

Universidad Autónoma Tomás Frías
Facultad de Ciencias Puras
Carrera de Ingeniería Informática
Desarrollo de Aplicaciones Móviles (INF 632)

Práctica No 4

Fecha de publicación: 16/05/2025

Fecha de presentación: 23/05/2025

Formato de presentación: Mostrar el trabajo en horario de clases y posteriormente subirlo a repositorio GitHub y entregarlo mediante la plataforma virtual de la UATF.

Desarrolla una aplicación móvil que implemente el juego del ahorcado.