

Java联网猜拳小游戏[内容预览]

- 2.1.4. 模块类定义-V
- 2.1.5. 模块类定义-C
- 2.1.6. 打开/关闭模块
- 2.1.7. 关闭/重新打开界面 (保留ctrl+model)
- 2.1.8. 隐藏/显示界面
- 2.1.9. 界面扩展参数
- 2.1.10. 本地通过PID进行消息数据传递
- 2.1.11. Model侧重数据逻辑
- 2.2. 获取模块数据
- 2.3. 客户端发协议
 - 2.3.1. sendPackMsg
- 2.4. 服务器端响应协议
 - 2.4.1. 原包响应指定 - response
 - 2.4.2. 响应指定用户 - responseWithSpecificUser
 - 2.4.3. 响应指定用户数组 - responseWithSpecifiedUsers
 - 2.4.4. 广播给所有用户
- 3. 开发一个模块的流程
- 4. 常用介绍
 - 4.1. JDK常用
 - 4.1.1. GridBagLayout
 - 4.1.2. 添加按钮事件
 - 4.1.3. 窗体各个时机监听接口
 - 4.1.4. 界面始终在最顶层
 - 4.1.5. 设置界面关闭的触发类型
 - 4.1.6. 设置标题
 - 4.2. 框架生命周期
 - 4.2.1. View生命周期函数
 - 4.2.2. Model的生命周期函数
 - 4.2.3. Controller的生命周期函数
 - 4.3. 框架自定义布局
 - 4.3.1. 默认皇后中随机偏移
 - 4.3.2. 让界面靠在四个角
 - 4.3.3. 进行自定义操作

获取源码|最新分享:

- 1. 框架类作用简要说明
 - 1.1. 客户端
 - 1.1.1. com.frm.base (常用base类)
 - 1.1.2. com.frm.cfg (配置包)
 - 1.1.3. com.frm.global_observer (全局观察者)
 - 1.1.4. com.frm.mvc (mvc框架包)
 - 1.1.5. com.frm.netc (客户端网络实现包)
 - 1.1.6. com.frm.proto (协议包)
 - 1.1.7. 协议衍生包 (双端都有这两个包)
 - 1.1.8. com.frm.thread (线程包)
 - 1.1.9. com.frm.util_res (资源使用工具包)
 - 1.1.10. com.frm.utils (工具包)
 - 1.1.11. com.frm.z_common_entity (复用实体类)
 - 1.1.12. com.frm.zserver_connect (连接服务类)
 - 1.1.13. com.z.main (程序入口类)
 - 1.1.14. com.z.ztest (练习测试包)
 - 1.2. 服务端
 - 1.2.1. com.frm.cfg (配置包)
 - 1.2.2. com.frm.db (数据库包)
 - 1.2.3. com.frm.nets (服务端网络包)
 - 1.2.4. com.frm.utils (工具包)
 - 1.2.5. com.frm.z_game_hall (游戏大厅)
 - 1.2.6. com.frm.z_game_match (游戏匹配)
 - 1.2.7. com.frm.z_game_room_mgr (游戏房间管理)
 - 1.2.8. com.frm.z_game_room_mgr.sub (子类)
 - 1.2.9. com.frm.zserver_start (启动服务器模块)
- 2. 创建一个模块的流程
 - 2.1. 双端通用流程
 - 2.1.1. 模块包定义
 - 2.1.2. 实体包定义
 - 2.1.3. 模块类定义-M
 - 2.1.4. 模块类定义-V



02_API及应用框架说明.docx

文档

Java联网猜拳小游戏

过往案例展示

demo实现前置了解

MVC架构

设计模式

UI编辑环境

系统分析与设计

框架引入及基本介绍

前后端实现-现场版

(过程中伴随AI的使用)

demo实现



回复JDK获取同款环境

通过网盘分享的文件: 02_Eclipse+JDK链接: https://pan.baidu.com/s/1FQGEmfW13lYxTNULhlamQ?pwd=p6kk 提取码: p6kk --来自百度网盘超级会员的分享

Revision	Action	Author	Date	Message
3	① +④	itz	2023年12月28日 22:44:09	废物回收
2	② -④	itz	2023年12月28日 22:46:25	源码down和直接打包
1	③ +④	itz	2023年12月28日 13:11:00	最小部署完善阶段节点

Java联网猜拳小游戏

关键流程块解析+demo实现

分享目标： 我们学习了知识点后，总是希望能基于知识点产出一点看得见的小成果，而不仅仅是止步于学知识点。

因此本次分享将提供一个纯Java的可复用可扩展的框架，并基于框架实现一个有界面能联网进行猜拳的小游戏demo。

希望本次分享大家都能有一定的收获。

适合人群

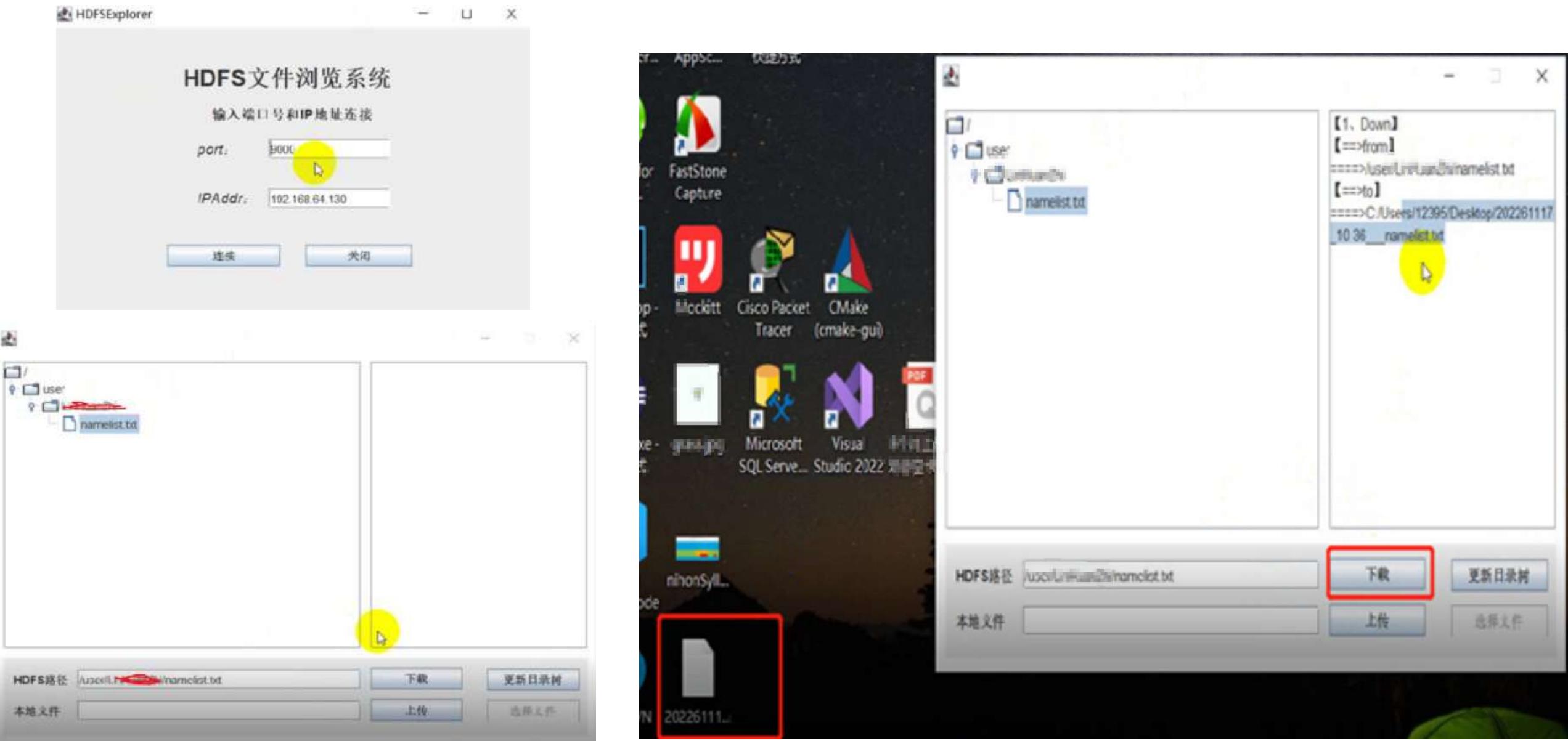
- 有一点Java基础还没做出，但想要做出一点实际成果的同学
- 想要完成大学Java课程作业但没思路的同学
- 想要基于Java开发一些小工具/软件/游戏的同学

