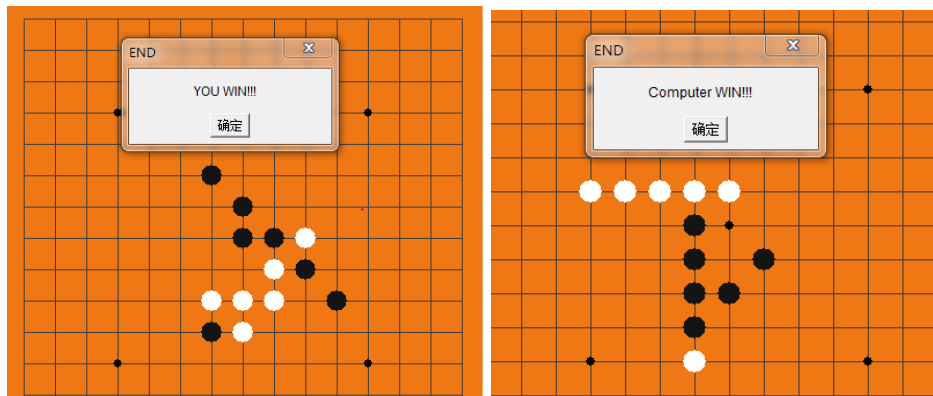


测试报告

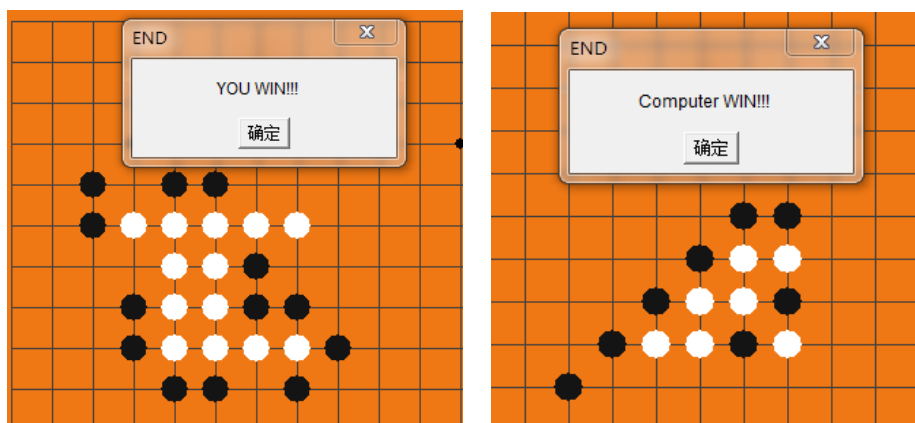
部分测试源码见 `test.class` 源码。

1、测试游戏能否实现判断胜负以及先后手问题。

当选择先手（黑棋）时：

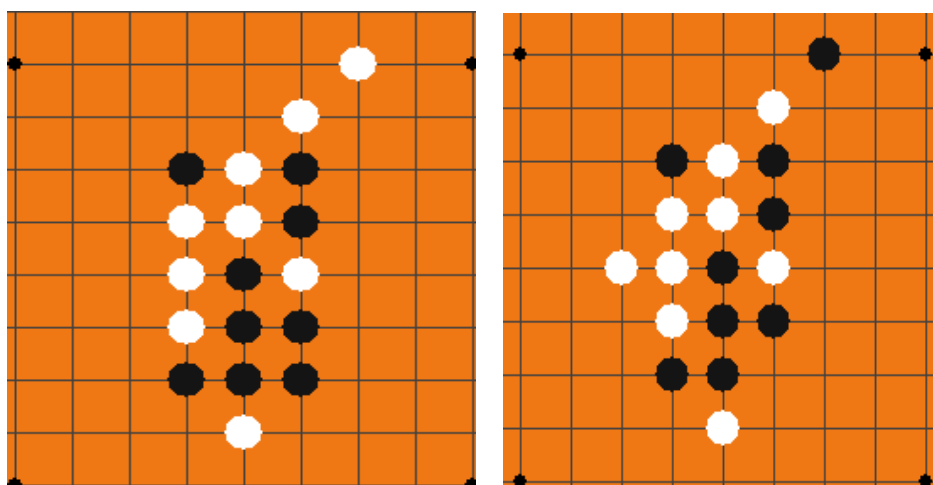


当选择后手（白棋）时：



可以看出程序能够很好地实现先后手棋颜色的区分以及棋局胜负的判断。

2、测试悔棋功能。



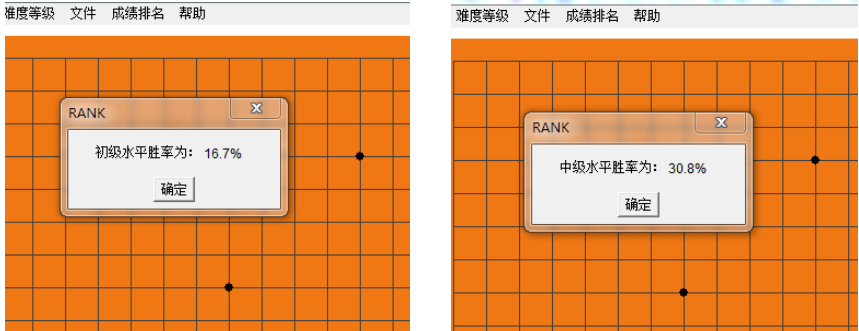
可以看出该程序能够实现悔棋功能。每点击一次，悔棋一步。

