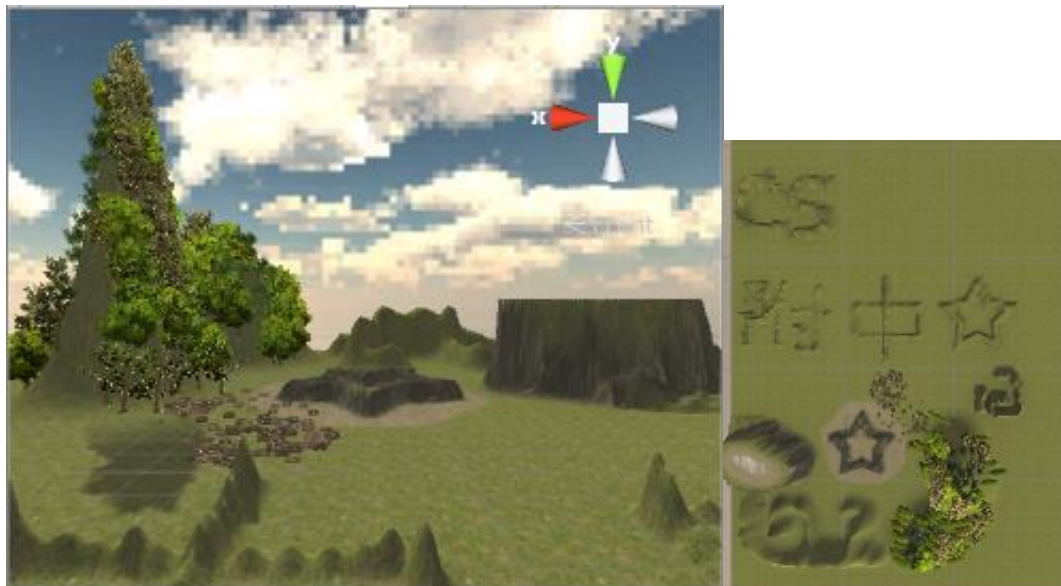


作品名稱：小小世界

作者：黃琬庭

學號：103703004

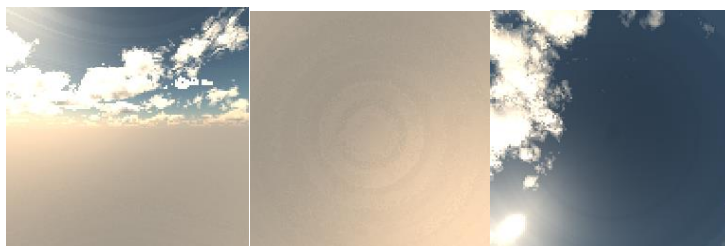
我所製作的 UNITY 場景 (螢幕截圖)

