

南京大学本科生实验报告

课程名称：计算机网络

任课教师：田臣/李文中

助教：

学院	计算机科学与技术	专业（方向）	计算机科学与技术
学号	201220062	姓名	黄子睿
Email	201220062@smail.nju.edu.cn	开始/完成日期	3/26-3/28

1. 实验名称：

Lab4 Respond to ARP

2. 实验目的：

利用 lab3 完成的 ARP REQUEST 处理与 IP-ETHERNT 地址映射表，进一步完善路由器的行为。包括处理并正确转发 IP 包以及利用 ARP REQUEST 查询未知 IP 对应的 ETHERNET ADDRESS。

3. 实验内容：

Task2 IP Forwarding Table LookUp

在 lab4 中，将利用 python 自带的 IPv4 库处理最长前缀匹配问题，以处理 IP 包应该向哪个接口转发的问题。

首先考察转发表中包含的元素。一个转发表表项应当包含四个信息，分别是前缀，子网掩码，下一跳地址以及对应的接口。前缀用来匹配接受到的 IP 包，子网掩码则用来处理最长前缀匹配，下一跳地址用于复杂拓扑结构的网络，接口信息就是发包的出口。

将这些内容与对应的功能抽象成一个类：*ForwardingTable*。其中的数据成员

就是一个字典，用来存储前缀匹配信息。

```
1. def __init__(self):
2.     self.dict = {}
```

转发表的构建利用成员函数 *put_entry* 实现。

```
1. def put_entry(self, ipaddr, netmask, nexthop, intf):
2.     ipaddr_num = int(IPv4Address(ipaddr))
3.     netmask_num = int(IPv4Address(netmask))
4.     prefix = ipaddr_num & netmask_num
5.     self.dict[IPv4Address(ipaddr)] = {'prefix':prefix, 'netmask_num':
        netmask_num, 'nexthop':nexthop, 'intf':intf}
```

传入的参数 ipaddr, netmask, nexthop 都是字符串。在 ForwardingTable 类中，首先字符串 ip 地址转化为 IPv4Address 型（避免后续因为在类型不一致上面出的错），再以其为键值。再将前缀与子网掩码分别以数字 int 型，下一跳地址为字符串存入字典中，方便后续操作，intf 就是 switchyard 中的接口类。

在匹配对应的转发接口时，需要用到 *prefix_match* 函数。其原型实现为：

```
1. def prefix_match(self, destaddr):
2.     destaddr = IPv4Address(destaddr)
3.     destaddr_num = int(destaddr)
4.     # Considering the longest prefix matching rule
5.     matched_key = None
6.     for key in self.dict:
7.         matched = destaddr_num & self.dict[key]['netmask_num'] ==
            self.dict[key]['prefix']
8.         if matched: # prefix matched
9.             if destaddr == key: # destiantion is this router, drop
                the packet at this stage
10.                return None, None
11.            else: # longest prefix matching rule
12.                if matched_key == None or self.dict[key]['netmask_
                    num'] > self.dict[matched_key]['netmask_num']:
13.                    matched_key = key
14.            if matched_key != None:
15.                return self.dict[matched_key]['intf'], self.dict[matched_k
                    ey]['nexthop']
16.            else:
17.                return None, None # None means the packet is destined at t
                    his router or somewhere disconnected from this router
```

对于传入的参数 `destaddr`，首先将其转化为 `IPV4Address` 类型，再记录 `int` 型的 `destaddr_num` 用来前缀匹配。每一次匹配到前缀之后，需要判断该地址是否为路由器的一个端口，如果是则不需要后续的转发；同时根据最长前缀匹配原则，每次比较子网掩码的大小（也就是长度），选取其中最长的前缀返回。如果没有匹配到，则返回 `None`。（根据实验的规则，返回 `None` 的情况 IP 包需要被丢弃。）该函数的返回值有两个，分别是接口与下一条地址。