3、测试不同难度等级程序运行状况。

这个界面显示并没有很大的差别，但运行时间有较大的差别，可以直观感受到初级水

平因深度为 1，计算时间很短，而高级水平深度为 3，计算时间较长，计算机反应迟钝，若继续加大难度则由于计算机性能的限制无法完成要求。

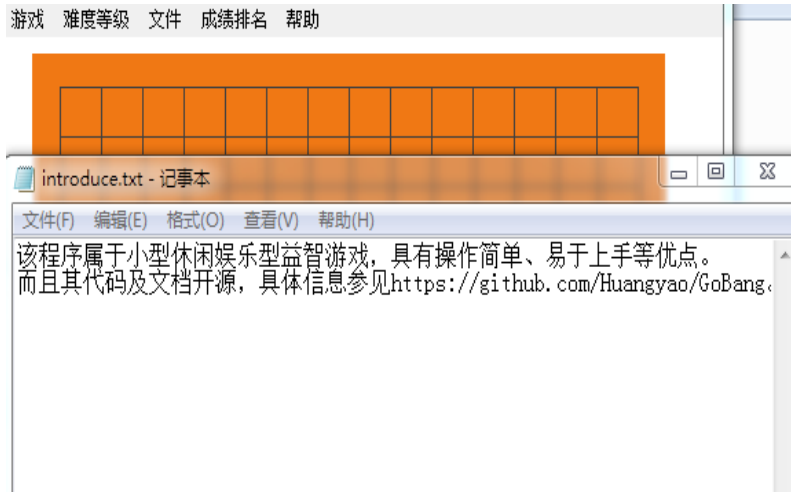
4、测试不同难度胜率状况。



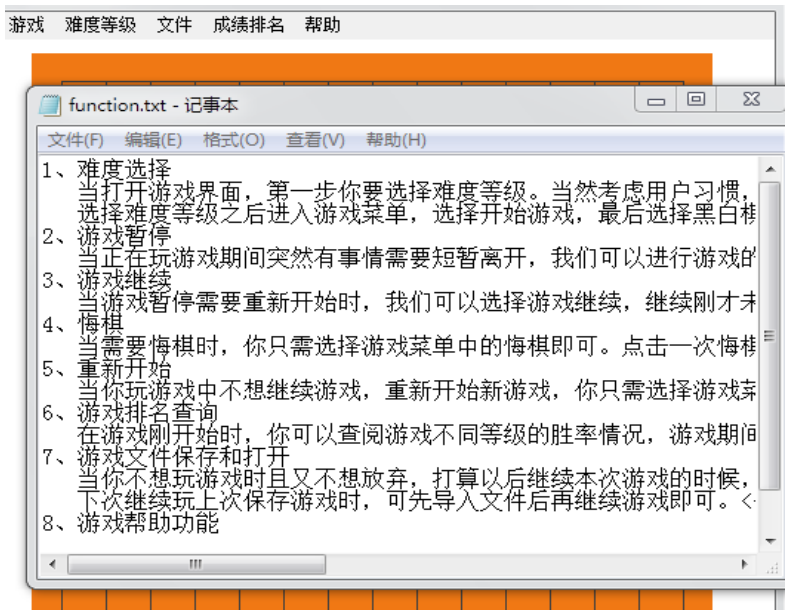
进入菜单成绩排名，即可测试不同等级的胜率。

5、测试帮助菜单

当进入帮助菜单中简介选项时，我们可以打开介绍文档。如下图：



当进入功能选项时，如下图：



由于写测试报告不知道怎么入手，这次就简要介绍这些测试结果吧。