分享大纲

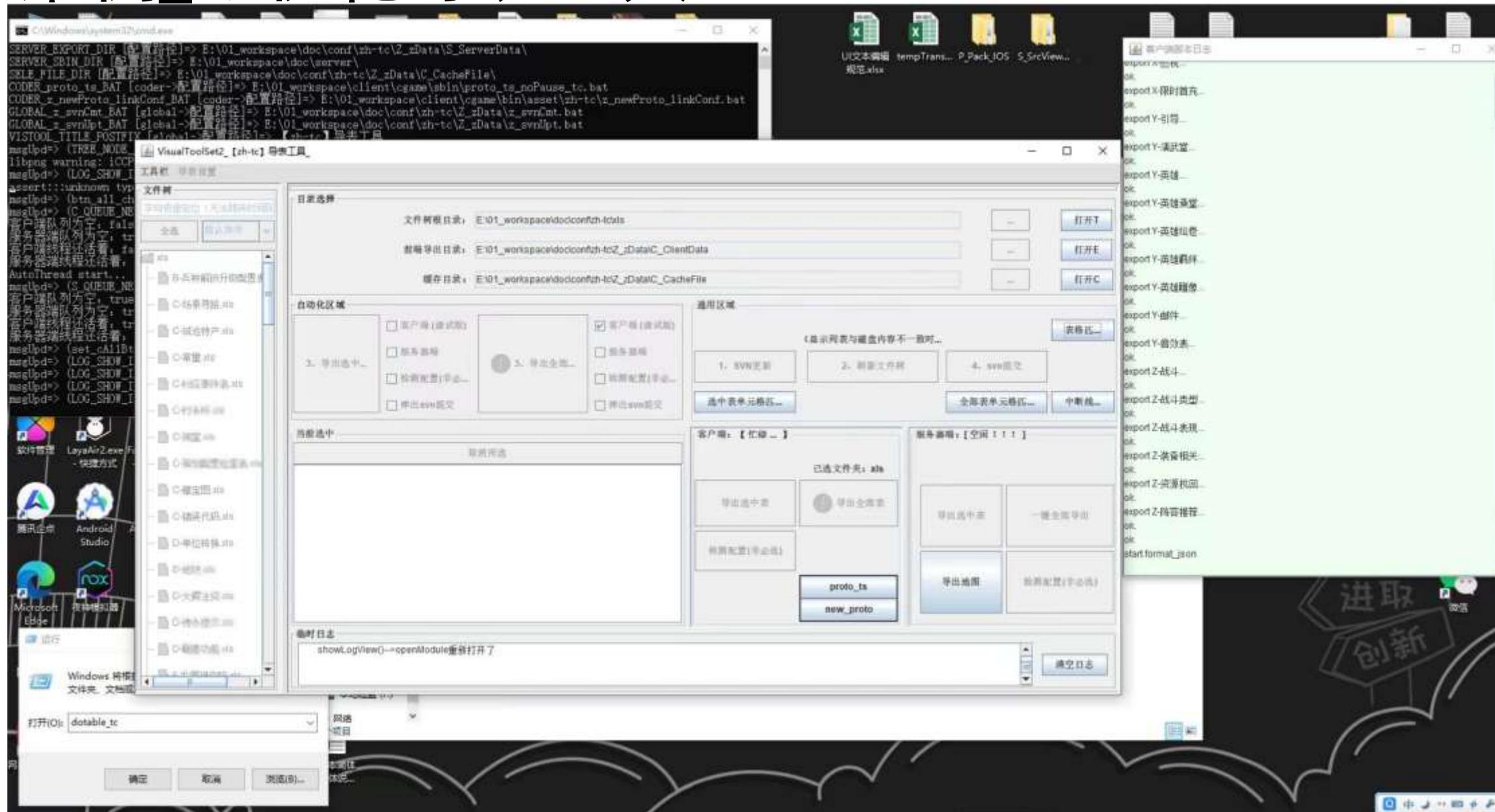
- 过往案例展示
- Demo实现前提：
 - MVC架构
 - 用到的设计模式
 - UI编辑环境

- Demo实现(现有部分演示)：
 - 系统分析与设计
 - 框架引入及基本介绍
 - 前后端实现-现场版
 - (过程中伴随AI的使用)