Task3 Forwarding the Packet and ARP

下面阐述转发 IPv4 包与 ARP 包的逻辑。

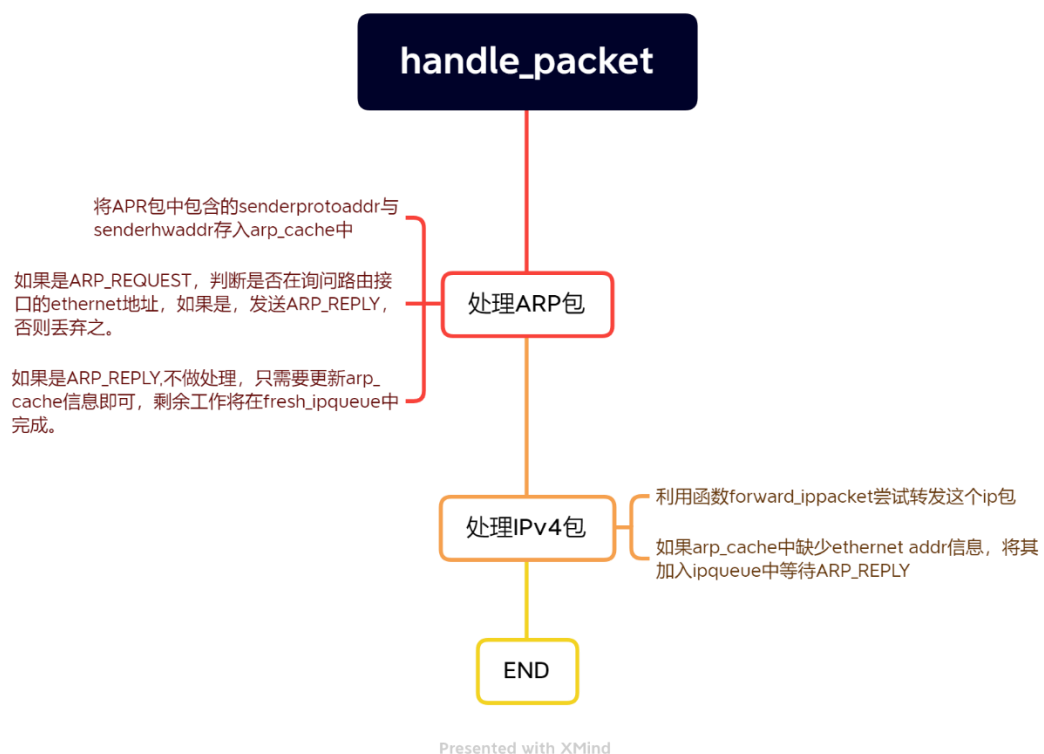
```
1. def handle_packet(self, recv: switchyard.llnetbase.ReceivedPacket):
2.     timestamp, ifaceName, packet = recv
3.     log_info(f'pkt is {str(packet)}')
4.     arp = packet.get_header(Arp, None)
5.     if arp is not None: # Handle ARP packets
6.         log_info(f"This is an ARP packet, its arp header is {arp}")
7.         # self-learning
8.         # Use arpCache as a static table, so no need to refresh.
9.         # put the sender ipaddr--ethaddr into cache
10.        self.arpCache.put(arp.senderprotoaddr, arp.senderhwaddr)
11.        # Forward ARP packet
12.        if arp.operation == ArpOperation.Request:
13.            targetIntf = self.ipaddr_in_router(arp.targetprotoaddr)
14.            if targetIntf is not None:
15.                pkt = create_ip_arp_reply(targetIntf.ethaddr, arp.senderhwaddr, targetIntf.ipaddr, arp.senderprotoaddr)
16.                self.net.send_packet(self.name_in_router(ifaceName), pkt)
17.            elif arp.operation == ArpOperation.Reply:
18.                pass
19.            else: # Forward packets by forwarding table
20.                cnt = self.forward_ippacket(packet, 0, 0)
21.                if cnt != -1:
```

```
22.         self.ipqueue.append({'packet':packet, 'time':time.time(), 'cnt':cnt})
```

上面是这个阶段之后的 *handle_packet* 函数原型。具体来讲首先添加了一个列表 *self.ipqueue*, 用来存储等待 ARP_REPLY 的所有 IP 包。具体内容有 '*packet*', '*time*'与 '*cnt*', 分别记录 packet 本身的数据信息, 最近一次发送包的时间戳, 以及总共发送过多少次 ARP REQUEST。

Handle_packet 函数处理新包的转发与应答工作。函数的具体执行思路如下

图:



