

## Práctica No 3

**Fecha de publicación:** 05/05/2025

**Fecha de presentación:** 12/05/2025

**Formato de presentación:** Mostrar el trabajo en horario de clases y posteriormente subirlo a repositorio GitHub y entregarlo mediante la plataforma virtual de la UATF.

---

**Crea una aplicación móvil con un menú de opciones que enlace a las siguientes soluciones:**

---



### 1. Números amigos

- El usuario ingresa dos números.
  - Verifica si son números amigos (la suma de divisores propios de uno es igual al otro, y viceversa).
- 



### 2. Número capicúa

- El usuario ingresa un número.
  - Determina si es capicúa (se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda).
- 



### 3. Contar vocales

- El usuario escribe una frase.
  - Muestra cuántas vocales tiene (a, e, i, o, u).
- 

### + 4. Suma de dígitos

- El usuario ingresa un número entero.
  - Calcula la suma de sus dígitos.
- 



## 5. Número perfecto

- Verifica si el número ingresado es perfecto (la suma de sus divisores propios es igual al número).
- 



## 6. Máximo común divisor (MCD)

- El usuario ingresa dos números.
  - Muestra su MCD utilizando el algoritmo de Euclides.
- 



## 7. Número primo

- El usuario ingresa un número.
  - Verifica si es primo.
- 



## 8. Invertir número o palabra

- El usuario escribe un número o palabra.
  - Muestra la inversión (ejemplo: 123  $\rightarrow$  321, "hola"  $\rightarrow$  "aloh").
- 



## 9. Factorial

- El usuario ingresa un número entero positivo.
  - Calcula y muestra su factorial.
- 



## 10. Serie de Fibonacci hasta N

- El usuario ingresa un número N.
- Muestra los primeros N términos de la serie de Fibonacci.