

# 用户手册

## 一、 规则说明

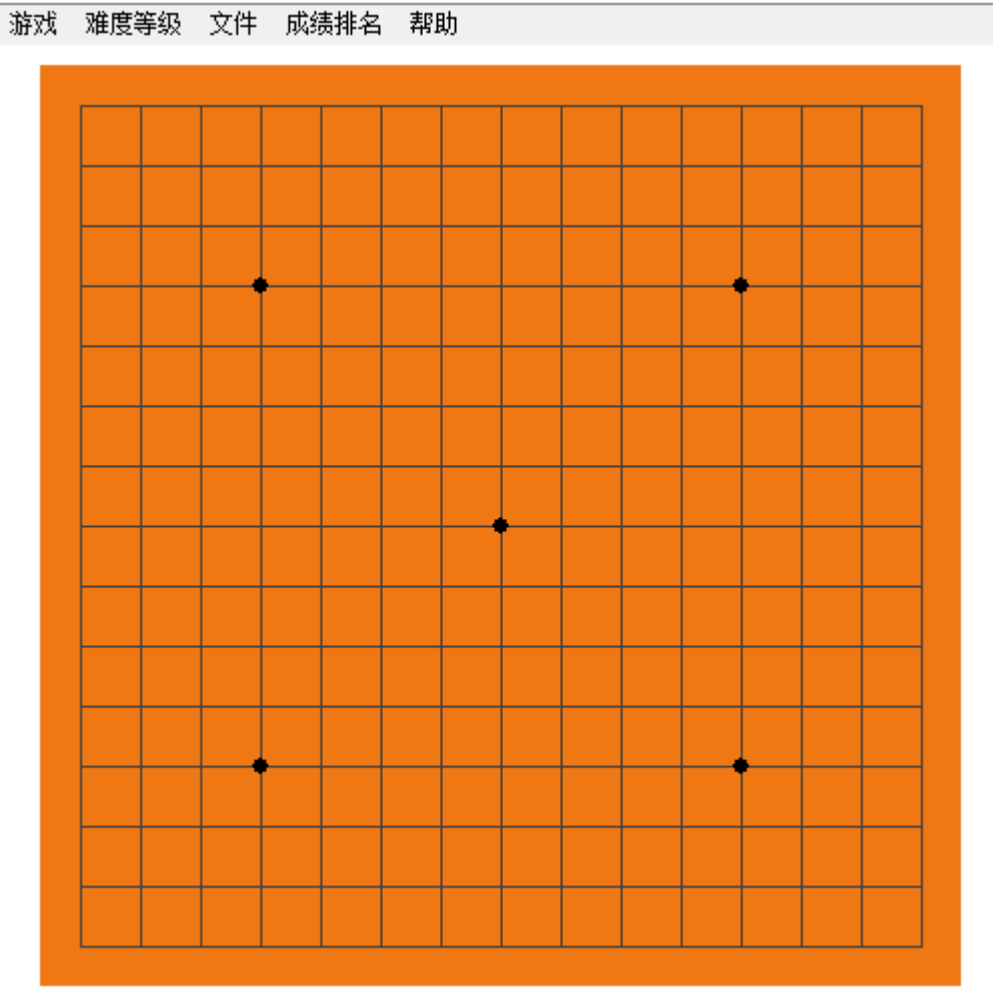
职业玩家为了保证游戏的公平性采取禁手的策略。1、第一回合先手只能下一手，其余回合可以下连续两手；2、后手每回合均可以下两手；3、准备 19\*19 棋盘两张；4、每颗棋子所投的棋盘没有限制；5、只要任意一方在两个棋盘上且同一个回合上连为五子即为胜；6、若任意一方在两个棋盘上且不同一个回合上连为五子为负；7、若任意一方在不足两个棋盘上且同一个回合上连为五子为负。