下面解释 *fresh_ipqueue* 与 *forward_ippacket* 这两个函数的实现。

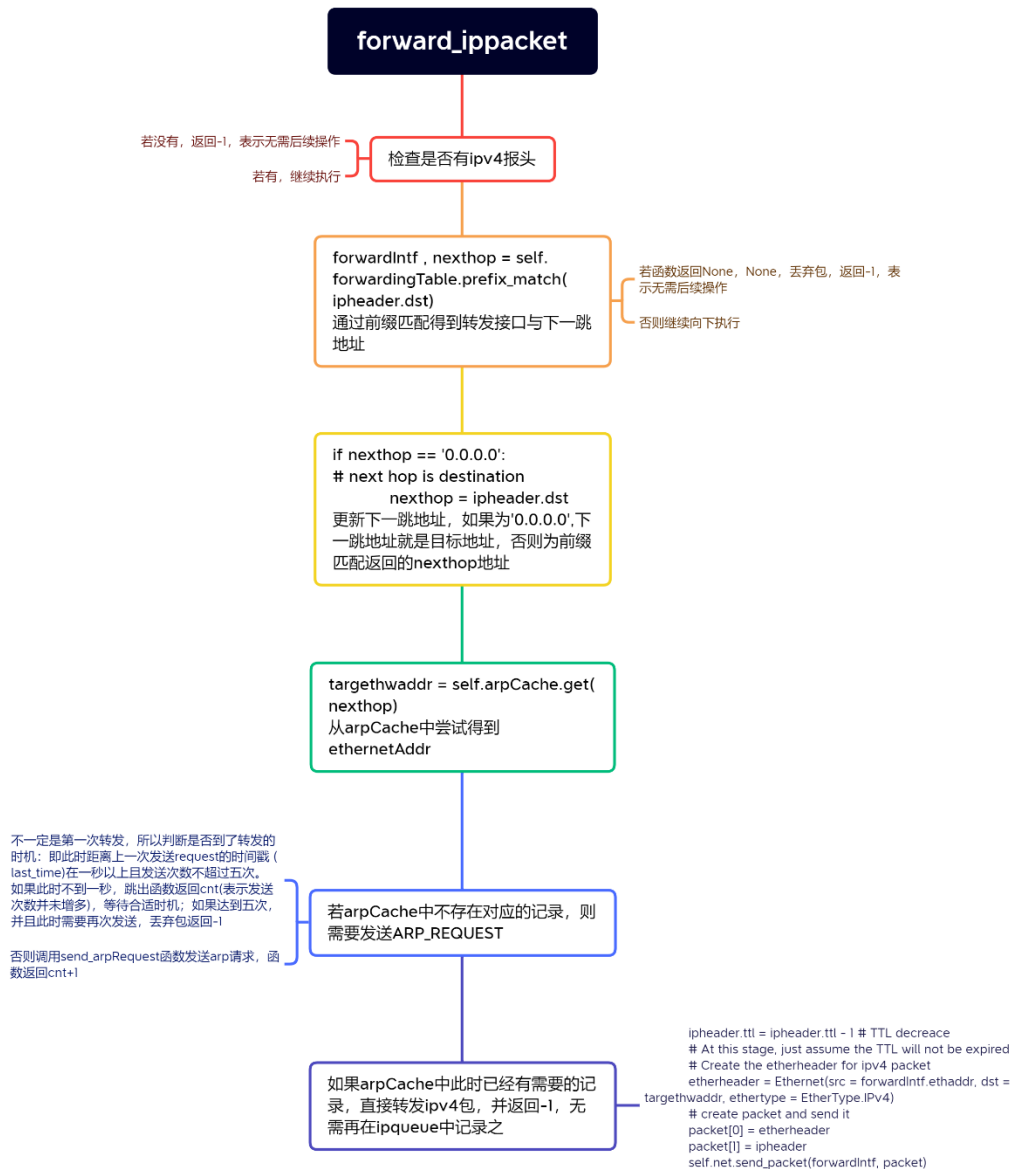
```
1.
2.     def forward_ippacket(self, packet, cnt, last_time = 0):
3.         ipheader = packet.get_header(IPv4, None)
4.         if ipheader is None:
5.             return -1 # Packet has no ip header, drop it.
6.         # prefix match to get the forwarding interface
7.         forwardIntf, nexthop = self.forwardingTable.prefix_match(ipheader.dst)
```

```

8.         if forwardIntf is None:
9.             log_info(f"The ipaddr {ipheader.dst} is not connected to
the router or just in the router.")
10.            return -1
11.            # First check whether the targetprotoaddr is in the ARPCache
12.            if nexthop == '0.0.0.0': # next hop is destination
13.                nexthop = ipheader.dst
14.                targethwaddr = self.arpCache.get(nexthop)
15.                if targethwaddr == None:
16.                    if time.time()-last_time < 1:
17.                        return cnt
18.                    elif cnt >= 5:
19.                        return -1 # drop packet
20.                    else: # The hwaddr not recorded in arpCache need an arp r
equest
21.                        # send arp request
22.                        flag = False
23.                        if nexthop == '0.0.0.0':    # Assume the next hop is
the destination
24.                            flag = self.send_arpRequest(ipheader.dst)
25.                        else:
26.                            flag = self.send_arpRequest(nexthop)
27.                        if flag: # If the arp request is sented successfully
28.                            # put entry into ipqueue and wait for arp reply
29.                            # At this stage the packet has no data
30.                            return cnt+1
31.                        else:
32.                            return -1
33.                    else: # The targethwaddr has already been in the arp cache
34.                        ipheader.ttl = ipheader.ttl - 1 # TTL decrease
35.                        # At this stage, just assume the TTL will not be expired
36.                        # Create the etherheader for ipv4 packet
37.                        etherheader = Ethernet(src = forwardIntf.ethaddr, dst = t
argethwaddr, ethertype = EtherType.IPv4)
38.                        # create packet and send it
39.                        packet[0] = etherheader
40.                        packet[1] = ipheader
41.                        self.net.send_packet(forwardIntf, packet)
42.                        return -1

