

Ejercicio 1: Tienda de productos

Objetivo: Aplicar sobrecarga para calcular el precio total de productos con diferentes parámetros.

Instrucciones:

1. Crea una clase `Tienda` con un método `calcularPrecio(int cantidad, double precioUnitario)`.
 2. Sobrecarga `calcularPrecio(int cantidad, double precioUnitario, double descuento)` para aplicar descuentos.
 3. Sobrecarga `calcularPrecio(int cantidad, double precioUnitario, double descuento, boolean clienteFrecuente)` para aplicar un descuento adicional si es cliente frecuente.
 4. Implementa una clase de prueba y ejecuta los métodos.
-

Ejercicio 2: Conversión de Unidades

Objetivo: Aplicar sobrecarga para convertir diferentes tipos de unidades.

Instrucciones:

1. Crea una clase `Conversor` con un método `convertir(double valor, String unidadOrigen, String unidadDestino)`.
 2. Sobrecarga `convertir(int valor, String unidadDestino)` para convertir desde valores enteros.
 3. Sobrecarga `convertir(double valor, String unidadDestino, int decimales)` para especificar precisión en la conversión.
 4. Implementa una clase de prueba con conversiones de kilómetros a millas y metros a pies.
-

Ejercicio 3: Sistema de Transporte

Objetivo: Aplicar sobreescritura en diferentes tipos de transporte.

Instrucciones:

1. Crea una clase `Transporte` con un método `viajar()` que imprima "Iniciando viaje".
 2. Crea subclases `Avion`, `Barco` y `Tren` que sobrescriban `viajar()` con mensajes específicos.
 3. Implementa una clase de prueba donde se creen instancias de `Avion`, `Barco` y `Tren`, llamando a `viajar()`.
-

Ejercicio 4: Registro de Usuarios

Objetivo: Aplicar sobrecarga para registrar usuarios con distintos parámetros.

Instrucciones:

1. Crea una clase `RegistroUsuarios` con un método `registrar(String nombre, String correo)`.
 2. Sobrecarga `registrar(String nombre, String correo, String telefono)`.
 3. Sobrecarga `registrar(String nombre, String correo, String telefono, boolean verificado)`.
 4. Implementa una clase de prueba y prueba distintos métodos de registro.
-

Ejercicio 5: Gestión de Notificaciones

Objetivo: Aplicar sobreescritura en diferentes tipos de notificaciones.

Instrucciones:

1. Crea una clase `Notificacion` con un método `enviar()` que imprima "Enviando notificación genérica".
2. Crea subclases `NotificacionEmail`, `NotificacionSMS` y `NotificacionPush`.
3. Sobrescribe `enviar()` en cada subclase con mensajes específicos.
4. Implementa una clase de prueba y prueba los métodos.