

Práctica No 2

Fundamentos de diseño, teoría del color y tipografía

Fecha de publicación:	Martes, 28 de noviembre de 2025
Fecha de presentación:	Martes, 04 de noviembre de 2025

Objetivo General

Aplicar los fundamentos de diseño vistos en el Tema 2 para proponer la interfaz inicial de una aplicación web, seleccionando adecuadamente la paleta de colores, tipografías y jerarquía visual.

1. Planificación del Diseño

1. Define un emprendimiento digital

- Imagina que estás creando un negocio basado en servicios o productos digitales.
- *Ejemplo:* Servicio de reparación y mantenimiento de impresoras a domicilio — **“Señor Toner”**.

2. Describe la funcionalidad principal de tu aplicación web

- Explica brevemente para qué servirá tu aplicación.
- Menciona sus funciones esenciales (mínimo 3).
- *Ejemplo:*
 - Agendar visitas a domicilio
 - Cotizar mantenimiento de impresoras
 - Mostrar catálogo de repuestos disponibles

3. Dibuja un Wireframe de la página inicial

- El wireframe debe reflejar:
 - Estructura visual.
 - Jerarquía de elementos.
 - Consideraciones del Tema 2 (espaciado, alineación, proporción, balance visual).
- Puedes dibujarlo a mano o usar herramientas como **Figma, Canva o MockFlow**.

2. Selección de la Paleta de Colores

1. Explora y registra 5 posibles paletas (elige una opción o combina varias):

Opción	Método	Recurso
1	Analiza el esquema de colores de una página web que consideres adecuada	http://stylifyme.com/
2	Selecciona colores basados en psicología del color	https://www.materialpalette.com/
3	Crea armonías de color (análoga, triada, monocromática, etc.)	https://color.adobe.com/es/create/color-wheel
4	Elige entre combinaciones populares	https://www.colorcombos.com/combos/popular
5	Obtén colores desde una imagen	https://coolors.co/image-picker

2. Justifica por qué cada paleta podría servir para tu marca

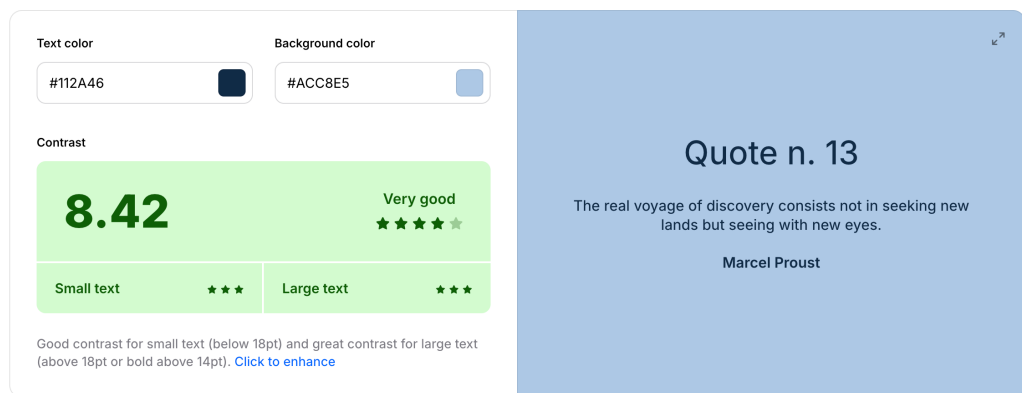
- Relación con emociones, objetivo del emprendimiento y público objetivo.

3. Selecciona 1 paleta definitiva

- Esta será la que utilizarás en tu aplicación web.

4. Define colores de tipografía y fondo

- Verifica el contraste en:
<https://coolors.co/contrast-checker>
- Incluye una captura por cada combinación evaluada. Ejemplo:



- Recuerda: La accesibilidad es parte de un buen diseño.

3. Selección de Tipografía

1. Elige las tipografías de tu aplicación

- Puedes escoger una combinación de 2 o 3 fuentes.
- Utiliza uno de los siguientes recursos:
 - <https://fontjoy.com/> → combinaciones automáticas
 - <https://fonts.google.com/> → selección manual
 - <https://fontpair.co/> → parejas recomendadas
 - <https://typ.io/lists> → ejemplos reales de uso en web
- Justifica tu elección considerando:
 - Tono de la marca
 - Legibilidad
 - Diferenciación entre títulos y texto base

2. Define la Escala Tipográfica y la Jerarquía Visual

- Usa: <https://typescale.com/>
- Establece tamaños para:
 - Títulos (H1-H3)
 - Párrafos
 - Botones
 - Etiquetas y textos secundarios
- Justifica cómo la jerarquía ayuda a guiar la mirada del usuario.