```

forward_ippacket 的具体思路是：



```

1. def send_arpRequest(self, targetprotoaddr):
2.     forwardIntf , nexthop = self.forwardingTable.prefix_match(targetprotoaddr)
3.     if forwardIntf is not None:
4.         senderhwaddr = forwardIntf.ethaddr
5.         senderprotoaddr = forwardIntf.ipaddr
6.         pkt = create_ip_arp_request(senderhwaddr, senderprotoaddr, targetprotoaddr)
7.         self.net.send_packet(forwardIntf, pkt)
8.         log_info(f"Sending arp request succeeded from {senderprotoaddr} to {targetprotoaddr}")
9.         return True
10.    else:

```

```

11.         log_info(f"Sending arp request failed with targetprotoaddr
           r is {targetprotoaddr}")
12.         return False

```

send_packet 函数的逻辑比较简单，从前缀匹配得到转发接口与下一跳地址（若为全零，则就是目标地址）之后构造 ARP REQUEST 并发送之即可。

为了不断更新 *ipqueue* 的情况，需要改写 *start* 函数中的循环体：

```

1. while True:
2.     try:
3.         recv = self.net.recv_packet(timeout=1.0)
4.     except NoPackets:
5.         continue
6.     except Shutdown:
7.         break
8.     else:
9.         self.handle_packet(recv)
10.    finally:
11.        self.fresh_ipqueue()

