一、单选题

1.计算机伦理是谁提出来的？(A )

A Norbert Wiener B James Moor C Terrell Ward Bynum D Krystyna Gorniak

2.下面哪个不是计算机伦理学研究的问题（D）

A IT职业产生的伦理问题

B 软件等产品知识产权保护，盗版及开源代码问题

C IT的使用不当，给人造成的身心健康问题

D 理解计算机和IT技术的发展问题

3.伦理学是研究\_\_\_\_\_\_\_的学科（B）

A 区别与秩序 B 道德 C 伦理 D 人性

4.手机APP私自收集个人信息违反了伦理抉择的哪项原则（D）

A 社会公正原则 B 自主原则 C 诚信原则 D 知情同意原则

5.奖学金细则不明确违反了伦理抉择的哪项原则（A）

A 社会公正原则 B 自主原则 C 诚信原则 D 知情同意原则

6.下列哪一个行为没有违反计算机伦理十诫（D）

A 用计算机去做假证

B剽窃他人的精神产品

C用计算机去伤害他人

D注意你正在写入的程序和你正在设计的系统的社会效应

二、多选题

1.下列选项中属于伦理抉择的基本原则的有（ABD）

A 尊重生命原则 B社会公正原则 C 权利义务原则 D 诚信原则

2.下面哪些属于机器学习算法中公平性问题？（ABC）

A 银行使用模型预测是否借贷，出来的全是高收入人群

B 医院用算法预测病人是否需要紧急护理，大多数都是白人

C 招聘会用算法模型筛选出来的男性候选人较多

D 交通中用算法进行红绿灯时间的动态调度

三、简答题

1.计算机伦理学的定义是什么？计算机伦理包括哪四个方面？

答：计算机伦理学的定义：计算机伦理学是“研究计算机技术的本质及其对自然和社会的冲击的分析，以及形成相应的道德规范与评判政策”的应用伦理学科。

计算机伦理包括四个方面：计算机的设计的伦理道德问题、开发和应用中的伦理道德问题，信息的生产和存储的伦理道德问题、信息的交换和传播的伦理道德问。

2.简答计算机伦理十诫。

答：1. 不要用计算机去伤害他人。这是最基本的伦理原则，强调使用计算机时不应对他人造成身体或心理上的伤害。

2. 不要干扰他人计算机工作。尊重他人使用计算机的权利，不进行任何可能妨碍他人正常使用计算机的行为。

3. 不要窃取他人的计算机资源。不非法获取或使用他人的计算机资源，如数据、软件或硬件。

4. 不要使用计算机进行偷盗。使用计算机进行盗窃是违法行为，包括但不限于网络盗窃。

5. 不要在计算机上做假证。在计算机上提供虚假信息或证据是不可接受的，这会涉及欺诈或诽谤。

6. 不要使用或拷贝没有付过钱的软件。使用未经授权的软件是侵犯版权的行为，也是非法的。

7. 不要未经许可使用他人的计算机资源。未经许可使用他人的计算机资源，包括访问私人数据，侵犯了他人的隐私权。

8. 不应该剽窃他人的知识产权。尊重并保护他人的知识产权，不进行非法复制或分发他人的作品。

9. 应当考虑所编制的程序的社会后果。在编程和使用计算机时，要考虑其对社会的潜在影响，包括正面影响和负面影响。

10. 使用计算机进行联系需要进一步加强对使用者的理解和尊重