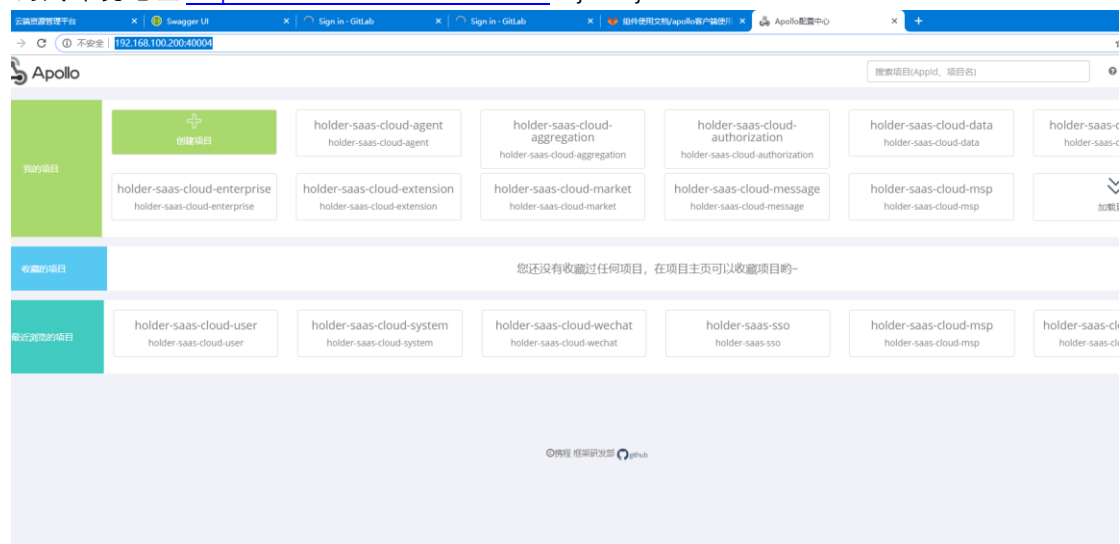


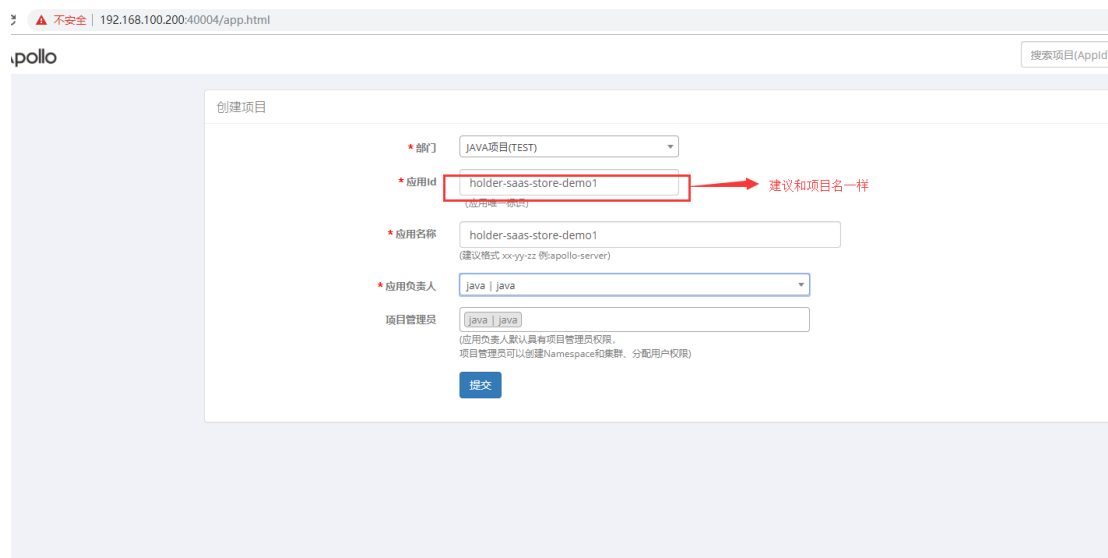
Console 添加和修改配置文件

第一步： 登录 Console 界面

