_m(\hat{c}) = \max\{f_{m-1}(\hat{c} - lw_m) + lp_m : l \text{ integer}, 0 \le l \le \min(b_m, \lfloor \hat{c}/w_m \rfloor)\}$$

- 或者: 转换成0-1 Knapsack

- 教材答疑和讨论
 - -UD第20、21、22、23章

问题1: 等势和有限集合

- 等势的本质是什么?
- 证明集合有限和求解集合的势之间有什么联系?
- 你能基于下图解释推论20.11的证明思路吗?
 - 有限集合的子集是有限集合



问题2: Exercise 20.13

• 如果 $\Diamond A_i = \{j\}$,是不是可以得出结论: Z^+ 是有限的?

问题3: 从有限集合到无限集合

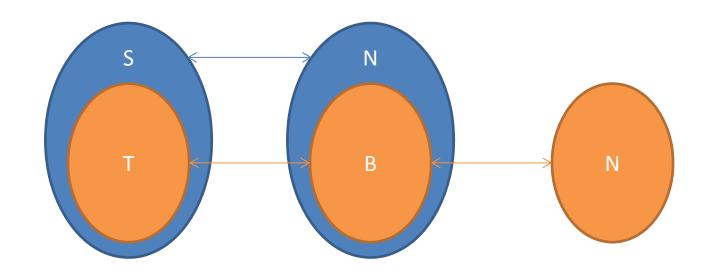
- 证明集合无限的基本思路是什么?
- 你能解释定理21.3的证明思路吗?
 - -N是无限集合

问题4: 可数集合

- 可数无限集合的本质是什么?
- 以下定理的证明中,双射分别是如何构造的?
 - 定理22.2: N的子集是可数集合
 - 定理22.8: N×N是可数集合
 - 定理22.11: Q是可数集合

问题4: 可数集合(续)

- 你能基于下图解释推论22.4的证明思路吗?
 - 可数集合的子集是可数集合(只讨论无限集合)



问题5: 不可数集合

- 证明集合不可数的基本思路是什么?
- 你能解释定理22.12的证明思路吗?
 - -R是不可数集合

问题6: Metric

- Metric函数的特征
 - -d(x,y)≥0
 - -d(x,y)=0 if and only if x=y
 - -d(x,y)=d(y,x)
 - $-d(x,y) \le d(x,z) + d(z,y)$
- 你能定义一个有限集合之间的距离函数吗?

- 程序设计讨论
 - WS第5章

Call-by-value vs. call-by-reference

```
void output (int x, int& y) {
   x=2;
   y=2;
}
int main () {
   int a=1, b=1;
   change(a, b);
}
```

- 调用change(a,b)之后,a和b的值分别是多少?
- 你能从memory location的角度解释吗?

函数注释

- 如何理解下面这句话?
 - The function declaration comments and the function declaration should be designed and written down before starting to design the function body.
- 函数注释应包含哪些内容?
 - Precondition
 - Postcondition

测试/调试

- To test
 - All kinds of input
 - Boundary values
 - Input that is one step away from the boundary value
- 涉及函数的测试/调试
 - 基本思路: 自底向上测试, 自顶向下找错
 - 如何理解stub?
- 调试的手段
 - Breakpoint
 - assert