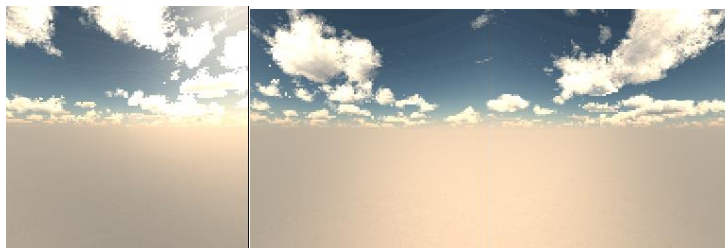


我的地面貼圖



我的天空





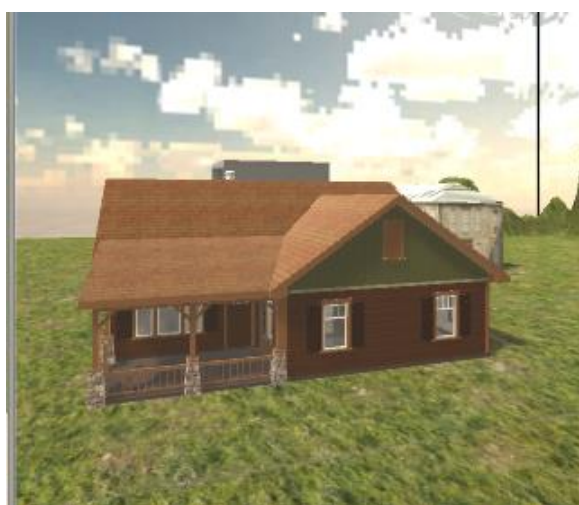
我的樹（螢幕截圖）



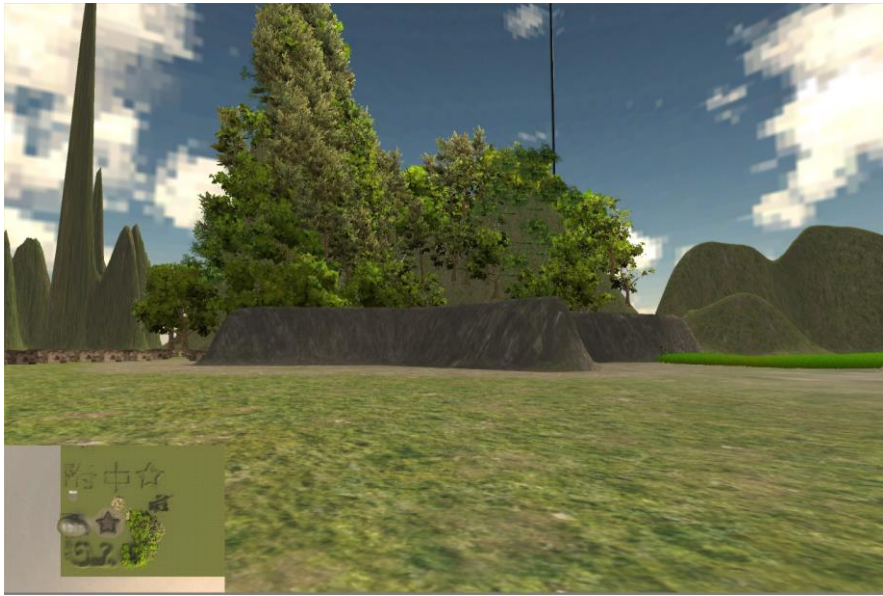
我的草（貼圖）



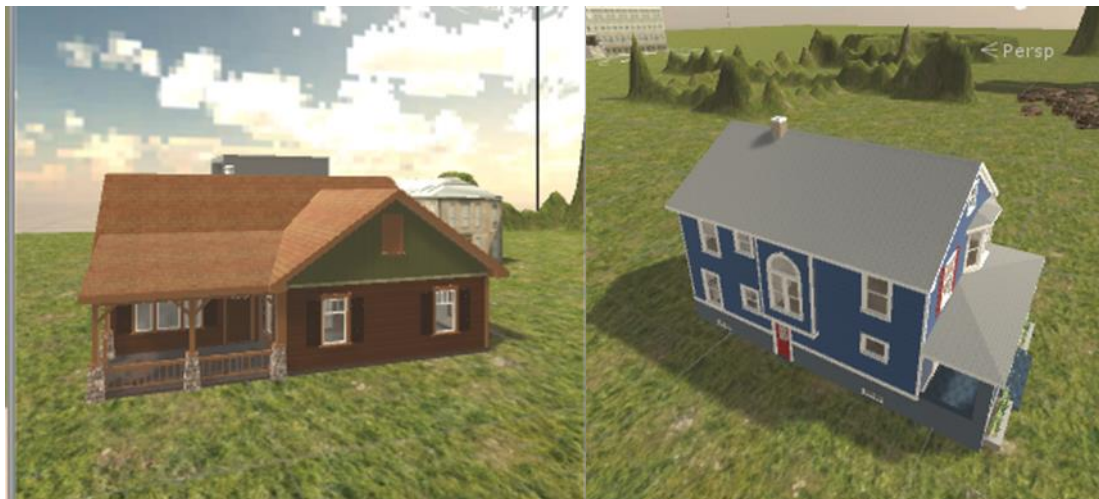
我的建築（螢幕截圖）



雷達



從 sketchup 匯入建築



自製 Maya 建築



射擊功能

加入準星物件與圖檔，套用程式

製作子彈

修改碰撞圖層

按 **f** 發射子彈



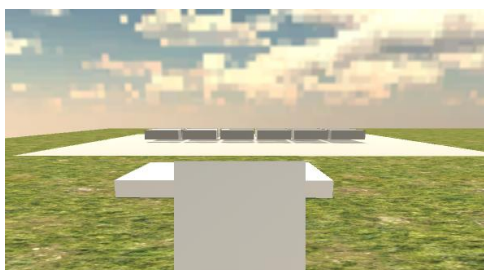
Maya 動畫輸入

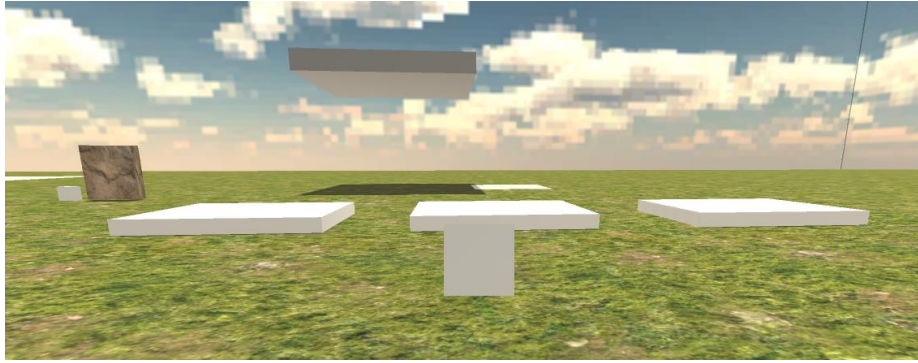
製作 Maya 動畫與輸入 Unity 設定

製作 Trigger，製作 Animation Controller 與套用程式

原始:

完成:

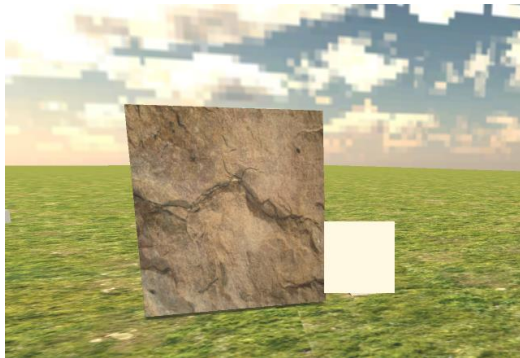




左:由下往上 中:由上往下 右:上下一直循環

Unity 動畫製作

製作 Trigger，製作 Animation Controller 與套用程式



撞旁邊白白的就可以讓門動