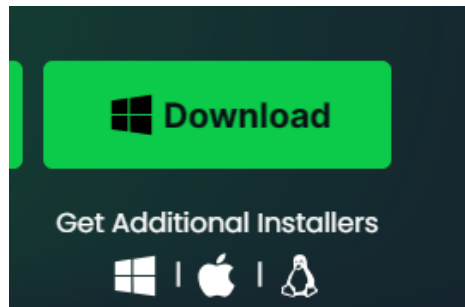


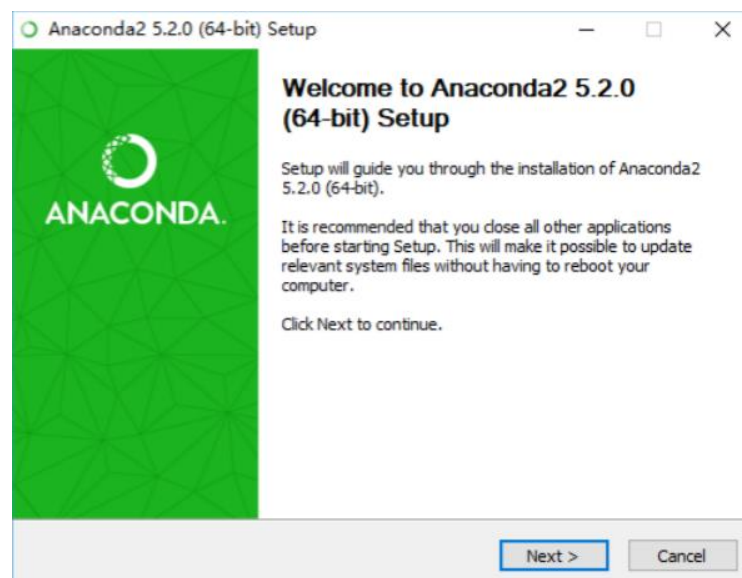
## 一、anaconda 安装（配置环境时已安装的同学无需重复安装）

下载地址：<https://www.anaconda.com/download/>

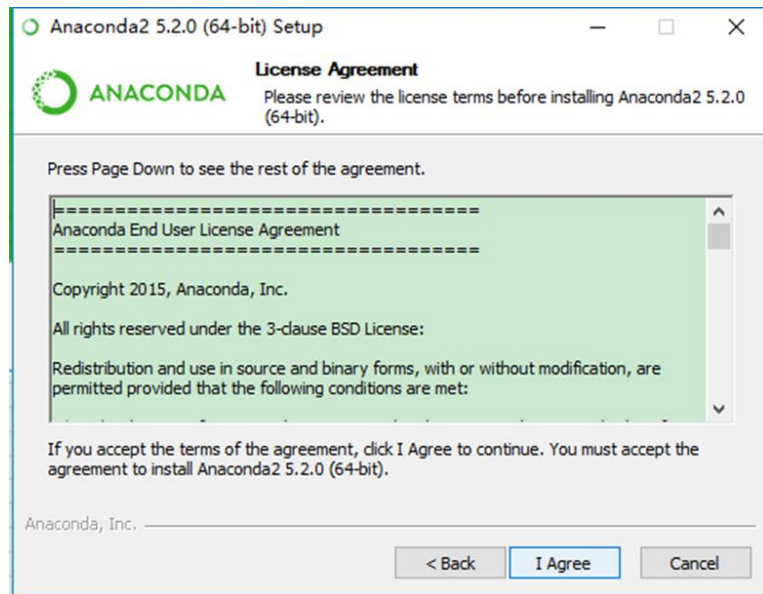
这里以 windows 版本为例，选择 Download。



