

Examen Práctico I

Resuelva los siguientes ejercicios prácticos en Java. Asegúrese de probar su código y comentar adecuadamente.

Evaluación:

- Correctitud del código (40%)
- Estructura y organización (20%)
- Uso adecuado de comentarios (10%)
- Implementación correcta de los conceptos solicitados (30%)

Caso	Descripción
1: Programa Básico	El usuario desea crear un programa simple que muestre el mensaje "¡Bienvenido a la Programación en Java!". Desarrolle una aplicación que cumpla con este objetivo.
2: Declaración y Uso de Variables	Un estudiante necesita practicar la declaración e inicialización de variables en Java. Cree un programa que declare variables de tipo <code>int</code> , <code>double</code> , <code>char</code> y <code>boolean</code> , y muestre sus valores.
3: Operaciones Aritméticas	Un usuario ingresa dos números enteros y desea realizar operaciones matemáticas básicas (suma, resta, multiplicación, división y módulo). Desarrolle un programa que realice estas operaciones y muestre los resultados.
4: Evaluación de Números	Cree un programa que solicite un número entero y determine si es positivo, negativo o cero. El resultado debe mostrarse en la consola.
5: Impresión de Números	Un usuario necesita un programa que imprima los números del 1 al 20 utilizando dos tipos de bucles (<code>for</code> y <code>while</code>). Desarrolle la solución y muestre ambos resultados.
6: Menú Interactivo	<p>Desarrolle un programa que muestre un menú con 4 opciones:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Sumar dos números2. Restar dos números3. Multiplicar dos números4. Salir <p>El usuario seleccionará una opción y el programa ejecutará la operación correspondiente usando la estructura <code>switch</code>.</p>