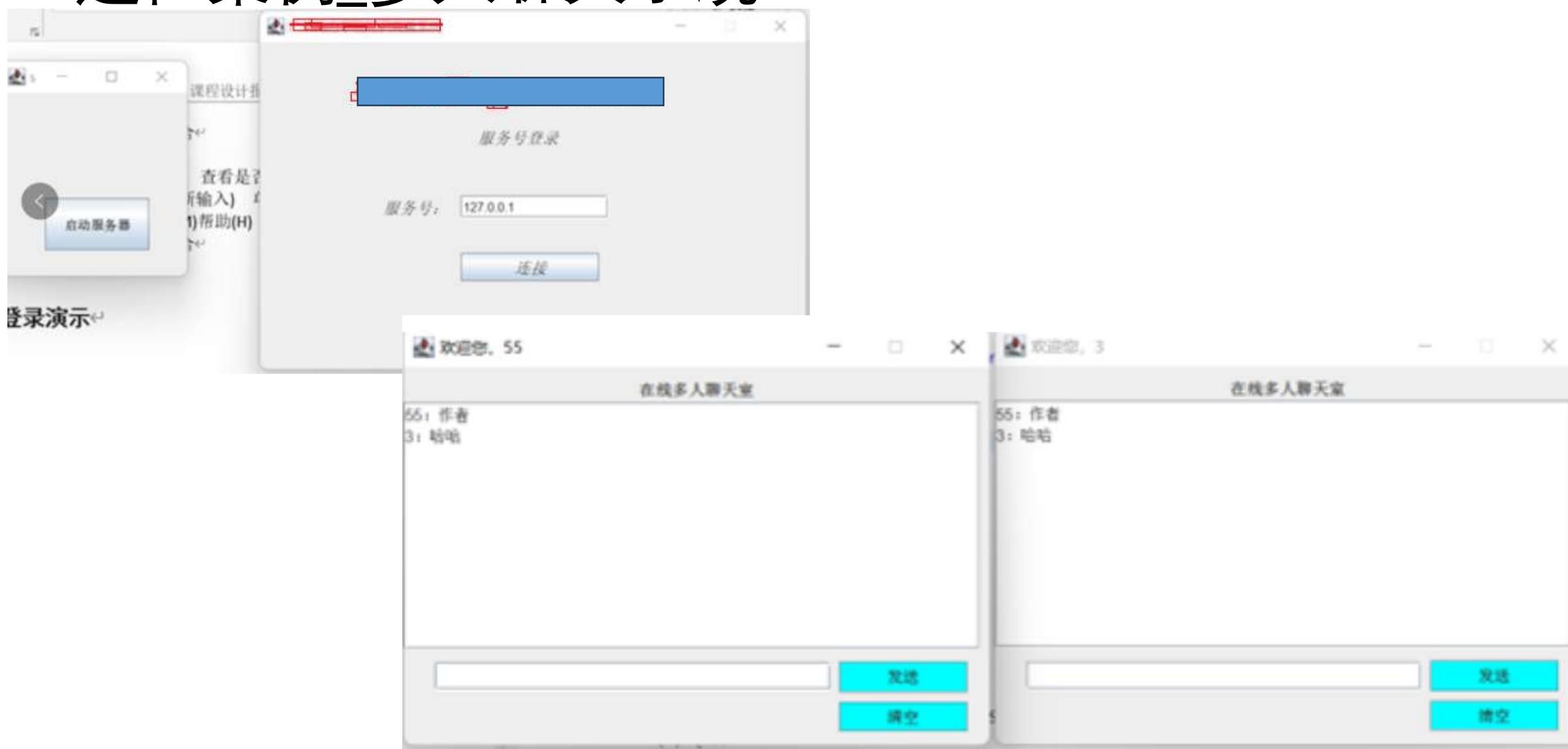
过往案例_Hadoop文件浏览系统



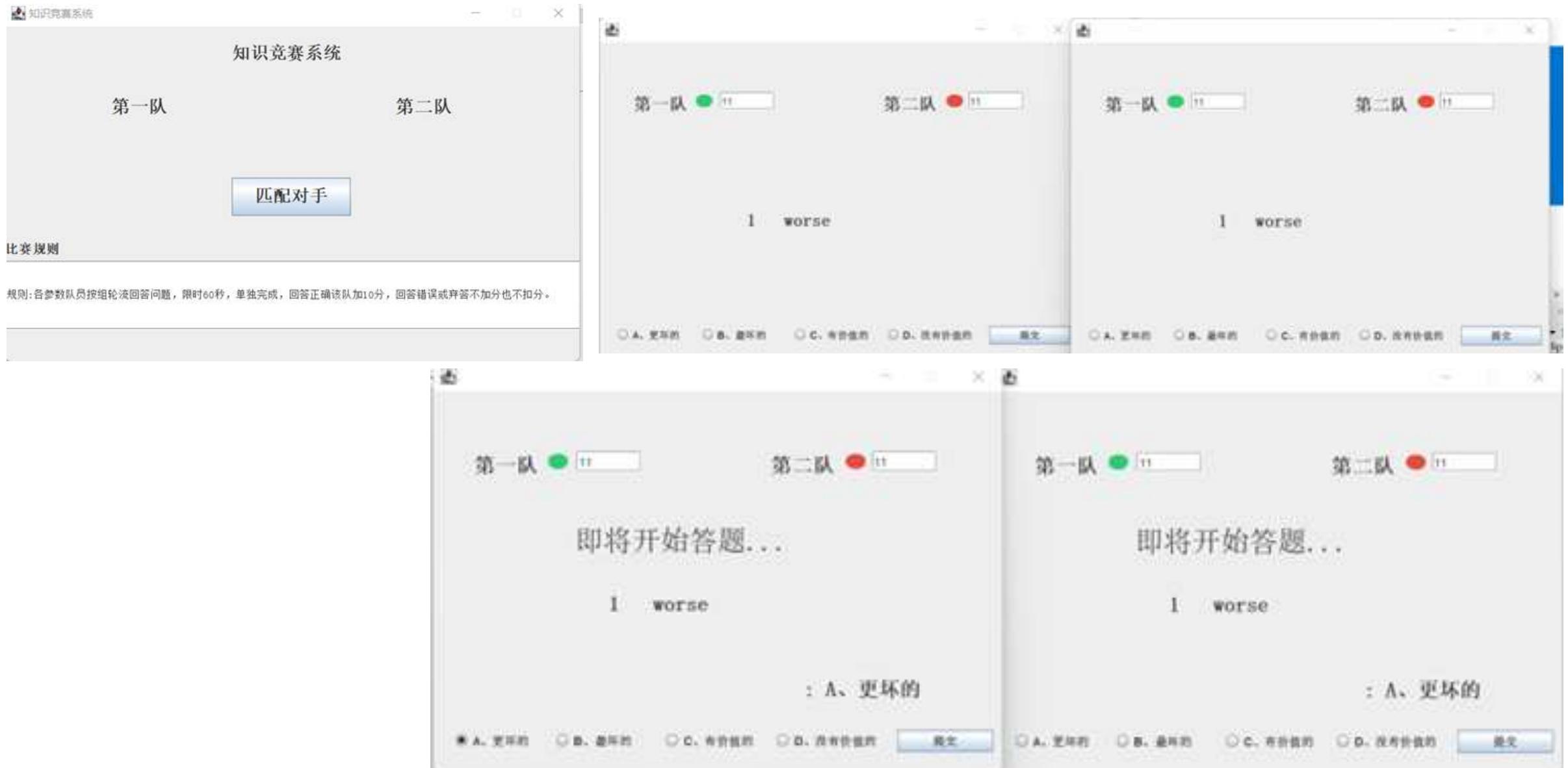
过往案例_可视化导表工具



过往案例_多人聊天系统



过往案例_答题系统

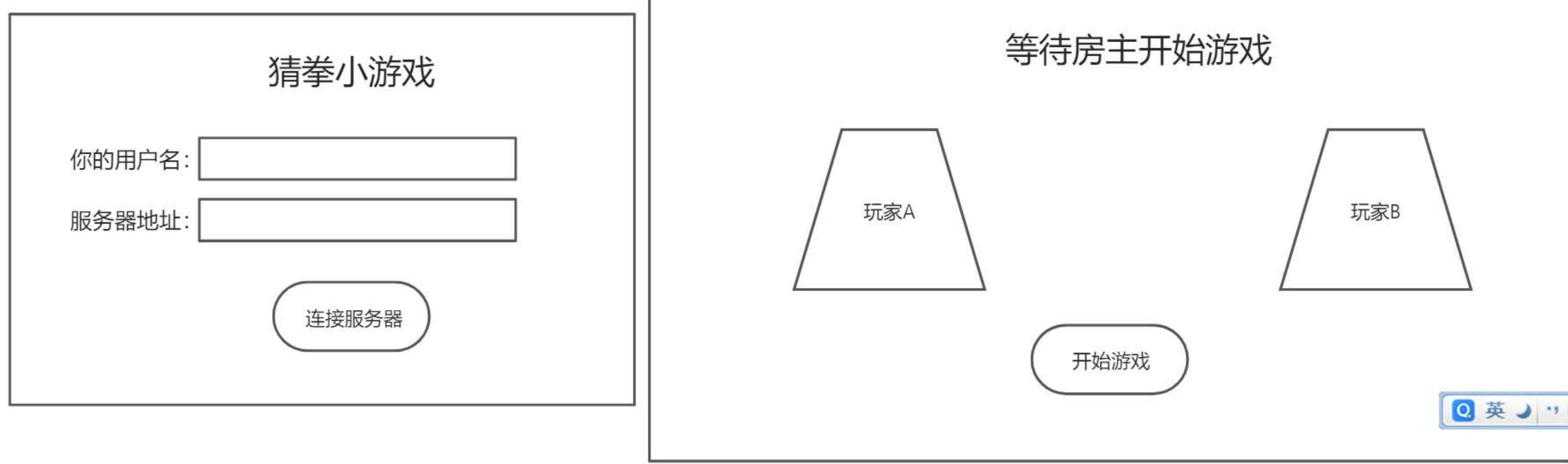


分享大纲

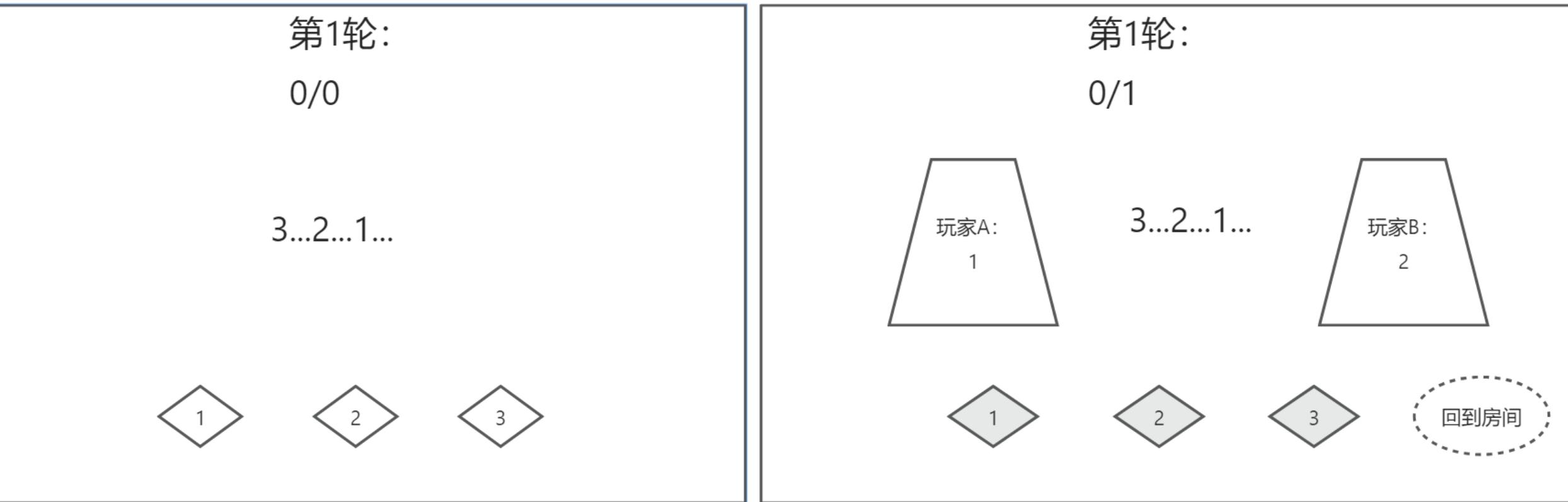
- 过往案例展示
- Demo实现前提：
 - MVC架构
 - 用到的设计模式
 - UI编辑环境

- Demo实现(现有部分演示)：
 - 系统分析与设计
 - 框架引入及基本介绍
 - 前后端实现
 - (过程中伴随AI的使用)