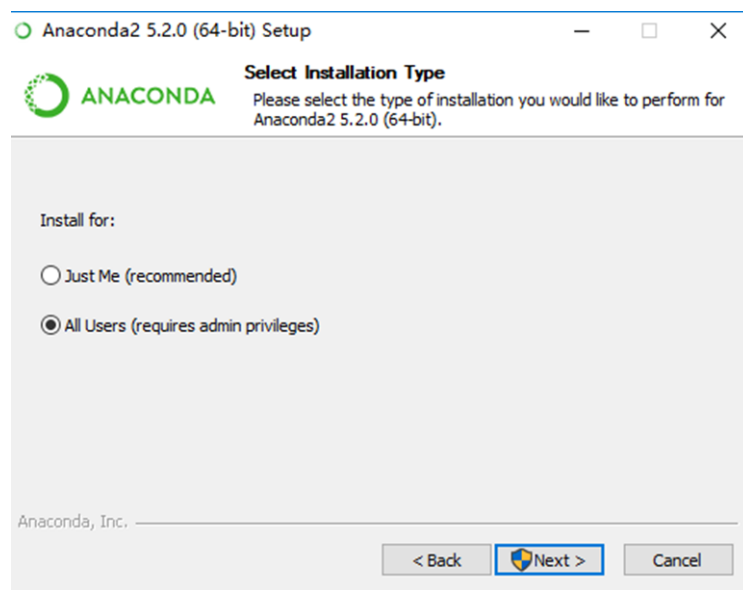
下载完成后点击 exe 文件，点击 next



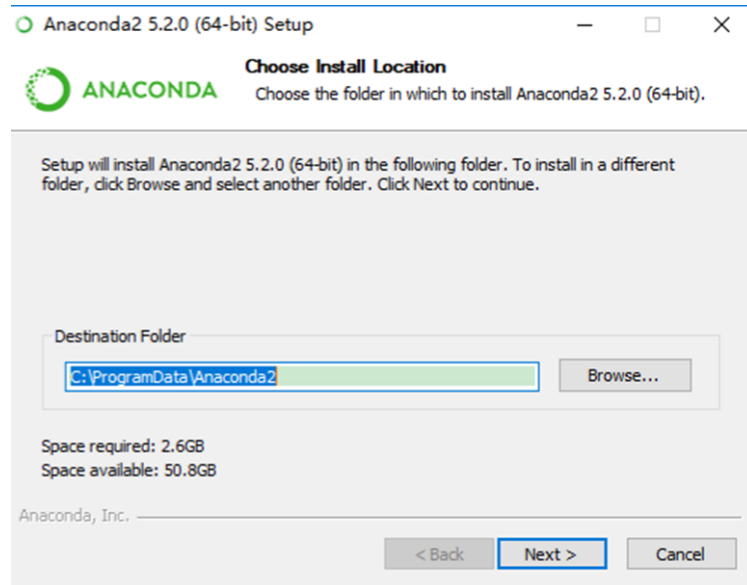
点击 I Agree



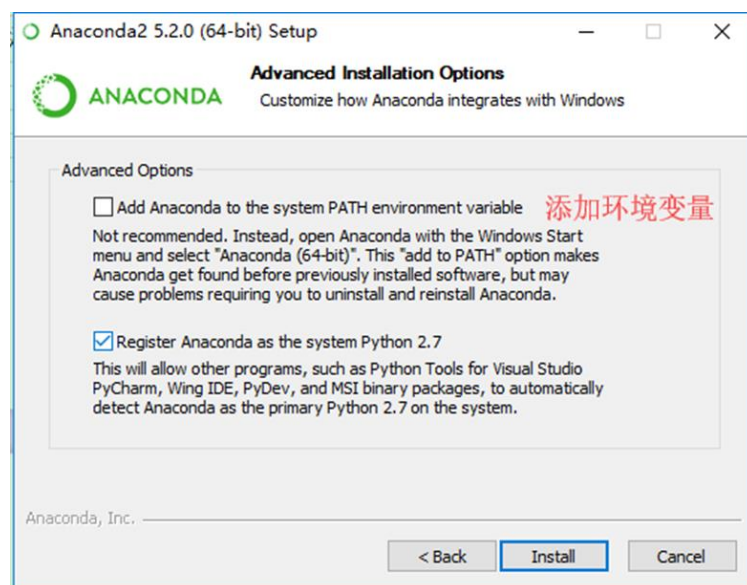
再点击 Next（我们电脑一般就一个 User，就我们一个人使用，如果你的电脑有多个用户，选择 All Users）



