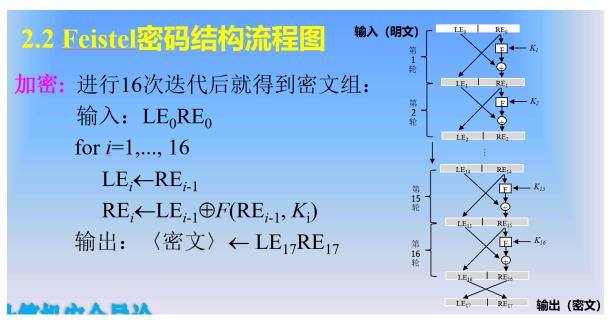
分组密码

分组密码

- 定义:将被加密明文划分成一个一个的分组,输入n比特明文分组,输出n比特密文分组。若映射可逆,具有 2^n !种替换可能性。
 - 。 若n较小时: 为古典替换密码, 易受频度分析法攻击
 - 若n较大时: 映射本身构成密钥,密钥长度定义为 $n*2^n$ 比特。实际应用中不大可能传输或保存如此多的密钥。

Feistel密码结构



2.2 Feistel密码结构流程图

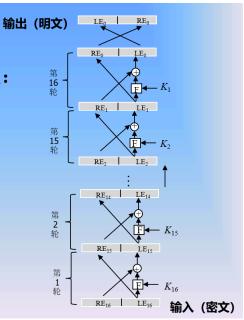
解密: 进行16次迭代后就得到明文组: 输入: RE₁₆LE₁₆(LE₁₇RE₁₇)

for i=16,..., 1

 $RE_{i-1} \leftarrow LE_i$

 $LE_{i-1} \leftarrow RE_i \oplus F(LE_i, K_i)$

输出: 〈明文〉←LE₀RE₀



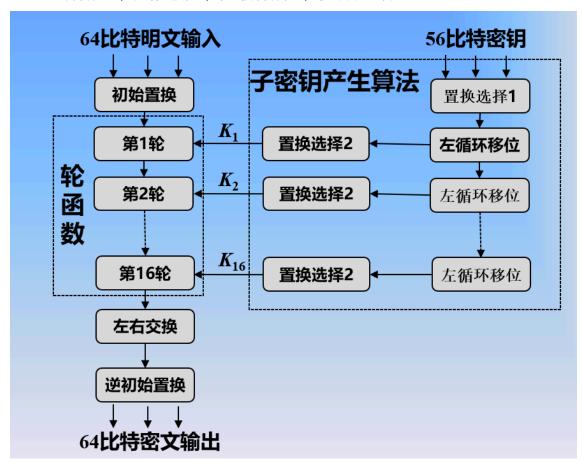
一位机安全导论

- 设计要素
 - 。 分组大小: 分组越大, 安全性越高, 加解密速率越慢。
 - 。 密钥大小: 密钥越长, 安全性越高, 加解密速率也许会减小。
 - 。 迭代次数: 多轮处理能提供更高的安全性。
 - 子密钥产生算法: 算法复杂度越高, 密码破译难度越高。

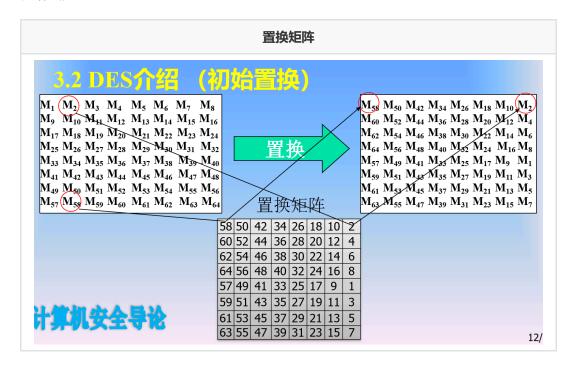
- 。 轮函数: 越高的复杂度意味着对破译阻力越大。
- 快速软件加密/解密: 容易嵌入到现有的应用程序或实用工具中。
- 。 容易分析: 容易分析该算法的弱点并给出强度更高的保障。

数据加密标准(DES)