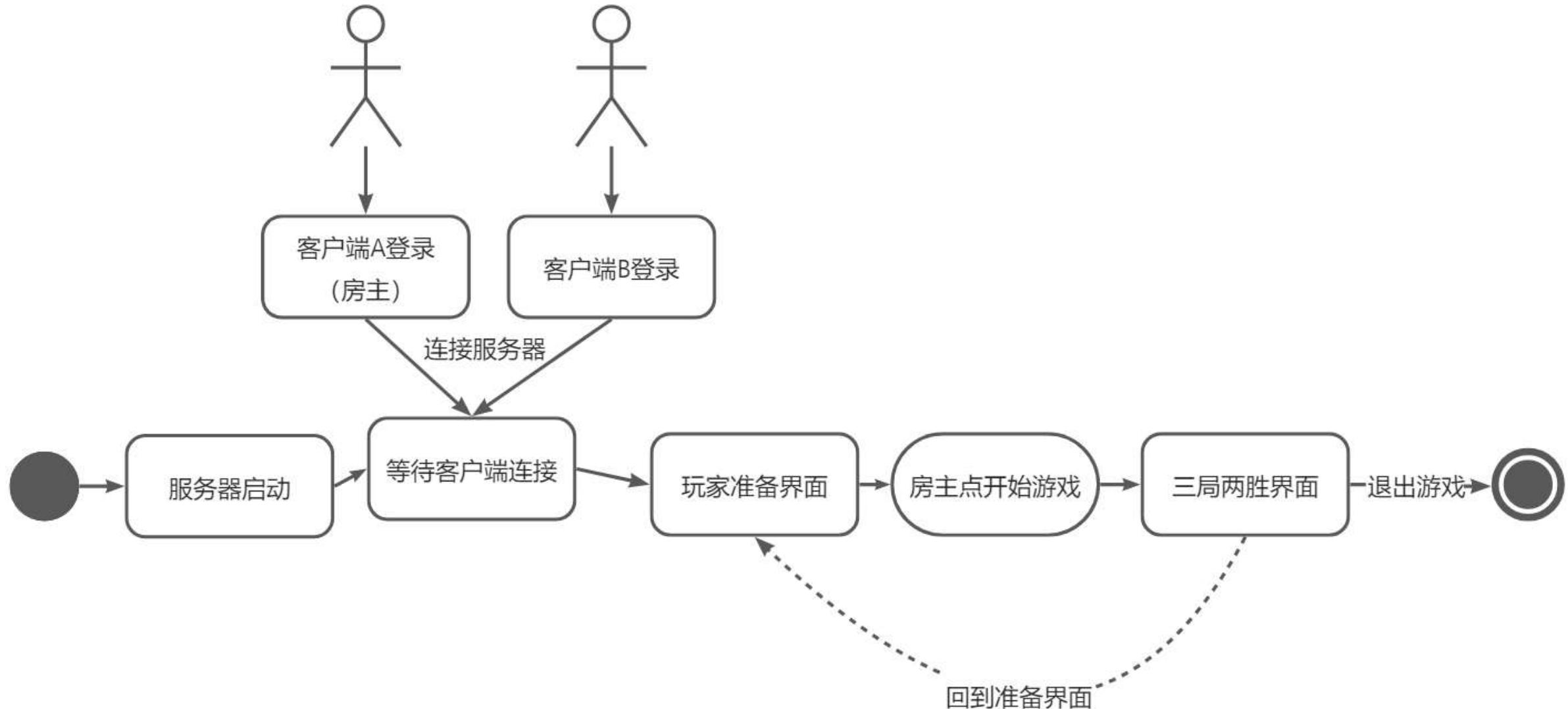
Demo_联网猜拳小游戏_原型图



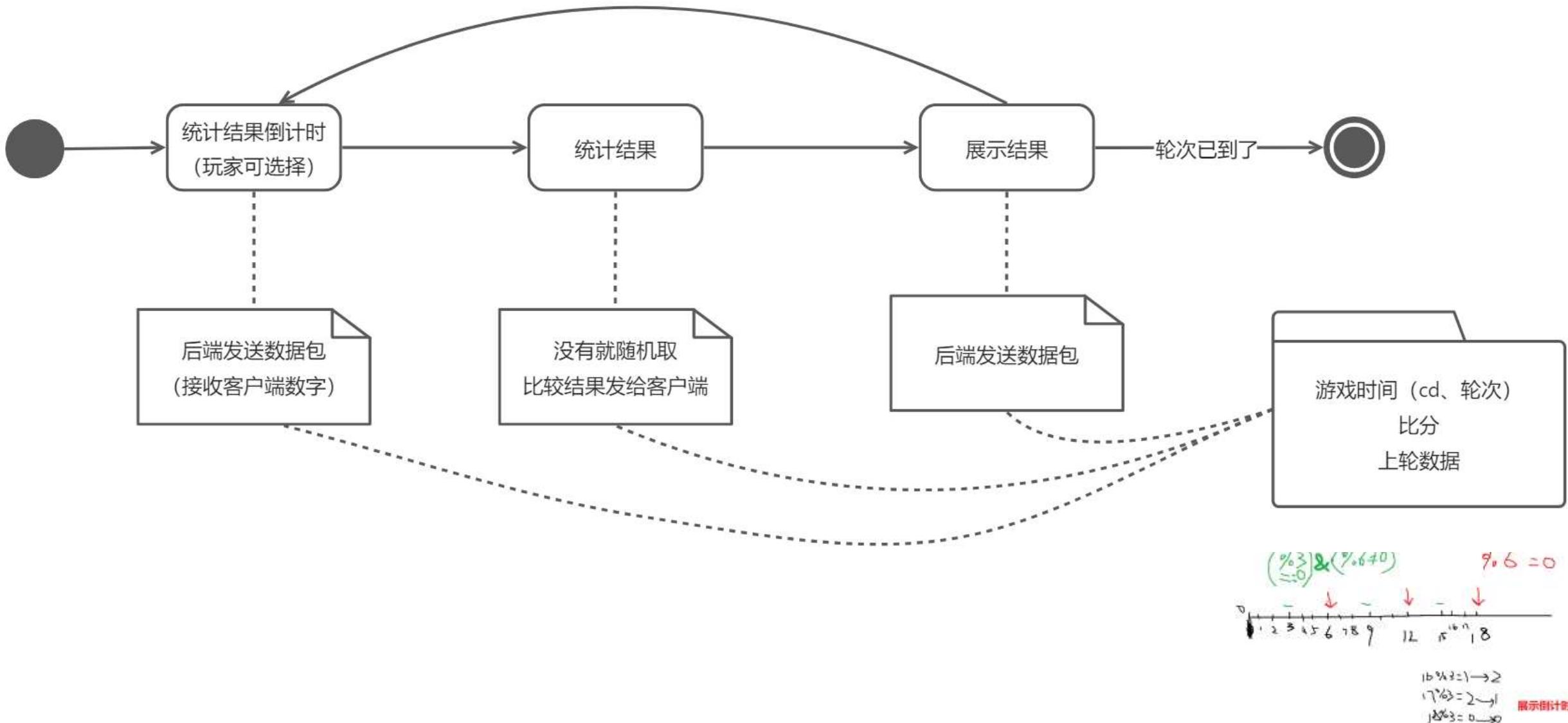
Demo_联网猜拳小游戏_原型图



Demo_联网猜拳小游戏_过程图



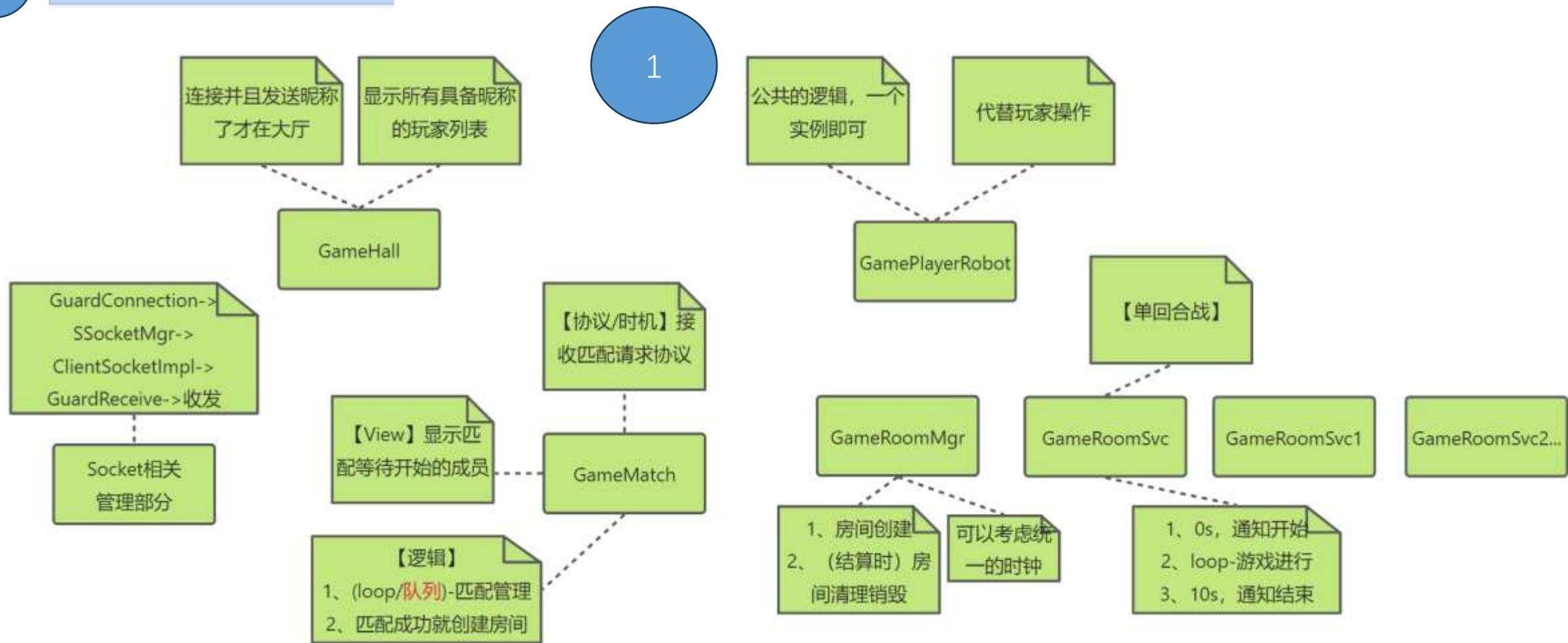
Demo_联网猜拳小游戏_过程图



计划有时是会变的(为了完善后端框架及文档

2

3. 开发一个模块的流程



需求有时是会变的（简化为单回合）

倒计时（回合的）