```

try-except-else-finally 保证了每次循环，不论是否有包传入路由器，路由器都会去访问并尝试更新 *ipqueue* 的内容。

fresh_ipqueue 的原型实现为：

```

1. def fresh_ipqueue(self):
2.     for item in self.ipqueue:
3.         cnt = self.forward_ippacket(item['packet'], item['cnt'], item['time'])
4.         if item['cnt'] != cnt:
5.             item['time'] = time.time()
6.             item['cnt'] = cnt
7.         self.ipqueue = list(filter(lambda item: item['cnt'] != -1, self.ipqueue))

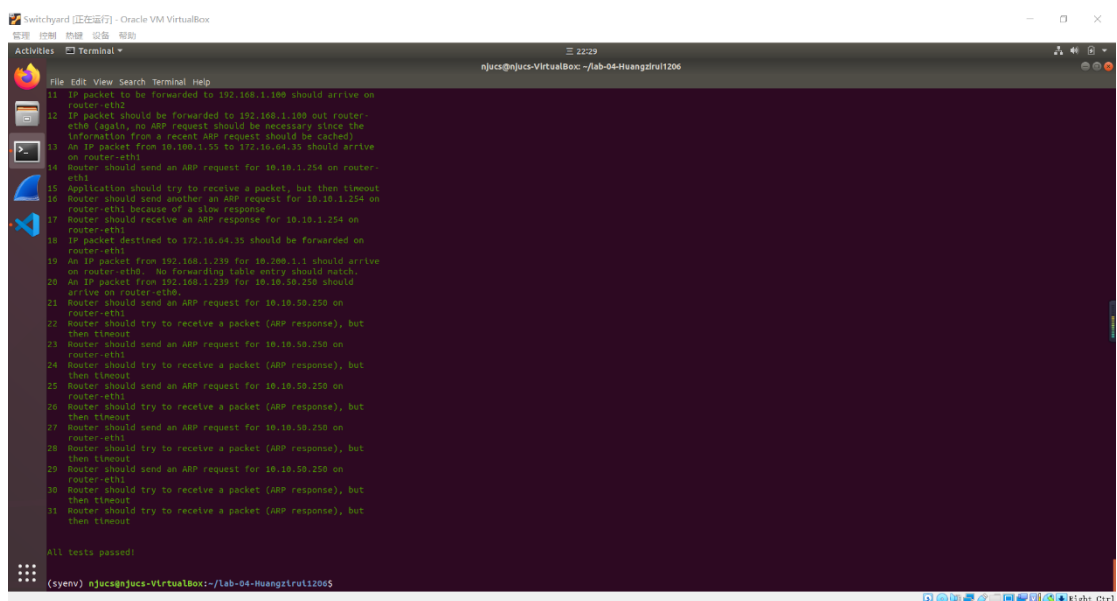
```

具体思路为：对 *ipqueue* 中等待 ARP 信息的 *ip_packet*，尝试对其进行 *forward_ippacket* 操作。如果返回 *cnt+1*，则意味着又发送了一次 ARP 请求，更新时间戳与次数；每次操作结束删去 *cnt* 为 -1 的 *ip_packet*，它们不再需要后续处理。

需要注意的是，在类的__init__函数中需要初始化转发表与 arpCache:

```
1. for intf in self.net.interfaces():
2.     # Record own ip/ethernet addrs in arp table
3.     self.arpCache.put(intf.ipaddr, intf.ethaddr)
4.     # Add the interface information into forwarding table
5.     self.forwardingTable.put_entry(intf.ipaddr, intf.netmask,
        '0.0.0.0', intf)
6.     # read information from forwarding_table.txt
7.     for line in open("forwarding_table.txt","r"):
8.         str_list = line.split()
9.         self.forwardingTable.put_entry(str_list[0],str_list[1],str_list[2],self.name_in_router(str_list[3]))
```

下面是通过所有 testcase 的截图。



Deploying

我在这里展示的试验过程是用 server1 ping client, 观察 server1 与 client 的 wireshark。

Client 的接口 ip 地址是 10.1.1.1, 在 server1 上尝试 ping client, 下面是操作

截 图 :


```
*** client : ('route add -net 172.16.0.0/16 gw 10.1.1.2',)
*** client : ('sysctl -w net.ipv6.conf.all.disable_ipv6=1',)
net
***
*** "Node: server1"
***
netroot@njucs-VirtualBox:/lab-04-Huangzirui1206# ping -c2 10.1.1.1
*** PING 10.1.1.1 (10.1.1.1) 56(84) bytes of data:
*** 64 bytes from 10.1.1.1: icmp_seq=1 ttl=63 time=331 ms
net64 bytes from 10.1.1.1: icmp_seq=2 ttl=63 time=142 ms
***
*** --- 10.1.1.1 ping statistics ---
net2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1000ms
***rtt min/avg/max/ndev = 142.214/236.963/331.712/34.749 ms
netroot@njucs-VirtualBox:/lab-04-Huangzirui1206#
net
***
***
net
***
net
***
net
***
***
*** Starting CLI:
mininet> xterm cl
node 'cl' not in network
mininet> xterm router
mininet> xterm server1
*** Unknown command: xterm server1
mininet> xterm server1
mininet> client wireshark -k &
mininet>
```

Client 的 wireshark 数据显示为：

