

LUCAS HARADA

Rua Inácio Manuel Alvares, 360 · Jardim Esther · São Paulo/SP
(11) 9 7737 0035 · lucasharada51@gmail.com
Brasileiro, solteiro, 23 anos

OBJETIVO

Trainee – Engenharia de Software e Machine Learning

PERFIL PROFISSIONAL

- **Desenvolvimento de Carreira:** Profissional em desenvolvimento de carreira na área de tecnologia, com foco em desenvolvimento de software, machine learning e inteligência artificial.
- **Experiência em Programação:** Experiência em programação de software utilizando linguagens como C, C++, Python, JAVA, HTML, Flutter e SQL
- **Conhecimentos em Algoritmos:** Conhecimentos em algoritmos genéticos e integração com APIs, como OPENAI e Google Cloud.
- **Projetos de Machine Learning:** Habilidades em desenvolvimento de projetos de machine learning, criação de assistentes virtuais e desenvolvimento de aplicações web e móveis.
- **Aprimoramento Contínuo:** Busca constante pelo aprimoramento de habilidades e atualização sobre novas tecnologias em ambientes de alta complexidade.
- **Disposição para Novas Responsabilidades:** Disposição para assumir novas responsabilidades e contribuir para a geração de resultados significativos à empresa.
- **Disponibilidade para Viagens:** Disponibilidade para viagens no Brasil e exterior.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

nov/2024-ago/2025

Estágio em engenharia de software na casa dos ventos S.A: Desenvolvedor e Administrador do Salesforce. Reestruturação do Salesforce da empresa, definindo UMLs para modelagem e arquitetura do Sistema. Entendimento das Regras de Negócios e funil de vendas/Leads para os diversos produtos comercializados. Programação em APEX, HTML, Visualforce, XML e SOQL. Implementação de Fluxos de Automação e Triggers para preenchimento automático de dados, alçadas de aprovação, geração de Propostas automáticas customizadas em HTML, integração com SAP. Controle de permissionamento e visibilidade de usuários

PROJETOS ACADÊMICOS E PESSOAIS

Jul/2024 – ago/2025

Plataforma de jogo WAR com Algoritmos Genéticos e Assistente Virtual: Uso de Algoritmos Genéticos para selecionar as melhores estratégias para os Agentes Autônomos (Bots) do jogo de tabuleiro WAR. Em seguida foi construído uma aplicação WEB com plataforma interativa, no qual o usuário pode visualizar os bots jogando entre si em tempo real e acessar um Assistente Virtual capaz de explicar as jogadas e tomadas de decisões dos Agentes. O Assistente foi implementado usando uma integração com o ChatGPT, com uma API da OPENAI.

Jul/2023 – jul 2023	CS50 SCHEDULE APP: desenvolvimento de um aplicativo de agendamento para celular usando as linguagens Flutter e Dart. O aplicativo pode ser usando tanto em PCs (página web) quanto em celulares, e foi construído usando o Android Studio.
Jul/2023 – jul 2023	Criação e hospedamento de um site Dinâmico para a compra e venda de ações. Uso do banco de dados IEX para atualização dos preços de ações
Jul/2023 – jul 2023	Projeto de jogo da velha jogando contra uma CPU (Inteligência artificial) programada em Python
Mai/2023 – mai/2023	Criação de um site de armazenamento de datas de aniversário usando html e flask
Mai/2023 – mai/2023	Criação de uma página de trivía , no qual o usuário é indicado a assinalar a resposta correta nas questões
Mar/2023 – Mar/2023	Projeto de programa em C que detecta quaisquer erros de digitação em um arquivo texto. De modo a utilizar um arquivo secundário de consulta (dictionary) para verificar a digitação correta
Fev/2023 – fev/2023	Criação de um filtro de imagens com 4 modos de operação: b-blur (imagem borrada), r-reflect (imagem refletida), g-grayscale(imagem em tons de cinza), e e-edges(imagem preta com contorno branco). Para fazer esse filtro foi utilizado diversos algoritmos de comparação de pixels ao redor da vizinhança, para poder ser feito a alteração da escala RGB de acordo com a funcionalidade. Filtro produzido exclusivamente usando a linguagem C
Fev 2023 – Fev 2023	Uso do microprocessador STM32-U5 conectado a AWS para a medição de dados do ambiente, como umidade pressão e temperatura local, e tratamento desses dados para a melhor compreensão
Ago/2022 – Ago/2022	Desenvolvimento de um relógio eletrônico usando Circuitos Integrados, aplicando a metodologia de projeto estruturado na implementação de sistemas digitais – Fluxo de Dados e Unidades de Controle. Utilização de VHDL – Linguagem de Descrição de Hardware e do ambiente Quartus DELL para a projeção do Sistema Digital. Implementação de Painel de Montagem com 4 soquetes, 12 chaves, 3 botões e 2 displays de contagem.
Jan/2022 – Ago/2022	Desenvolvimento de interpolador em C++ para geração de gráfico com os pontos de calor (HotSpots) presentes em uma placa de processamento, conforme a Condutância Térmica da Placa e da temperatura ambiente.
Nov/2021 – Nov/2021	Desenvolvimento de projeto de sistema digital, utilizando VHDL – Linguagem de Descrição de Hardware, para replicar uma versão simplificada de um processador LEGv8 (criado pelo Departamento de Engenharia de Computação e Sistemas da USP).
Set/2021 – Out/2021	Planejamento e criação de um sistema de roteamento em C++ para geração de Tabela de Repasse dos Datagramas trocados entre usuários de uma mesma Rede.
Jan/2021 – Dez/2021	Desenvolvimento de um Filtro de Reverberação (Comb Filter) utilizando o software LabView, da National Instruments, para criação de efeito de eco no som original, amplificação e atenuação do eco, além de controlar o tempo de reverberação.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Previsão para dez/2025	Bacharelado em Engenharia Elétrica com ênfase em Eletrônica e Sistemas Computacionais POLI USP Escola Politécnica da Universidade de São Paulo · São Paulo/SP
------------------------	---