- 定义:明文分组长度为 64-bit,密钥长度为56-bit,在基于Feistel网络的基础上,采用16轮迭代,从原始56-bit密钥产生16组子密钥,每一轮迭代使用一个子密钥。
- DES的三个操作: 1) 初始置换; 2) 轮函数操作; 3) 子密钥产生算法。

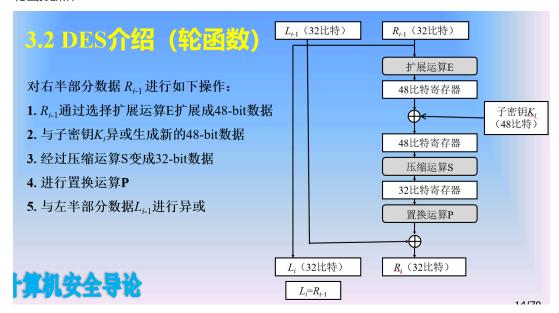


。 初始置换





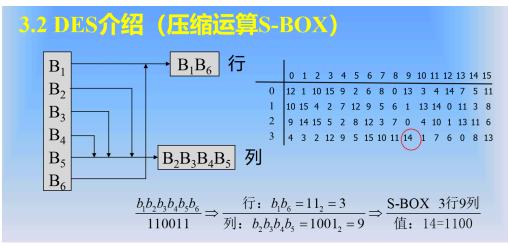
o 轮函数操作



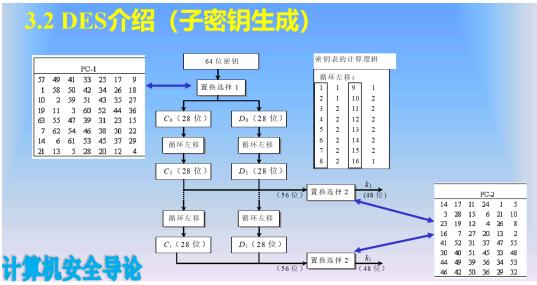
■ 拓展运算: 32bit按照4*8的矩阵排列, 然后左右分别新增一列(共两列)。



■ 压缩运算: **非线性,不可逆**

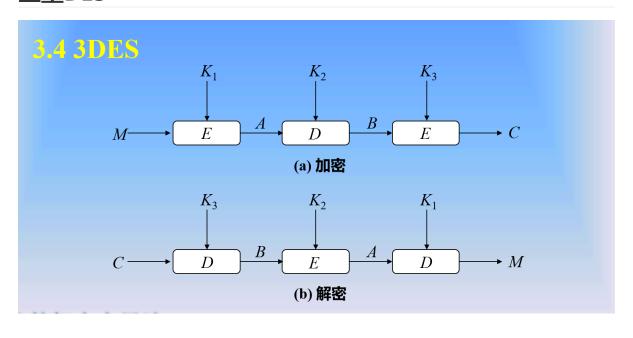


子密钥产生算法:首先64位密钥按8*8排列,然后删除最右边的一列(奇偶校验位),即8、16......64,然后分为左右两半分别进行循环左移(对于i=1,2,...,16,对于Ci和Di,若i为1,2,9或16,则循环左移一位,否则循环左移两位。),置换选择(根据置换表)。



- DES的安全强度
 - o 对算法本身的分析:指得是通过研究DES算法的性质而找到破译算法的可能性。DES是现存加密算法中被研究得最彻底的一个,至今没有成功找到DES的致命缺陷。
 - 对使用56-bit密钥的分析: 计算速度的提升使得56-bit密钥的使用变得不安全, 在有限时间内 使用超算技术可以穷举搜索56-bit密钥的所有组合。

三重DES



3.4 3DES (两个密钥)

• 使用3重DES加密,一般需要3个不同密钥,但也可以 在E-D-E序列下使用2个密钥

$$C = E_{K1}(D_{K2}(E_{K1}(M)))$$

• 在安全上加密和解密是等效的

3.4 3DES (三个密钥)

• 采用三个密钥的3DES的加密过程如下所示:

$$C = E_{K3}(D_{K2}(E_{K1}(M)))$$

解密过程仅仅是使用相反的密钥顺序进行操作:

$$M = D_{K1}(E_{K2}(D_{K3}(C)))$$