现在我们简化一下：取棋盘为 15\*15，每次都只能下一手，轮流下棋；直到一方出现五连子，该方获胜；若棋盘下满依然没有分出胜负，则平局。

## 二、 快速入门

下棋时，只需用鼠标点击相应位置即可。

当运行主程序时界面如下：



你可以进入游戏菜单，选择开始游戏，最后选择先手或后手，系统默认中等难度。比如**游戏一>开始游戏一>先手（黑）**，就可以快速开始游戏。

当然你也可以参考帮助菜单，里面有相对完整的文档说明。

### 三、 功能说明

#### 1、难度选择

当打开游戏界面，第一步你要选择难度等级。当然考虑用户习惯，如果你忘记选择难度等级，我们会采取默认的难度等级进行下棋。**难度等级—>初级（中级、高级）**

选择难度等级之后进入游戏菜单，选择开始游戏，最后选择黑白棋。**游戏—>开始游戏—>先手黑（后手白）。**

#### 2、游戏暂停

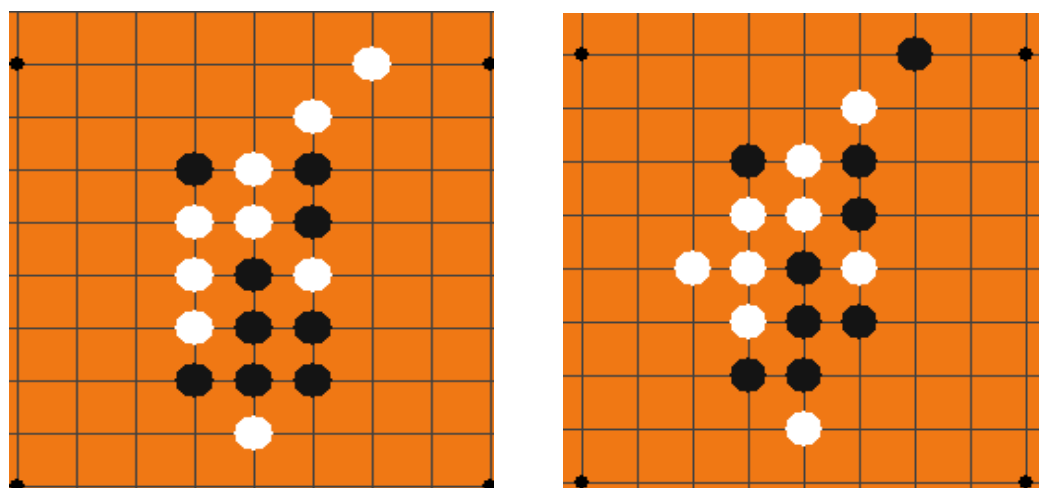
当正在玩游戏期间突然有事情需要短暂离开，我们可以进行游戏的暂停。只有当游戏开始之后我们才能选择游戏暂停。**游戏—>暂停游戏。**

#### 3、游戏继续

当游戏暂停需要重新开始时，我们可以选择游戏继续，继续刚才未结束的游戏。**游戏—>继续游戏。**

#### 4、悔棋

当需要悔棋时，你只需选择游戏菜单中的悔棋即可。点击一次悔棋一步。**游戏—>悔棋。**



#### 5、重新开始

当你玩游戏时不想继续游戏，重新开始新游戏，你只需选择游戏菜单中的重新开始即可，然后直接回到初始状态。**游戏—>重新开始。**

#### 6、游戏排名查询

在游戏刚开始时，你可以查阅游戏不同等级的胜率情况，游戏期间则无法查阅胜率状况。**成绩排名—>初级胜率（中级胜率、高级胜率）。**

#### 7、游戏文件保存和打开

当你不想玩游戏时且又不想放弃，打算以后继续本次游戏的时候，你可以选择游戏文件的保存、下次继续玩时导入即可。保存文件：**文件—>保存。**

下次继续玩上次保存游戏时，可先导入文件后再继续游戏即可。**文件—>导入—>继续。**

#### 8、游戏帮助功能

如果想要快速了解该游戏规则及快速开始，可以进入帮助菜单中的简介、快速开始、功能介绍等。**帮助—>简介（规则、功能）。**

其他信息可参考帮助菜单中的文档信息，该项目托管在 [GitHub](https://github.com/Huangyao/GoBang)，有可能该项目会进一步完善。详细内容参考 <https://github.com/Huangyao/GoBang>。