CURSO

mai/2024	Introduction to Git and Github
27 horas	Google
mai/2024	Python 101 for Data Science
15 horas	IBM
dez/2023	CS50P – Harvard’s Introduction to Programming with Python
54 horas	Harvard University
nov/2023	Intro to Machine Learning
4 horas	Kaggle
set/2023	Applied Machine Learning in Python
25 horas	University of Michigan
set/2023	Google Cloud Computing Foundations ACADEMY
40 horas	Google Cloud Skills Boost
jul/2023	CS50x Certificate – Harvard’s Introduction to Computer Science
200 horas	Harvard University
jul/2023	Learn Python 3 Course
25 horas	Codecademy
fev/2023	Using MATLAB with Python
1 hora	Mathworks
jan/2023	Introduction to AI with MATLAB
1 hora	Mathworks
dez/2022	Excel + Business Program
40 horas	Business Training Company
nov/2022	NVIDIA – Plataforma de Inteligência artificial para saúde e ciências da vida
2 horas	Argo Inovação em saúde, com colaboração da NVIDIA
Abr/2019	Masterclasses Hands on Particle Physics –ALICE
12 horas	Universidade de São Paulo

IDIOMAS

Inglês avançado

PRÊMIOS E RECONHECIMENTOS

2020	Mathematica and Wolfram Language Workshop for Engineering Wolfram U
2019	Menção Honrosa - OBMEP para escolas particulares Olimpíada Brasileira de Matemática das Escolas Públicas
2016, 2017 e 2019	Medalha de Prata - Olimpíada Brasileira de Física Sociedade Brasileira de Física · São Paulo/SP
2013, 2016 - 2019	Medalha de Prata - Canguru de Matemática Association Kangourou sans Frontières
2017 e 2018	Medalha de Ouro - Olimpíada Brasileira de Astronomia e Astronáutica Sociedade Astronômica Brasileira · São Paulo/SP
2018	Medalha de Bronze - Physics Cup Taltech – Tallinn University of Technology · Tallin, Estônia
2018	Menção Honrosa- Olimpíada Brasileira de Física Sociedade Brasileira de Física · São Paulo/SP
2015 e 2018	Menção Honrosa - Olimpíada Paulista de Física Sociedade Brasileira de Física · São Paulo/SP
2016 e 2017	Medalha de Ouro - Olimpíada Paulista de Robótica UNICAMP · Campinas/SP
2016	Medalha de Ouro - Olimpíada Brasileira de Robótica UNICAMP · Campinas/SP
2016	Medalha de Ouro - Olimpíada Paulista de Física Associação Paulista dos Professores de Física · São José dos Campos/SP
2015	Medalha de Bronze - Canguru de Matemática Association Kangourou sans Frontières
2015	Menção Honrosa - Olimpíada Paulista de Física Associação Paulista dos Professores de Física · São José dos Campos/SP