# Universidad Autónoma Tomás Frías Facultad de Ciencias Puras Carrera de Ingeniería Informática Desarrollo de Aplicaciones Móviles (INF 632)

# Práctica No 5

Fecha de publicación: 30/05/2025

Fecha de presentación: 06/05/2025

Formato de presentación: Mostrar el trabajo en horario de clases y posteriormente subirlo a repositorio GitHub y entregarlo mediante la

plataforma virtual de la UATF.

# Cambiador de Tema y Control de Usuario con Provider

# Objetivo:

Practicar el uso de "provider" para manejar múltiples estados simultáneamente: el estado de autenticación de un usuario simulado y el tema (claro/oscuro) de la aplicación.

#### Enunciado:

Crea una aplicación Flutter que tenga las siguientes características:

# 1. Inicio de sesión simulado:

- Una pantalla con un campo para ingresar un nombre de usuario (no necesita contraseña).
- Un botón de "Iniciar sesión".
- Al iniciar sesión, el usuario es redirigido a la pantalla principal.

### 2. Pantalla principal:

- Muestra un saludo con el nombre del usuario.
- Tiene un switch para cambiar entre tema claro y oscuro.
- Un botón de "Cerrar sesión" que regresa al login.

# Requisitos técnicos:

- 1. Usar al menos dos providers:
  - "AuthProvider": maneja el estado del usuario actual.
  - "ThemeProvider": maneja el tema (modo claro u oscuro).
- 2. Utilizar "ChangeNotifier" para ambos providers.
- 3. Implementar navegación condicional:
  - Si el usuario está autenticado → ir a la pantalla principal.
  - Si no está autenticado → mostrar pantalla de login.
  - Aplicar el "ThemeData" dinámicamente usando "provider".

## Flujo esperado:

- 1. El usuario abre la app y ve la pantalla de login.
- 2. Ingresa su nombre y presiona "Iniciar sesión".
- 3. Es redirigido a la pantalla principal con el saludo: "Hola, [nombre]".
- 4. Cambia el tema con el switch.
- 5. Presiona "Cerrar sesión" y vuelve al login.