<p>p1_name 我</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>提交</p>	<p>p2_name</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>对方是否选了</p>
<p>结算倒计时，结算告知结果/结算后允许返回大厅</p> <p>返回大厅</p>	

最终决定



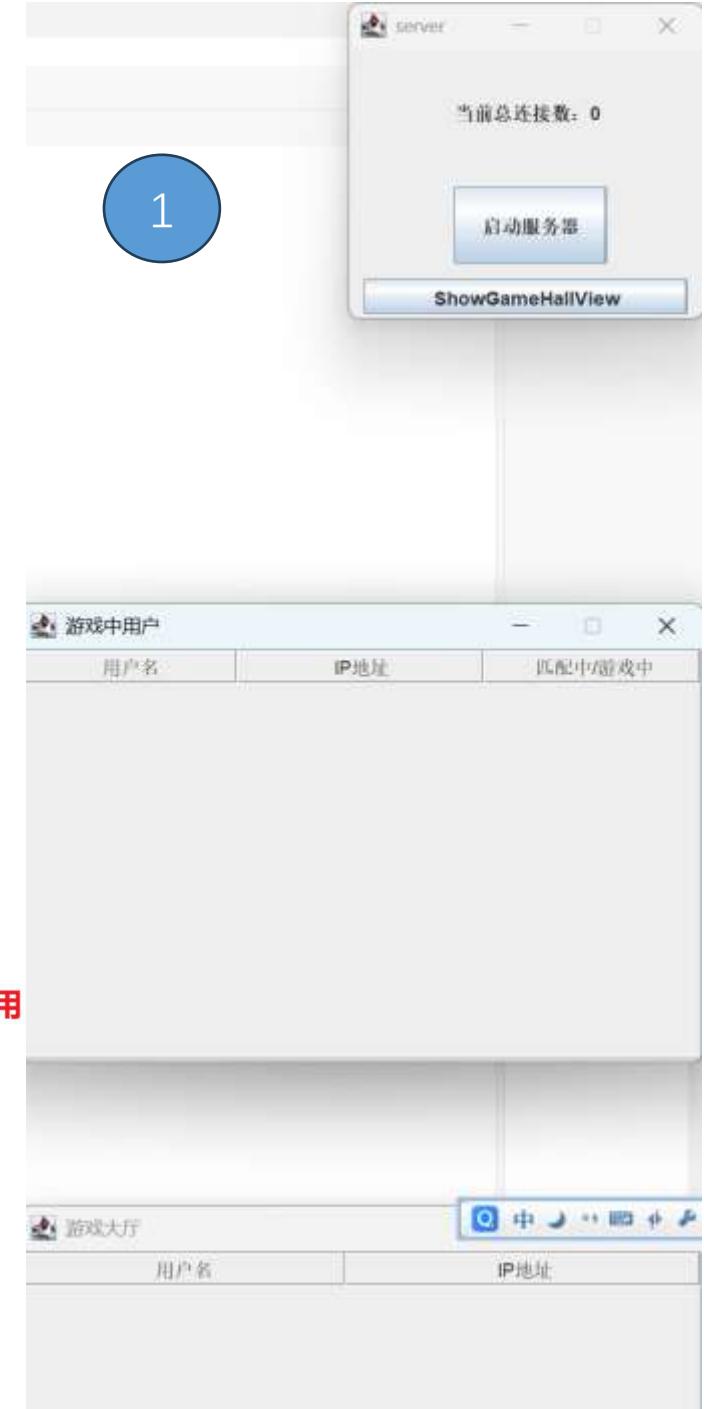
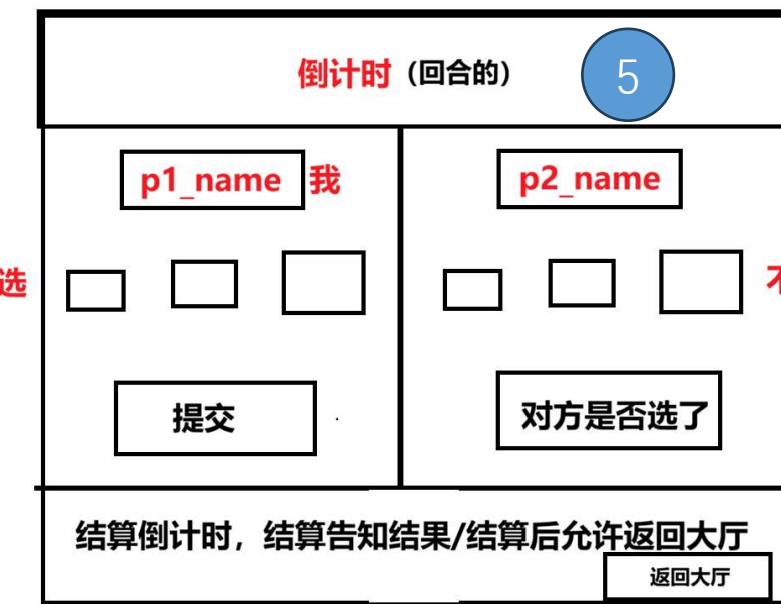
2