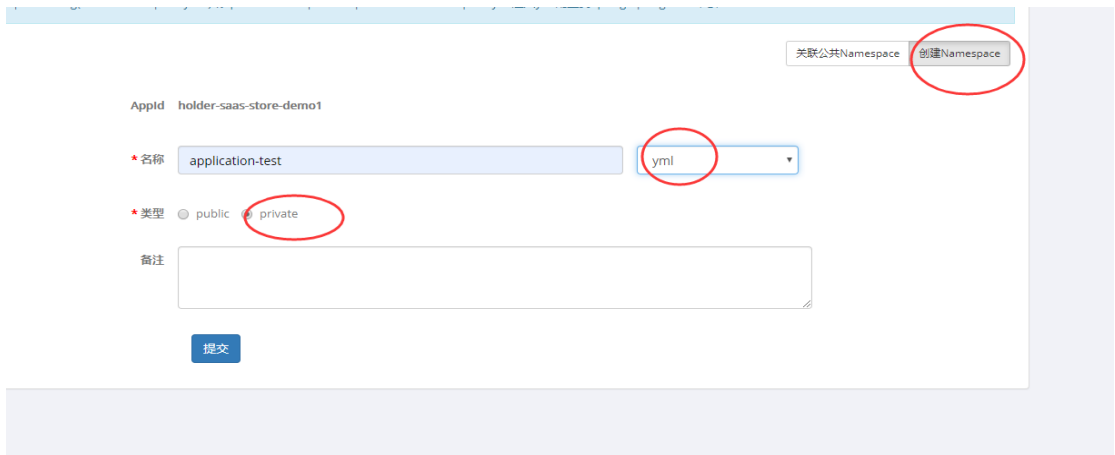
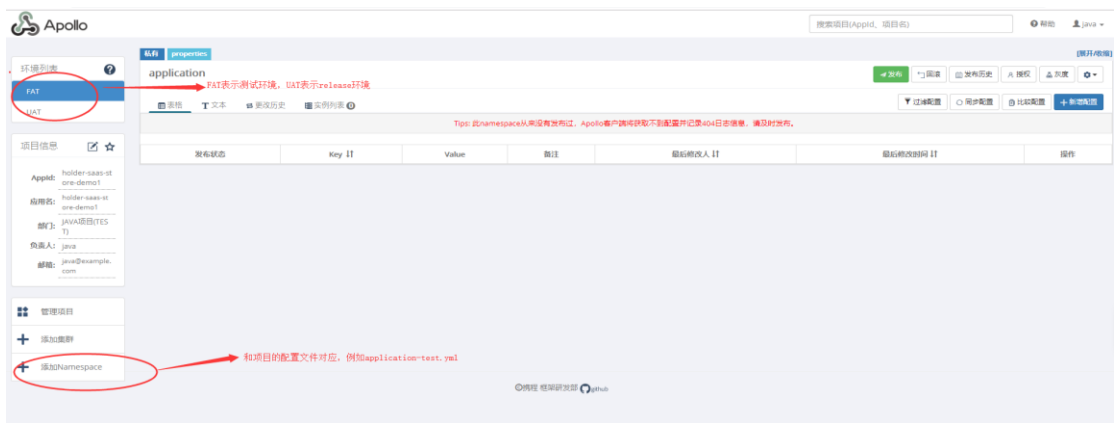
测试环境地址 <http://192.168.100.200:40004/> java/java