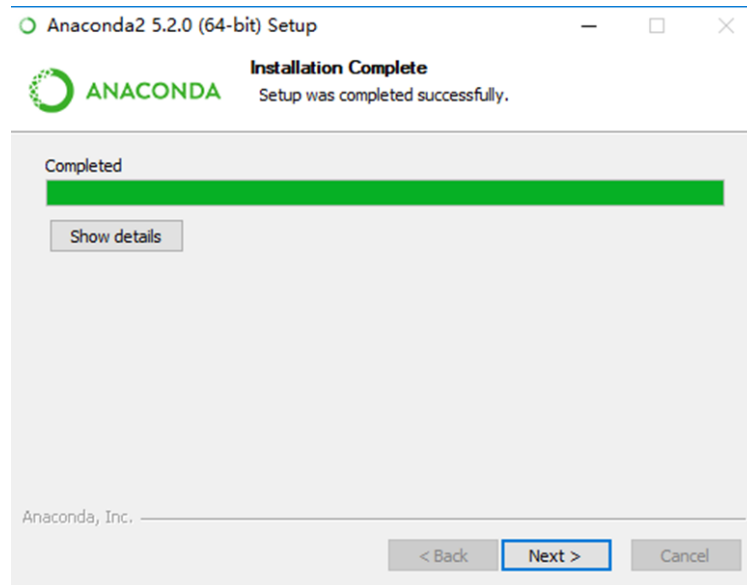
选择安装目录后点 Next



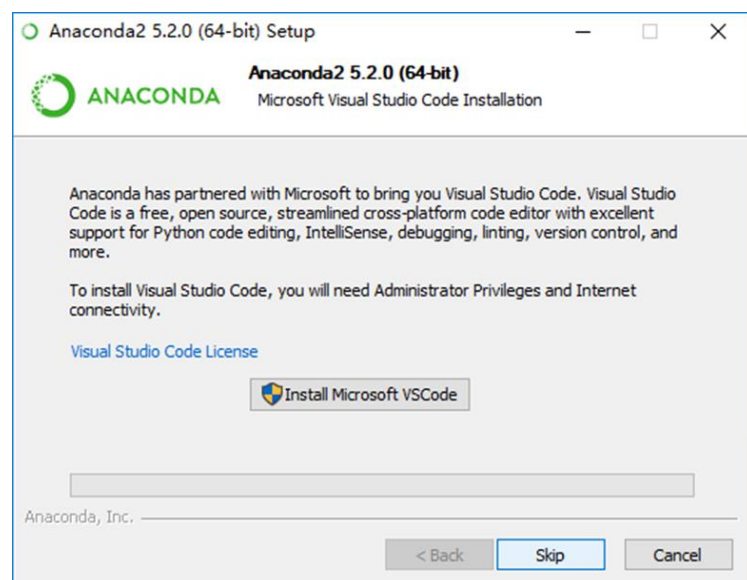
来到 Advanced Options，两个默认就好，第一个是加入环境变量，第二个是默认使用 Python 2.7，点击“Install”开始安装。