4



3



1

分享大纲

- 过往案例展示

- Demo实现前提：

- MVC架构

- 用到的设计模式

- UI编辑环境

1

- Demo实现(现有部分演示)：

- 系统分析与设计

- 框架引入及基本介绍

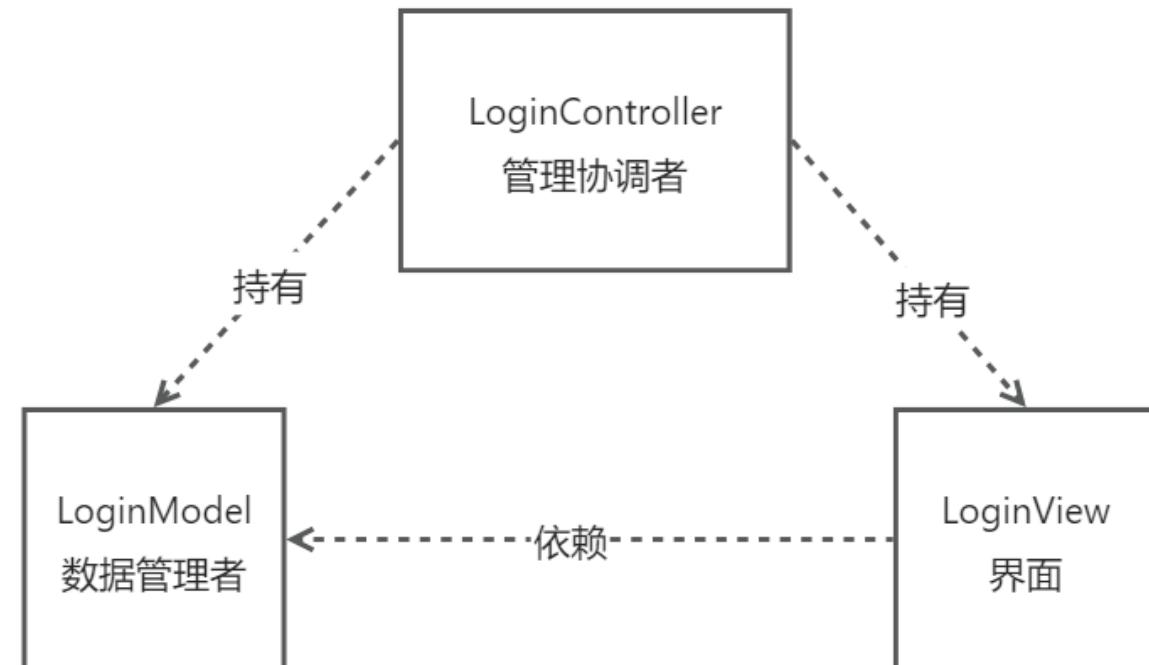
- 前后端实现-现场版

- (过程中伴随AI的使用)

MVC架构

Model-View-Controller (MVC) 是一种软件架构模式，是软件设计模式的体现^[8-9]，用于组织代码并分离关注点，广泛应用于用户界面的开发中。该模式将相关程序逻辑划分为三个相互关联的组成部分：模型、视图和控制器^[10]。MVC模式最初用于桌面图形用户界面 (Graph User Interface, GUI)，但后来因设计Web应用程序而变得流行。许多流行的编程语言都有MVC框架，这些框架促进了MVC模式的实现。

注意：此处只是举个例子，仅仅是本框架设计如此，MVC本来就只是一个参考。



分享大纲

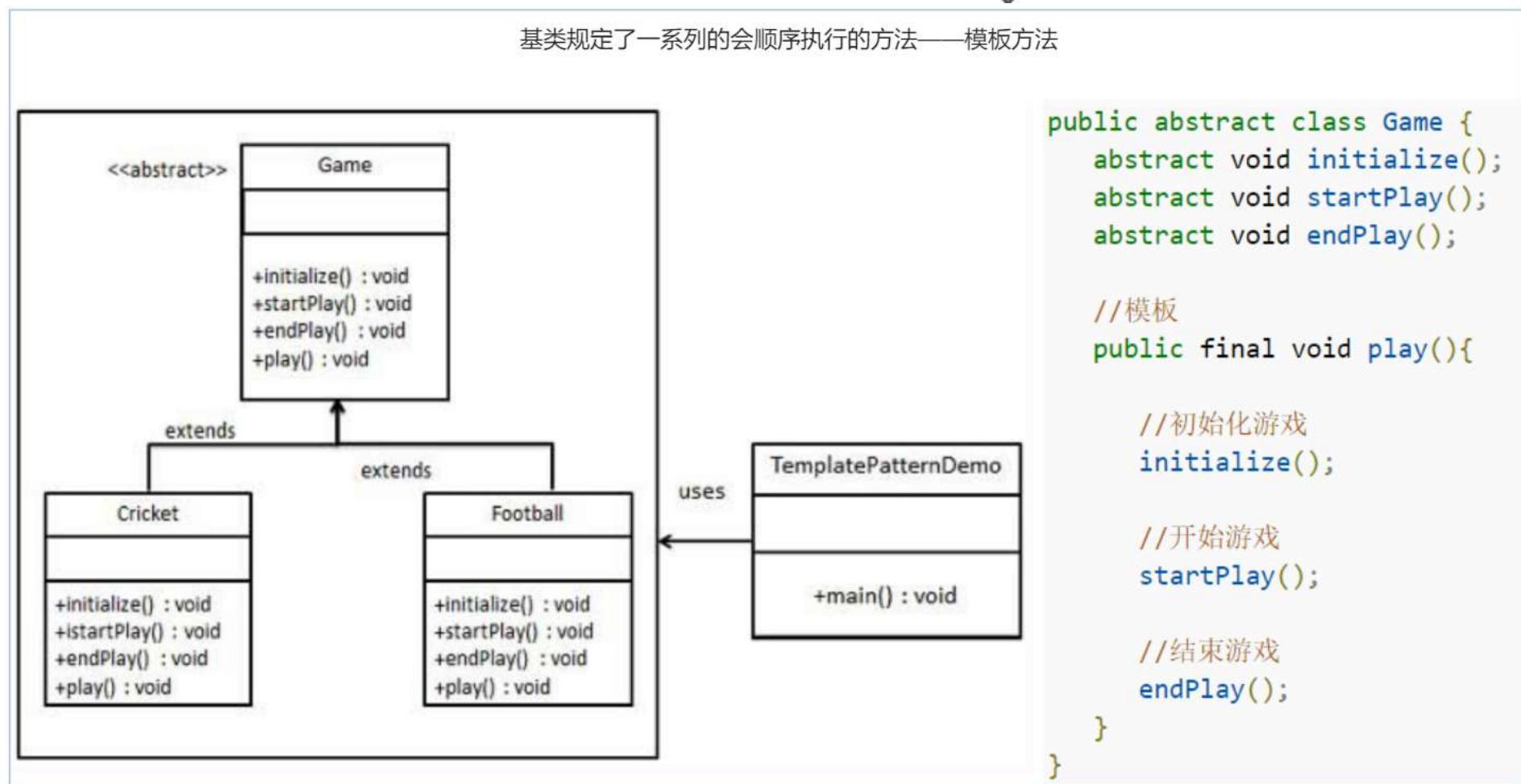
- 过往案例展示
- Demo实现前提：
 - MVC架构
 - 用到的设计模式
 - UI编辑环境

