**一、单选题**

1. 以下哪一项不是计算机技术的主要角色（D）

A 使用者 B 设计者 C决策者 D计算机

2. 以下哪项不属于计算机技术对于法律领域产生的影响（D）

A 电子垃圾 B 欺诈邮件 C 钓鱼攻击 D 网络聊天

3. 伦理学是研究\_\_\_\_\_\_\_的学科（B）

A 区别与秩序 B 道德 C 伦理 D 人性

4. 对于职业道德，说法错误的是（C）

A 职业道德是长期以来自然形成的

B 职业道德有确定的形式

C 职业道德是企业长久发展的核心原动力

D 职业道德标准多元化不同国家地区、不同企业团体可能具有不同的价值观

5. 为了社会的稳定，每个国家都很重视控制（B）

A 经济增长率 B 就业率 C 失业率 D 再就业率

6. 下列哪一项不属于职业道德的基本精神？（D）

A 诚实 B 责任 C 正直 D 随意

**二、多选题**

1. 职业道德的基本精神（ABC）

A 责任 B 正直 C 诚实 D 宽容

2. 计算机伦理学的研究任务是什么（BC）

A 阐述计算机技术的三个角色之间的关系

B 计算机的设计、开发、应用，信息的生产、存储、交换、传播中所涉及的伦理道德问题

C 计算机技术的发展对文化教育产生的影响

D 计算机技术的发展对生态环境的影响

**三、简答题**

**1. 举例在日常生活中，计算机技术的使用对人类的影响。**

① 通过电子邮件、社交媒体平台、即时通讯应用等，人们可以轻松地与全球范围内的朋友、家人和同事保持联系，促进了沟通和信息交流的便利性。

② 互联网的普及使得人们可以随时随地获取到丰富多样的信息，包括新闻、学术资料、娱乐内容等，有助于提高知识水平和认知能力。

③ 计算机技术的应用使得工作流程更加高效，例如使用办公软件处理文件、利用电子表格进行数据分析、使用项目管理工具协调团队合作等，有助于节省时间和资源。

④ 计算机技术在医疗保健领域的应用包括电子病历、医学影像诊断、远程医疗服务等，提高了医疗服务的质量和效率，促进了医疗资源的分配和利用。

⑤ 计算机技术的应用改变了教育的方式，例如利用电子教材、在线课程平台、教育游戏等，提供了更加灵活和个性化的学习体验，有助于激发学生的学习兴趣和创造力。

⑥ 计算机技术的发展为人们提供了各种各样的娱乐选择，包括电子游戏、流媒体视频、音乐播放等，丰富了人们的休闲生活。

**2. 举例说出五个计算机发展过程中的出现的有害产业，并简要说明。**

① 网络犯罪产业。随着计算机和互联网的普及，网络犯罪成为了一个盛行的产业，包括网络诈骗、黑客攻击、网络盗窃等，给个人、企业以及社会造成了巨大的经济损失和安全威胁。

② 互联网成瘾产业。互联网的使用不当可能导致成瘾，给个人的身心健康带来危害。一些企业利用互联网平台提供的各种吸引人的内容来吸引用户，但同时也会加剧互联网成瘾问题。

③ 网络欺凌产业。随着社交网络的普及，网络欺凌问题日益严重。一些不法分子利用互联网平台对他人进行欺凌、辱骂、散布谣言等，导致被害人的心理健康受到严重伤害。

④ 数据泄露产业。随着大数据时代的到来，个人和企业的大量敏感数据存储在计算机系统中，一旦这些数据泄露，可能会给个人隐私和商业机密造成严重损失。一些不法分子通过黑客攻击、网络钓鱼等手段获取数据，然后倒卖给有意图的第三方，形成了一个犯罪链条。

⑤ 网络赌博行业。网络络赌博利用互联网技术和在线支付系统，为用户提供各种赌博游戏的平台，让一些用户沉迷其中，导致赌博成瘾，对个人身心健康造成严重危害，甚至可能导致家庭破裂、经济破产等问题。