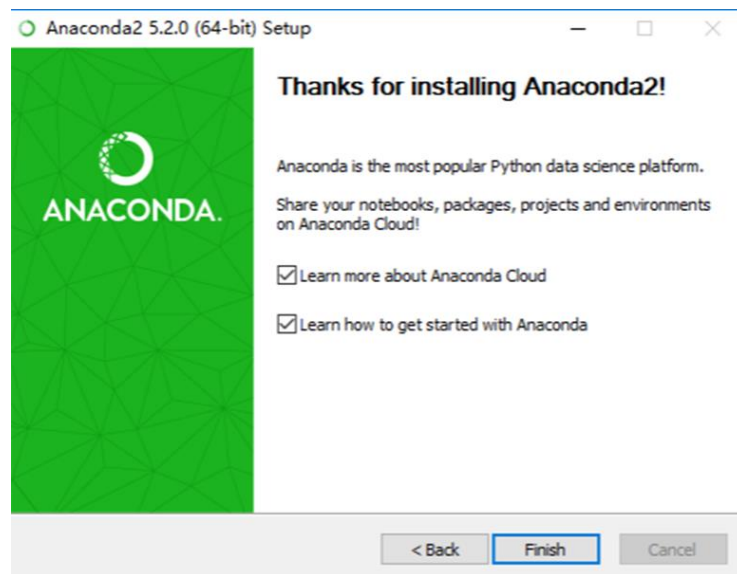
点击最后一个 Next



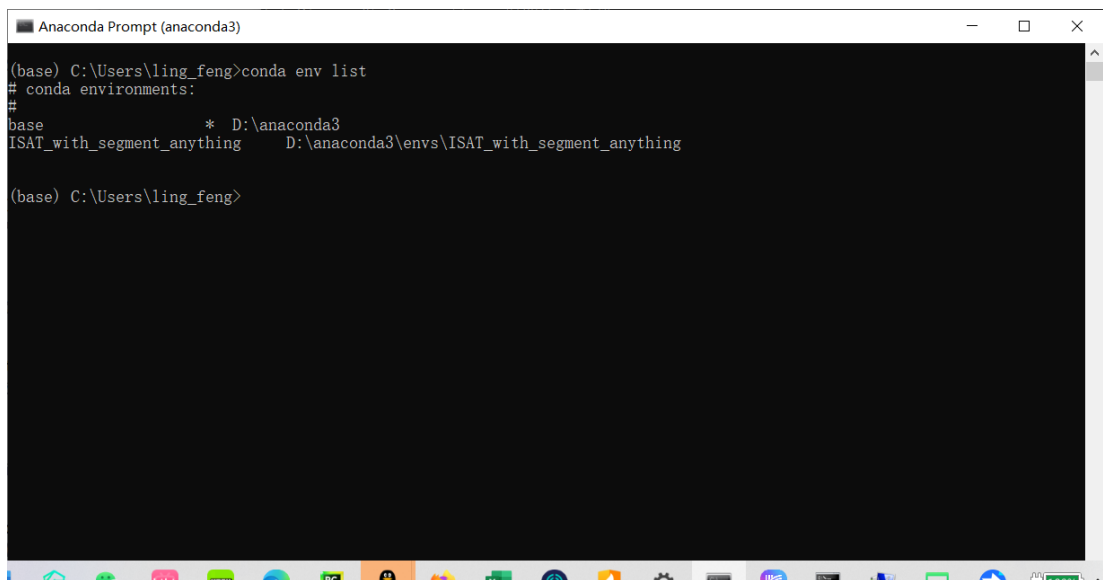
点击 Install Microsoft VSCode



点击 Finish, 那两个√可以取消



使用时运行  Anaconda Prompt (anacon... , 打开控制台



## 二、标注工具安装

打开 Anaconda Prompt, 执行下面的命令, 用于创建 labelme 的虚拟环境:

```
conda create -n labelme python=3.6
```

创建完成后, 执行下面的命令, 激活环境:

```
conda activate labelme
```

执行完这一步会发现运行环境转移到了 labelme, 如下图所示:

```
(base) C:\Users\>conda activate labelme  
(labelme) C:\Users\>
```

接下来，安装 labelme 所需要的依赖环境。分别执行下面两个指令来安装两个依赖包：

```
conda install pyqt  
conda install pillow
```

