

## Práctica No 1

### Evaluación de Interfaz de Usuario según Principios Fundamentales de Diseño de UI

<b>Fecha de publicación:</b>	Jueves, 9 de octubre de 2025
<b>Fecha de presentación:</b>	Jueves, 16 de octubre de 2025
<b>Formato de presentación:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Portada (nombre, carrera, asignatura, fecha).</li> <li>- Capturas + análisis por principio.</li> <li>- Conclusiones generales: ¿cómo influyen estos principios en la usabilidad y percepción estética?</li> </ul>

#### Objetivo General

Analizar y evaluar una interfaz de usuario real aplicando los **principios fundamentales de diseño de interfaz (UI)**, identificando aciertos y deficiencias, y proponiendo mejoras que optimicen la experiencia visual y la comunicación con el usuario.

#### Principios de Diseño de UI a Evaluar

1. **Claridad visual:** Evalúa si la interfaz comunica la información de forma directa, limpia y comprensible. Observa si existen elementos innecesarios o confusos que afecten la lectura o navegación.
2. **Jerarquía visual:** Analiza si los elementos más importantes destacan respecto a los secundarios mediante el tamaño, color, posición o peso visual.
3. **Consistencia visual:** Verifica si los colores, íconos, tipografías, y estilos de botones se mantienen coherentes en toda la interfaz. Una buena consistencia refuerza la familiaridad y reduce la carga cognitiva.
4. **Contraste y color:** Revisa si el contraste entre texto y fondo garantiza la legibilidad y si la paleta de colores se usa adecuadamente para guiar la atención y mantener armonía visual.
5. **Tipografía legible:** Evalúa si las fuentes son adecuadas para lectura en pantalla (tamaño, espaciado, grosor). Considera si se diferencian títulos, subtítulos y texto principal de forma clara.
6. **Espaciado y alineación:** Observa si los elementos mantienen márgenes y alineaciones consistentes. Un espaciado correcto mejora la organización y reduce la sensación de saturación visual.
7. **Microinteracciones y estados:** Analiza si existen respuestas visuales cuando el usuario interactúa (por ejemplo: hover, clic, carga, error). Estas pequeñas animaciones o cambios fortalecen la sensación de control.

## Instrucciones

1. **Selecciona una interfaz real:** Elige una **página web o aplicación móvil** que utilices frecuentemente (por ejemplo: una tienda en línea, app bancaria, red social o portal institucional). Indica cual elegiste.
2. **Captura tres pantallas principales:**
  - Pantalla de inicio o menú principal.
  - Pantalla de interacción (formulario, búsqueda, etc.).
  - Pantalla de resultado o confirmación.
3. **Analiza cada principio de UI:** Para cada uno de los 7 principios, responde brevemente:
  - ¿Se cumple o no?
  - ¿Qué elementos lo evidencian? (indica ejemplos o zonas de la interfaz).
  - ¿Qué mejora propondrías para optimizarlo?
4. **Elabora tu presentación visual:**
  - Usa **Figma, Canva o PowerPoint**.
  - Incluye las capturas de pantalla con anotaciones o recuadros de observación.
  - Señala áreas problemáticas y propón soluciones visuales (por ejemplo, un color alternativo, mejor alineación, o cambio de tipografía).

## Criterios de Evaluación

Criterio	Descripción	Puntaje
Aplicación de los principios	Evalúa correctamente los 7 principios en una interfaz real	25 pts
Análisis crítico	Identifica con claridad los aciertos y deficiencias	25 pts
Propuestas de mejora	Propone soluciones realistas y fundamentadas	20 pts
Presentación visual	Claridad en la exposición, uso de anotaciones e imágenes	20 pts
Conclusiones	Reflexión sobre el impacto de los principios en la experiencia de usuario	10 pts

**Total: 100 puntos**