## Universität Potsdam Institut für Informatik

## Praxis der Programmierung

## 10. Aufgabenblatt

1.	In der letzten Ubung haben Sie die Java-Klassen Point, Figure, Square und Circle erstellt. Ordnen Sie diese drei Klassen einem Paket figure zu.
	(a) Testen Sie die Klassen Square und Circle mit einer Applikationsklasse, die sich ebenfalls im Verzeichnis figure befindet.
	(b) Testen Sie die Klassen Square und Circle mit einer Applikationsklasse, die sich im Arbeitsverzeichnis befindet, welches figure als Unterverzeichnis enthält.

- 2. Ergänzen Sie in der Klasse Square eine Methode void show(), die die Datenelemente in geeigneter String-Darstellung auf die Konsole ausgibt.
- Ergänzen Sie nun in der Klasse Square noch einen Kopierkonstruktor und testen Sie ihn. Nutzen Sie zum Testen sowohl die Methode show() der Klasse Square als auch die Methode toString() aus java.lang.Object.
   Begründen Sie anhand der Ausgaben der beiden Methoden, ob Ihr Kopierkonstruktor tiefe oder flache Kopien erstellt.
   Kopieren Sie die Datei Bindung.java und analysieren Sie zunächst den Quellcode. Kommentieren Sie die Zeile aus, die den Compilerfehler verursacht.
   Erklären Sie, weshalb bestimmte Aufrufe funktionieren und andere nicht.
   Erklären Sie, wie entschieden wird, in welcher Zeile welche Implementierung von area() abgearbeitet wird.

5. Analysieren Sie folgenden C-Code:

```
void display(int n) {
   int m = 11;
   printf("A1: m = %d, n = %d\n", m, n);
}

int main() {
   int a = 12;
   int m = 1;
   int n = 2;
   display(a);

   if (m == 1) {
      int n = 22;
      printf("A2: m = %d, n = %d\n", m, n);
   }
   printf("A3: m = %d, n = %d\n", m, n);
   return 0;
}
```

Notieren Sie, welche Ausgaben das Programm nach Ihrer Überlegung erzeugen wird.
Implementieren Sie das Programm nun in Java nach. Nehmen Sie alle nötigen Anpas sungen vor, aber verändern Sie die Programmstruktur nicht!
Welche wesentlichen Änderungen waren notwendig?

Was stellen Sie hinsichtlich der Verdeckung von Variablen fest?