Universität Potsdam Institut für Informatik

Praxis der Programmierung

12. Aufgabenblatt

- 1. Entwerfen Sie die Datenstruktur einfach verkettete Liste als generische Klasse!
 - (a) Entwerfen Sie zunächst ListElement als generische Klasse.
 - (b) Entwickeln Sie nun eine generische Klasse List, die das generische ListElement benutzt. List sei dabei definiert mit
 - einem Datenelement head zum Speichern einer Referenz auf das erste Listenelement (Kopfelement),
 - einer void-Methode insert(ListElement), die ein neues Element als Kopfelement der Liste hinzufügt,
 - einer Methode delete(), mit Rückgabetyp boolean, die das Kopfelement der Liste entfernt,
 - einer Methode isEmpty() mit dem Rückgabetyp boolean, die testet, ob die Liste leer ist,
 - einer Methode length() mit Rückgabetyp int, die die Anzahl der Elemente in der Liste zurückgibt,
 - einer void-Methode show(), die die Listenelemente auf die Standardausgabe schreibt.
 - (c) Implementieren Sie eine Test-Applikation UseList.java, mit der Sie Ihre generischen Klassen testen.

Kommentieren Sie Ihren Quellcode!

- 2. Kopieren Sie die Datei insert.txt und analysieren Sie den Inhalt dieser Datei. Welche Operation wird hier realisiert?
- 3. Ergänzen Sie Ihre Klasse List um diese Methode. Modifizieren Sie UseList wie folgt:
 - Es wird eine Liste mit drei Elementen aufgebaut.
 - Die Liste wird mit show() ausgegeben.
 - Der Benutzer wird aufgefordert, eine positive ganze Zahl einzugeben.
 - Dann wird ein neues Listenelement an Position n (mit Index n) eingefügt, wobei n die vom Benutzer eingegebene Zahl ist und das Kopfelement stets den Index 0 hat.
 - Die veränderte Liste wird mit show() ausgegeben.

4.	Welche Exceptions können ausgelöst werden und wodurch?

- 5. Fangen Sie diese Exceptions mit try/catch geeignet ab.
- 6. Implementieren Sie eine eigene Exception-Klasse, die Laufzeitfehler abfängt, die entstehen, wenn der Benutzer zwar eine ganze Zahl eingibt, diese aber keinen gültigen Index bezeichnet, an dem ein neues Element in die Liste eingefügt werden kann.
- 7. Modifizieren Sie jetzt Ihre Klassen geeignet, so dass der eigene Exception-Typ verwendet wird.