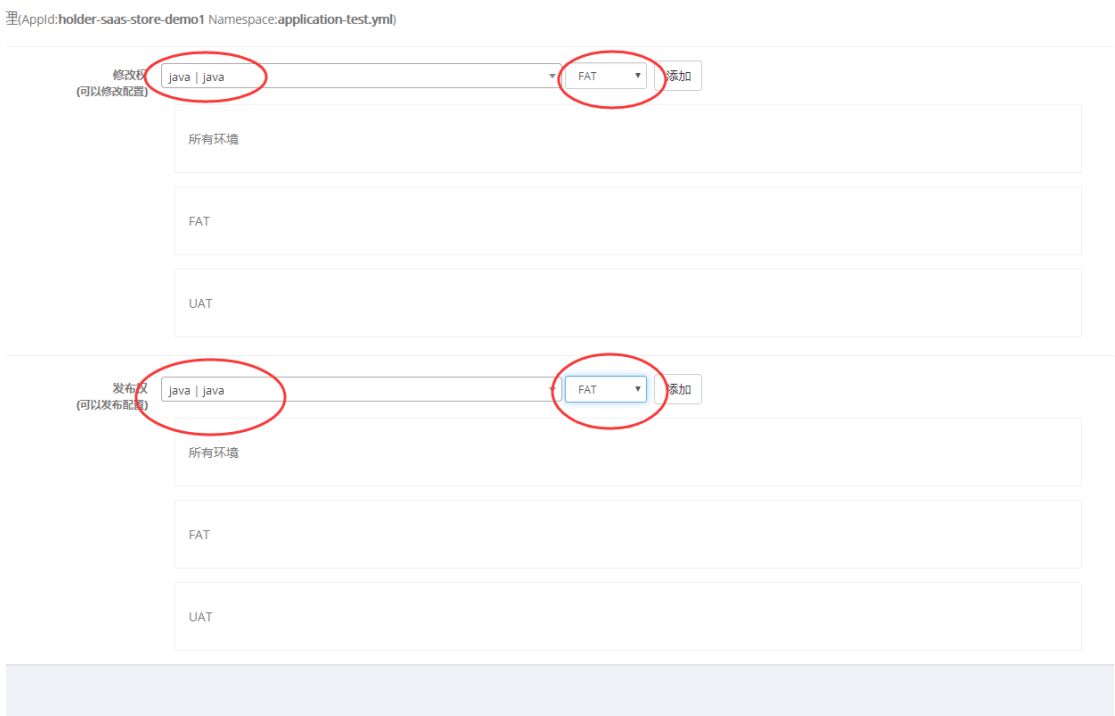
第二步： 创建项目



第三步：指定环境，新建 Namespace

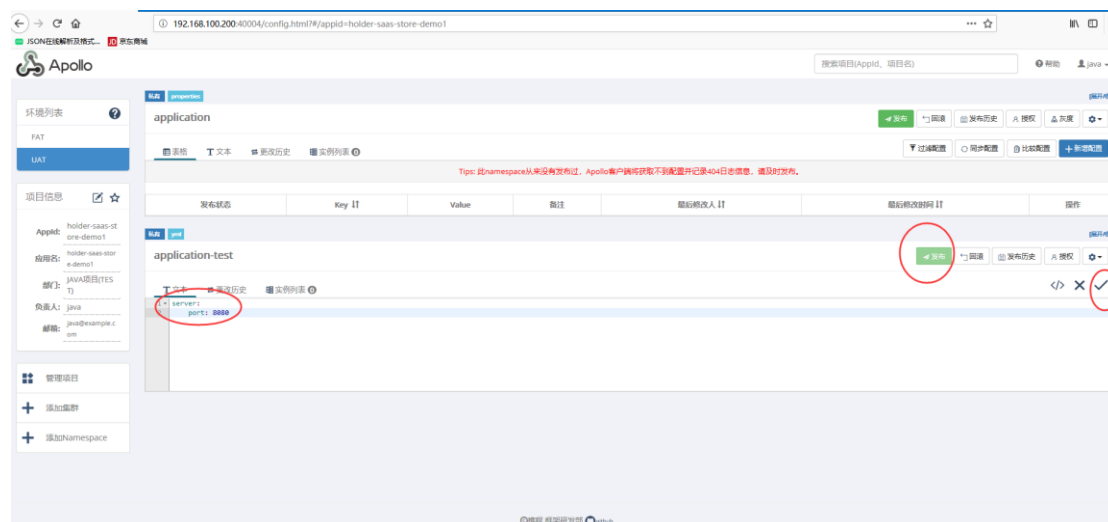


第四步：对配置文件授权



可以指定某个用户在所有环境下都可以修改，也可以指定在 FAT 或者 UAT 环境下才能修改。选择完成后点击添加按钮即可。

第五步：发布新的配置



客户端使用

第一步：引包

```
<dependency>
  <groupId>com.ctrip.framework.apollo</groupId>
  <artifactId>apollo-client</artifactId>
  <version>1.4.0</version>
</dependency>
```

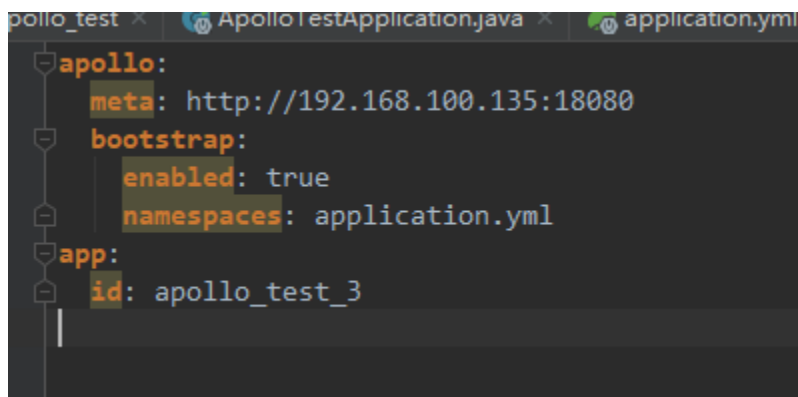
第二步：配置文件中添加相关配置

environment:

常用两种方式：

1. 运行 jar 文件，需要注意格式是 `java -Denv=YOUR-ENVIRONMENT -jar xxx.jar`
2. 通过配置文件：对于 Mac/Linux，新建文件： `/opt/settings/server.properties`
对于 Windows，新建文件： `C:\opt\settings\server.properties`

appid、namespaces、meta-service-url:

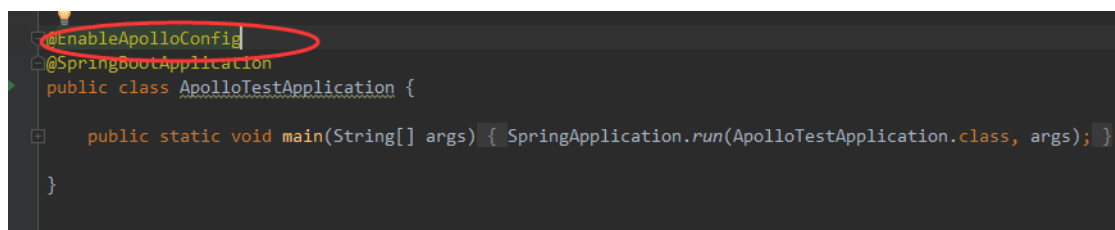


```

apollo:
  meta: http://192.168.100.135:18080
  bootstrap:
    enabled: true
    namespaces: application.yml
  app:
    id: apollo_test_3
  
```

meta: 代表 apollo 的 config-service 的地址
 namespaces: 代表读取 console 的 namespace 名称
 app.id: 新建项目时指定的 appid

第三步: @EnableApolloConfig



```

@EnableApolloConfig
@SpringBootApplication
public class ApolloTestApplication {

    public static void main(String[] args) { SpringApplication.run(ApolloTestApplication.class, args); }

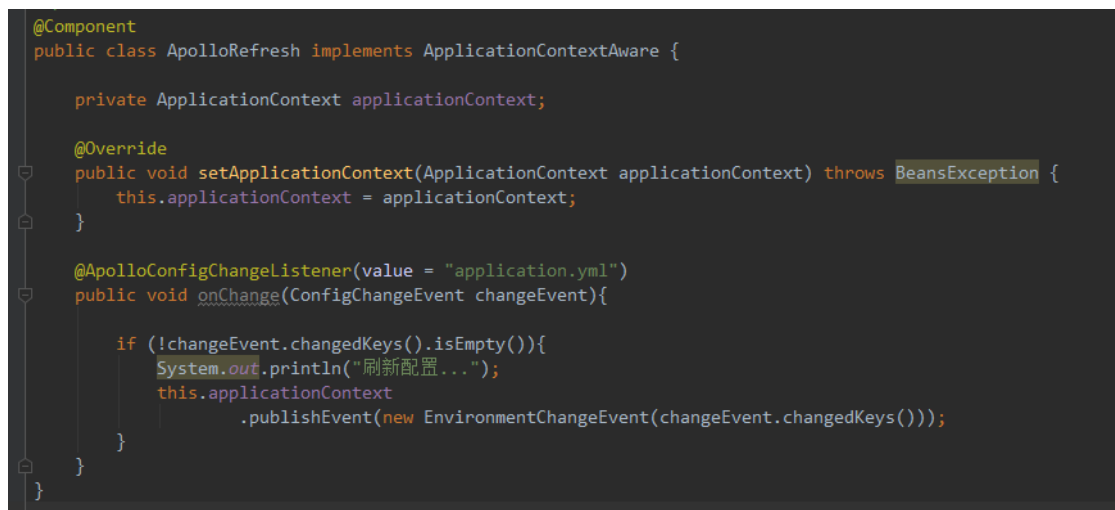
}
  
```

配置实时更新使用

@Value 的值会随发布后立即生效

@ConfigProperties 里的值需要结合 EnvironmentChangeEvent 事件

例子:



```

@Component
public class ApolloRefresh implements ApplicationContextAware {

    private ApplicationContext applicationContext;

    @Override
    public void setApplicationContext(ApplicationContext applicationContext) throws BeansException {
        this.applicationContext = applicationContext;
    }

    @ApolloConfigChangeListener(value = "application.yml")
    public void onChange(ConfigChangeEvent changeEvent){

        if (!changeEvent.changedKeys().isEmpty()){
            System.out.println("刷新配置...");
            this.applicationContext
                .publishEvent(new EnvironmentChangeEvent(changeEvent.changedKeys()));
        }
    }

}
  
```