- Demo实现：
 - 系统分析与设计
 - 框架引入及基本介绍
 - 前后端实现-现场版
 - (过程中伴随AI的使用)

用到的设计模式



设计/约定一个类只实例化一次，即为单例——整个应用只会产生单个实例。



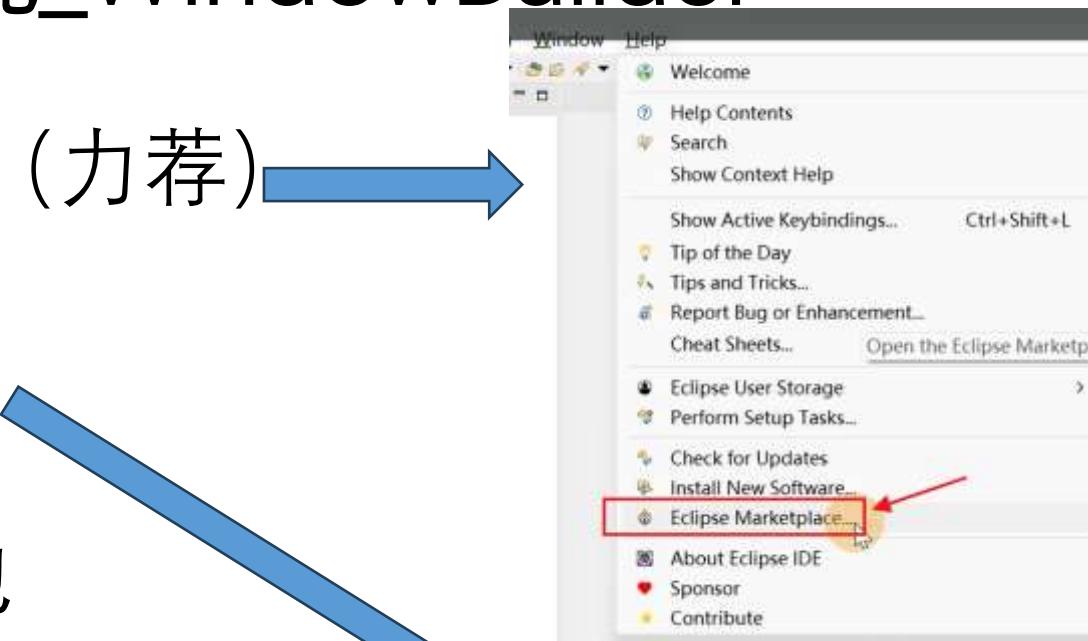
分享大纲

- 过往案例展示
- Demo实现前提：
 - MVC架构
 - 用到的设计模式
 - UI编辑环境

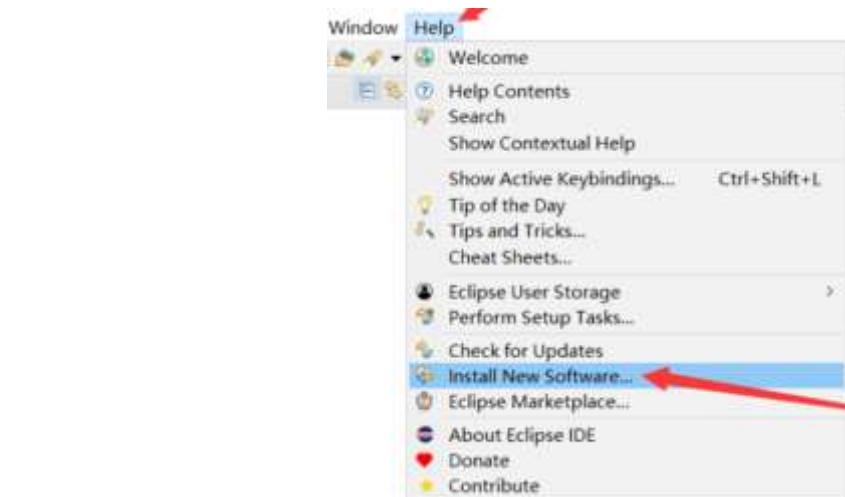
- Demo实现：
 - 系统分析与设计
 - 框架引入及基本介绍
 - 前后端实现-现场版
 - (过程中伴随AI的使用)