最后安装 labelme，执行下面的安装指令：

```
conda install labelme=3.16.2
```

如果 conda 安装命令出错，也可以使用 pip 命令：

```
pip install labelme==3.16.2
```

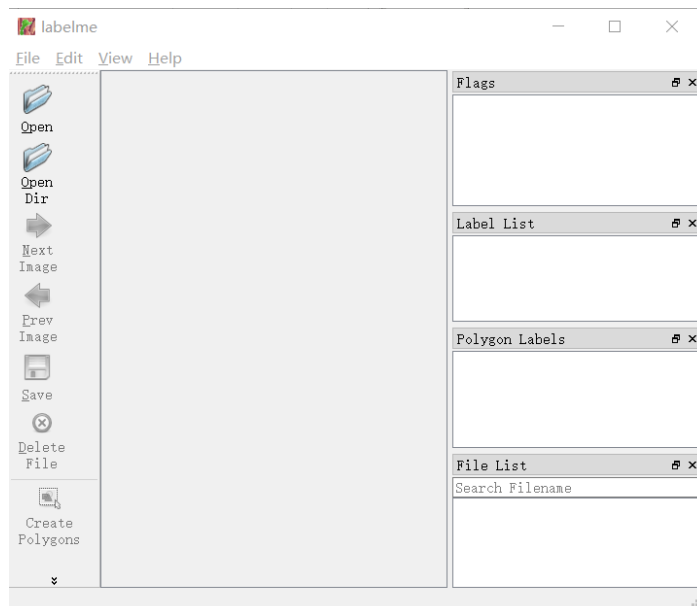
这一步一定要注意安装的版本号，如果直接安装 labelme 不标注版本号可能会报错。

### 三、使用 labelme 标注图片

在 labelme 环境下输入 labelme 后便可打开 labelme：

```
(labelme) C:\Users\>labelme
```

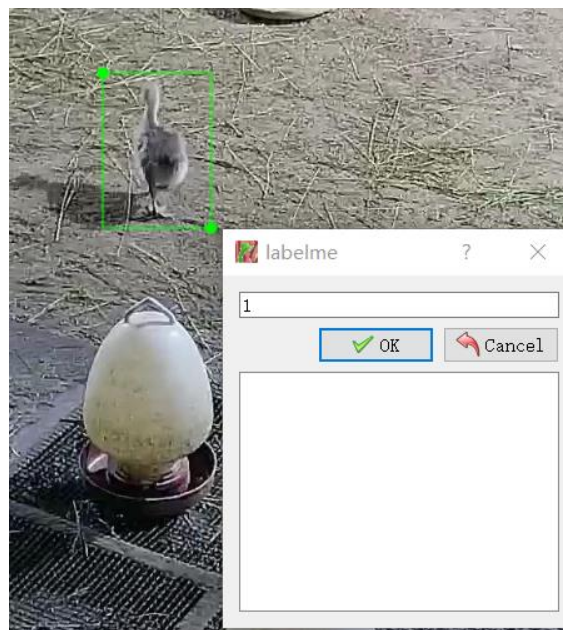
界面如图：



在使用过程中建议大家使用打开文件（OpenDir）的方式读取图片，这样可以一次将整个文件夹下的图片全部读入 labelme 中，并能够通过 NextImage 和 PreImage 键来查看前后的图片。

打开图片之后，右键可以选择标注的工具，由于我们进行的是目标检测任务，因此选择较为常用的矩形（Rectangle）。选择好之后，通过鼠标左键点击可以分别确定矩形框的左上角和右下交，完成一个框的确定后，需要输入该目标对应的标签，如数字或者单词等。为方

便起见，本次实验中的标签全部设置为 1，如下图所示：



标注完一张图片之后，点击左侧的 Save 按钮进行保存，建议把标注完的 json 文件与原图存放在一个目录下，这样在后期用 labelme 查看的时候可以看到原图与标注区域的叠加，而不单单是原图。

