2017操作系统加分项(预告版本)

力存管理

任务描述

- ▶ 任务:实现一个内存、硬盘(可选)的空间分配调度的机制
- ▶ 输入:来自用户态程序的请求
- read
- write
- malloc
- free

评价标准

- > 要求: 正确性、性能、资源利用率
- 正确性:分配的空间之间不能有重叠,read读取到正确的位置,write写入到正确的位置,进程A不能读写进程B分配到的内存里的内容
- 性能:内存读写、磁盘读写
- ▶ 资源利用率: 能否支持比实际内存更大的容量、分配后可用 资源的情况

一些约束

- ▶ 使用语言: C/C++
- ▶ 助教提供的接口:
 - ▶ 模拟cache、内存、磁盘的功能,并进行调用情况的统计。请不要擅自修改,否则当作弊处理。(有bug可以反馈)
- ▶ 需要你们实现的接口:
 - 确认你提交的代码符合接口规范,否则无法进行自动测试,将无法得到成绩。不幸错了可以再提交一次,但会有扣分的惩罚。

奖励!!!

- 只要提交的代码通过正确性测试、代码查重,即可得到基本的加分!
- 通过更高级的测试,例如碎片化处理、支持申请超过实际物理内存空间,可以得到进阶加分!
- ▶ 性能挑战赛!排在各项性能(访问硬盘次数最少、资源利用 率最好等)前列的同学,可以得到额外加分!
- *一般来说性能不太可能面面俱到(当然个人太强或对手太弱的话另说)

时间安排

- ▶ 第二次实验宣讲上公布预告。同学们可以着手调查准备、设计算法。
- 第三次实验宣讲上正式确定各种细节,包括供需接口,供同学们参考的测试实例,需要同学们提交的制品等。CMS开放提交。同学们可以开始编码实现。随时可以提交。
- ▶ 第四次实验宣讲。
- ▶ 第四次实验检查前一周,CMS关闭提交,助教开始跑测试。
- 第四次实验检查,公布加分项情况,颁奖!

一些人生的经验

- ▶ 这只是"加分项",不想做的同学依然可能通过正常实验、作业和考试 获得理想的分数。希望从事界面设计、理论方向(机器学习、TCS) 等与本加分项关系不大的同学,完全可以利用时间做别的事!
- ▶ 鼓励去做,如果你:
 - ▶ 希望提高编程姿势水平
 - > 对做 System 有兴趣(操作系统、编译器、软件分析)
 - 希望提高分数
 - ▶ 提高简历的彪悍度



2017操作系统加分项