UI编辑环境_WindowBuilder

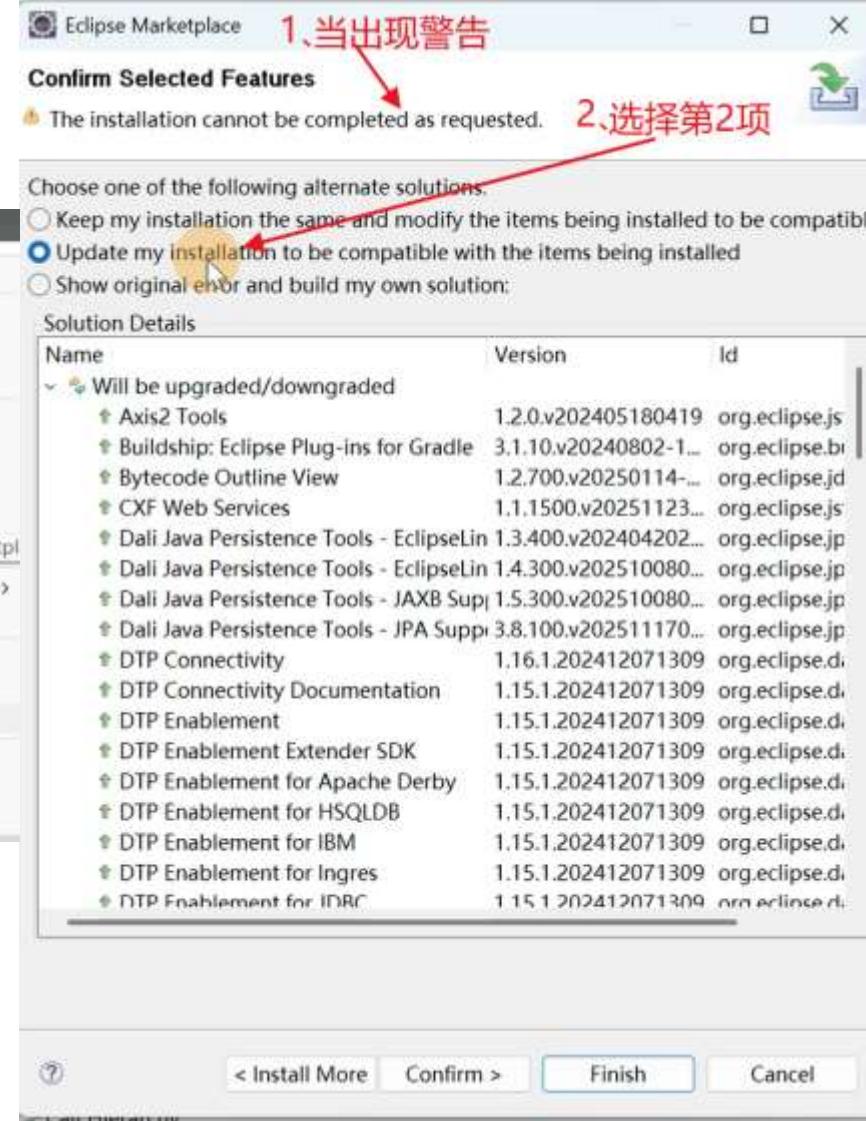
1、在线-商店（力荐）



2、在线-链接



3、离线安装包



分享大纲

- 过往案例展示
- Demo实现前提：
 - MVC架构
 - 用到的设计模式
 - UI编辑环境

- Demo实现：
 - 系统分析与设计
 - 框架引入及基本介绍
 - 前后端实现-现场版
 - (过程中伴随AI的使用)

框架引入及基本介绍

模拟下载源码后，用eclipse运行起来

M:

创建+继承+实现

V:

创建 (windowbuilder)

继承

实现

C:

创建+继承+实现

打开界面：

```
MVC.openModule(ClsCtrl.class);
```

关闭界面：

```
MVC.closeModule(ClsCtrl.class);
```

添加按钮事件：

拖动+双击+添加action

本地数据传递：

增加PID.java

TESTVIEW_TO_MAINVIEW

增加结构体：comp.ntss.proto.pdtos

PDTO_TestView2MainView

构造+赋值+发送消息：

```
PDTO_x t = new DTO_x();
```

```
t.testStr = s;
```

```
sendMsg(PID.TESTVIEW_TO_MAINVIEW, t);
```

(tarCtrl)注册消息：

```
public PID[] registerPIDList() {  
    PID[] list = {  
        PID.TESTVIEW_TO_MAINVIEW,  
    };  
    return list;
```

(tarView)接收数据：

```
public void updateView(PDTO pdto) {  
    PID pId = pdto.getPID();  
    switch (pId) {  
        case TESTVIEW_TO_MAINVIEW:  
            this.textArea.setText(((PDTO_TestView2MainView)pdto).testStr);  
            break;  
    }  
}
```

界面初始化后调用：

```
/**  
 * @param params  
 * @description 界面打开调用方法，用于子类重写  
 */  
protected void onOpen(ArrayList<Object> params) {  
    //this.updateCurPath();  
}
```

关闭界面不退出程序，且能够再次打开：

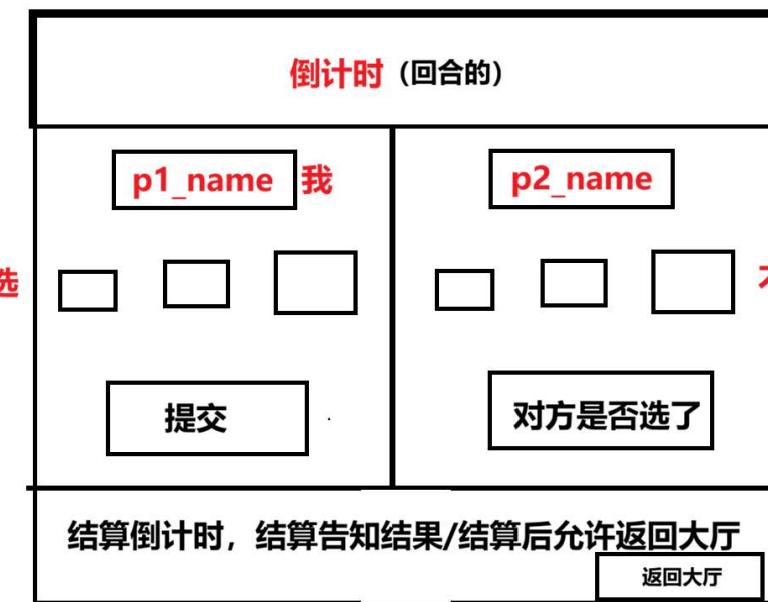
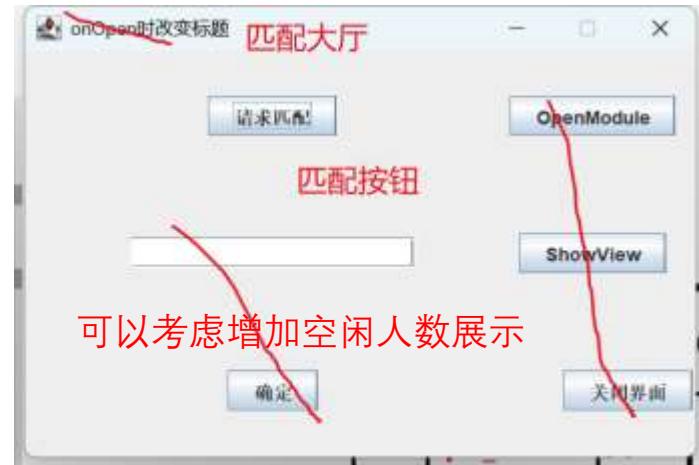
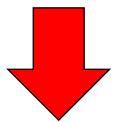
```
@Override  
public void windowClosing(WindowEvent e) {  
    MVC.closeModule(XxxCtrl.class);  
}
```

分享大纲

- 过往案例展示
- Demo实现前提：
 - MVC架构
 - 用到的设计模式
 - UI编辑环境

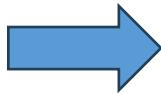
- Demo实现：
 - 系统分析与设计
 - 框架引入及基本介绍
 - 前后端实现-现场版
 - (过程中伴随AI的使用)

基于现有讲解+实现：



全面回顾，查漏补缺

API 及应用框架说明



- ▲ 1. 框架类作用简要说明
 - ▷ 1.1. 客户端
 - ▷ 1.2. 服务端
- ▲ 2. 创建一个模块的流程
 - ▷ 2.1. 双端通用流程
 - 2.2. 获取模块数据
 - ▷ 2.3. 客户端发协议
 - ▷ 2.4. 服务器端响应协议
- 3. 开发一个模块的流程
- ▲ 4. 常用介绍
 - ▷ 4.1. JDK常用
 - ▷ 4.2. 框架生命周期
 - ▷ 4.3. 框架自定义布局
- ▲ 5. 注意事项
 - 5.1. IDE的编码——UTF-8
- ▲ 6. 考虑扩展
 - 6.1. BaseAloneView

感谢聆听，欢迎反馈

如本次分享有所帮助，请点个赞，有任何问题请评论/留言

本次一些内容只是概括性地讲解下，如果有任何想要更详细分享的部分/想要听的内容，也都欢迎评论/留言

如有需要可以讲特定内容：

- 框架源码的解读<熟悉了可以自己改框架>
- 框架中设计模式的具体体现
- 如何结合数据库进行数据持久化开发
- 如何和舍友使用svn协同开发小软件<框架提供了模块化开发的基础>



获取源码|最新分享：



源码+文档地址github、gitee、（下方为网盘）：

通过网盘分享的文件：02_Java联网猜拳小游戏链接：
<https://pan.baidu.com/s/1n571GwCwKGnnqOI6UW9kg?pwd=38pk> 提取码: 38pk --来自百度网盘超级会员的分享

回复JDK获取同款环境

通过网盘分享的文件：02_Eclipse+JDK链接：
<https://pan.baidu.com/s/1FQGEfmfsW13IYxTNULhIamQ?pwd=p6kk> 提取码: p6kk --来自百度网盘超级会员的分享