

# 相皓

男 | 28岁 | 硕士 | 上海 | 6年经验 | 15505085668 | paul\_xh@163.com |

微信: xiho-2020

### 求职意向

₹ 全职

Android开发工程师

♀ 上海

新资面议

● 在职找工作 - 到岗时间另议

## 教育背景

### 华东师范大学

### 软件工程 (硕士)

研读课程: 算法设计与分析、高级数据库技术、信息安全技术、专业英语、软件工程与软件过程

### 安庆师范大学

#### 电子信息 (本科)

研读课程:信号与系统、通信原理;计算机组成原理、汇编,C语言,java;数字电路,模拟电路等; 在校期间,通过全部课程并多次获得奖学金;通过计算机二级、英语4级等考试;荣获奖学金及优秀学生干部;

### 工作经历

2021.6-至今

深圳平安综合金融服务有限公司 Android开发工程师 2018.4-2021.5

上海我思教育科技有限公司 Android开发工程师 2016.10-2018.3

上海途书信息有限公司 Android&前端开发

# 主要项目



2021.6-至今

### 【陆金所】【陆基金】【陆金通】

**项目介绍:** 平安集团旗下的互联网财富管理平台,金融类应用软件,金融类产品的的研究开发、组合设计、资讯、资讯服务等。各应用市场累计下载量3亿+,MAU 300W+。

**职责贡献:**负责启动、内存等性能优化相关工作;参与架构分层优化及落地实施;负责首页架构以及核心tab业务开发维护;负责刷新框架、动态化验证、通用标题栏等业务维护开发;新技术的引用和落地实施;主要贡献体现为启动时间降低30%,目前维持在950ms、内存占用降低10%、主要页面性能提升30%

**应用技术**: MVP\MVVM架构、kotlin、jetpack、字节码插桩、组件化、ConstraintLayou t、apt、flutter、RN、MotionLayout、Retrofit、Rxjava、dragger2、MMKV等



2018.3-2021.5

### [ahakid] [ahaschool]

**项目介绍**: 【ahaschool】【ahakid】是适用3-12岁学生使用的集视频课程观看、音频故事播放、游戏互动的一款app。定位从k12全科教育,到探索式学习平台,累计下载量3000w+,付费用户150万+。连续获得华为教育推荐。

**职责贡献:** 项目维护,版本开发,项目改版重构,wiki编写等;马甲包、小度端项目开发;负责视频播放、音频播放、下载、投屏等核心功能; Flutter、投屏、cocos、jetpack等技术方案调研; 项目崩溃率在0.02%-0.04%,负责的功能线上无重大bug发生。

**应用技术:** MVP架构、视频播放、模块化、ConstraintLayout、MotionLayout、Retrofit、Rxjava、dragger2、EventBus、growinglo、友盟、Picasso、投屏、SP、DB等



2018.3-2021.5

#### **Ocamera**

**项目介绍:** Ocamera是一款极简生活美学app,专业摄影修图工具。曾斩获小米应用商店最高荣誉金米奖。

项目职责:项目重建、版本维护等。

**应用技术:** Gpuimage、MVP、Retrofit、Rxjava、rxandroid、dragger2、EventBus、友

盟、Picasso等



2016.11-2018.3

#### 涂书

**项目介绍**:途书是一款免费纸质书借阅交友平台。借阅图书,通过线上发起借阅书籍,寻找附近还书点归还。交友互动,发现身边好友聊天互动以及在广场发布心情。

**职责贡献**:项目重构以及优化处理,独立开发维护;负责H5活动界面开发、地图聚合功能、管理小程序开发、文档编写等。

**应用技术**: EventBus、nohttp、bugly、glide、RecyclerView、ViewPager、Fragment、环信、各平台分享及三方登录、支付宝和微信支付、百度地图、友盟、个推、数据库等

# 专业技能

- 掌握HTTP 报文格式,了解请求行、状态行、Header、Body 的格式和作用,了解 GET、POST、PUT、DELETE、HE AD 方法的作用和区别,了解常见状态码如 200、301、302、304、401、404、500 的含义和应用场景
- 了解 HTTPS 的工作方式,熟悉对称加密、非对称加密、数字签名的含义和区别,了解 HTTPS 的连接建立过程
- 了解Cookie 和 Authorization Header两种登录方式的工作原理、使用方式、区别
- 熟悉 OAuth2 的工作原理、安全原理和几种不同的工作方式,以及 OAuth2 在 Android 上的实现方式
- 阅读过并掌握 Retrofit 和 OkHttp的源码,熟悉它们的核心结构、工作原理,清楚了解这二者各自和 HTTP 的关系, 以及在 Android 开发中的使用
- 了解自定义View的绘制、布局、触摸反馈流程,了解文字测量、canvas范围裁切和几何变化、Bitmap和Drawable、硬件加速,熟练掌握主流控件ConstraintLayout、过渡动画、MotionLayout的使用
- 熟练掌握属性动画的使用场景,以及Interpolator、PropertyValuesHolder (KeyFrame) 、TypeEvaluator等使用
- 熟悉多线程的使用、线程安全和同步、线程间通信,了解Android handler机制,以及Rxjava的使用方式
- 了解git核心概念、熟练掌握git常用指令、以及使用Git Flow管理开发项目,熟练使用AS
- 了解项目MVC、MVP、MVVM架构,具备架构思路,熟练使用范型,了解HashMap数据结构以及put流程
- 熟悉Gradle配置文件、以及Gradle Plugin的使用方式
- 了解Android的构建流程,了解使用组件化开发,了解插件化本质和原理,了解热更新实现方式和原理
- 了解内存泄漏和Leak Canary工作原理,了解字节码结构、jvm运行时数据区、垃圾回收机制

# 自我评价

具备android开发专业技能和素养,积极主动学习前沿技术;具有较强的自我驱动力,良好的分析问题解决问题的能力; 工作态度严谨认真,团队沟通协作积极,具有较强产品意识;良好的抗压能力

