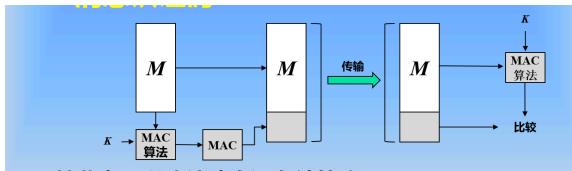
### 消息认证码

### 消息认证方法

- 加密可以防止被动攻击 (窃听) , 而消息认证方法可以防止主动攻击 (伪造数据和业务) 。
- 作用
  - 。 验证消息的内容有没有被篡改和验证来源是否可信
  - 。 验证消息的时效性以及两实体之间消息流的相对顺序
- 方法:
  - 。 基于常规加密的消息认证
  - 非加密的消息认证: 消息认证与消息加密是两个独立的功能, 存在无须保密的消息认证情况

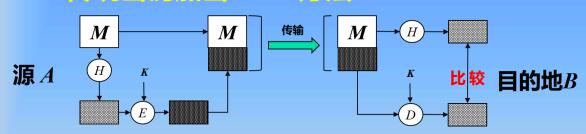
#### 消息认证码

- 定义:消息认证码是一种认证技术,利用私钥产生一小块数据,并将其附在消息上。
  - 通信双方 (A和B) 共享公共密钥KAB。
  - 。 当某一方(A和B )有消息M要发送时,则计算消息认证码(MACM=F(KAB, M) ) ,消息M连同MAC一起发送。
  - 接收方同样计算消息认证码(MACM=F(KAB, M)) ,并与收到的消息认证码进行比较。



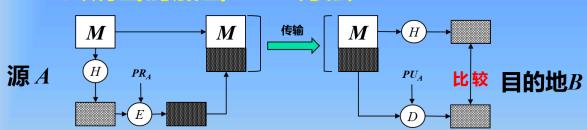
- 接收者可以确认消息没有被篡改。
- 接收者能够确保消息来自合法的发送者。
- 接收者可以确认消息的正确序列。
- 安全分析:解密算法需要可逆,然而认证算法并不需要可逆。因此,由于认证函数的数学特性,与加密相比更难攻破

### 3.2 传统密码加密Hash方法



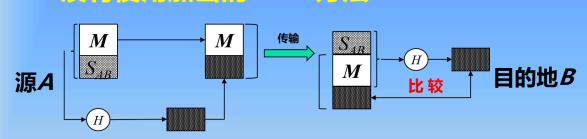
- 发送者和接收者共享同一密钥,可以保证私密性,实现消息认证功能。
- 只需要加密消息摘要,效率更快。

# 3.2 公钥密码加密Hash方法



- 发送者用私钥进行加密,只有自己的公钥可以解密, 提供数字签名和消息认证功能。
- 不需要在通讯各方之间发分密钥。

# 3.2 没有使用加密的Hash方法

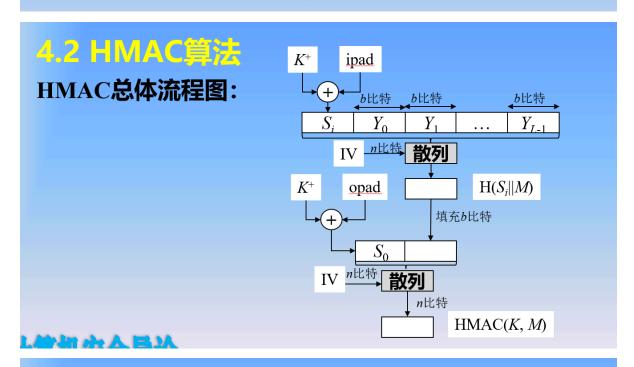


- 发送者A和接收者B共享秘密值 $S_{AB}$ 。A计算 $S_{AB}$ 与消息的散列函数值发送给B,由B计算散列值进行比较。
- 实际没有发送 $S_{AB}$ ,攻击者无法得到 $S_{AB}$ 并篡改消息。

#### HMAC (重点)

#### HMAC算法可以用下面式子表示:

HMAC(K, M)= H [( $K^+ \oplus \text{opad}$ ) || H [( $K^+ \oplus \text{ipad}$ ) || M)] ] 其中 $K^+$ 是为使K为b位长而在K左边填充0后得到的结果, opad(01011100), ipad(00110110)是指定的填充常量。H是嵌入的散列函数,例如: MD5, SHA-2等。



#### HMAC算法描述:

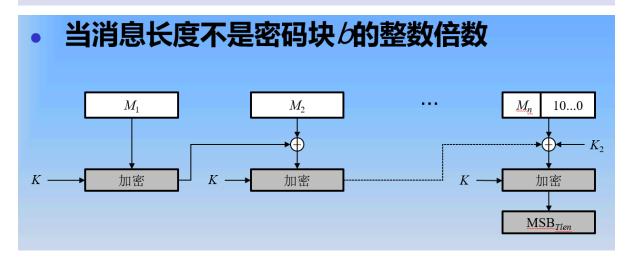
- (1) 在K的左端追加0构成b比特的字符串 $K^+$ 。
- (2) ipad与K+进行异或操作生成b比特的分组Si。
- (3) 将消息M追加在S,上。
- (4) 将H应用于步骤(3) 所产生的数据流。
- (5) opad与 $K^+$ 进行异或操作生成b比特的分组 $S_a$ 。
- (6) 将步骤 (4) 产生的散列结果追加在 $S_a$ 上。
- (7) 将H应用于步骤 (6) 所产生的数据流。

#### **CMAC**

- 根据消息长度分情况处理,使用2个密钥和数据填充
  - ◆ 当消息长度是密码块♭的整数倍数n时,采用k比特的加密 密钥K和n比特的密钥K₁。
  - ◆ 当消息长度不是密码块∂的整数倍时,对最后一块数据进行填充(一位1和若干0组成),然后采用k比特的加密密钥K和n比特的密钥K₂。

### • 根据消息长度分情况处理,使用2个密钥和数据填充

- $\bullet$  当消息长度是密码块b的整数倍数n时,采用k比特的加密密钥K和n比特的密钥 $K_1$ 。
- 当消息长度不是密码块b的整数倍时,对最后一块数据进行填充(一位1和若干0组成),然后采用k比特的加密密钥K和n比特的密钥K2。



#### **CCM**

