

## Práctica No 1

**Fecha de publicación:** 04/04/2024

**Fecha de presentación:** 11/04/2024

**Formato de presentación:** Los programas de DART deben presentarse mediante plataforma virtual y la aplicación móvil debe presentarse en la clase del 11/04/2024.

---

### DART

**Ejercicio 1:** Suma de números pares en una lista

**Objetivo:** Practicar el manejo de listas y estructuras de control.

**Descripción:**

Escribe una función que tome una lista de números enteros y devuelva la suma de todos los números pares.

```
int sumaPares(List<int> numeros) {  
    // Completa este código  
}  
  
void main() {  
    print(sumaPares([1, 2, 3, 4, 5, 6])); // Debe imprimir 12 (2 + 4 + 6)  
}
```

**Ejercicio 2:** Clase "Persona" con métodos

**Objetivo:** Practicar POO (Programación Orientada a Objetos) en Dart.

**Descripción:**

Crea una clase `Persona` con los siguientes atributos:

- `nombre` (String)
- `edad` (int)

- `email` (String)

Y los siguientes métodos:

- `esMayorDeEdad()`: Devuelve `true` si la persona es mayor o igual a 18 años.

- `mostrarDatos()`: Imprime los datos de la persona.

```
class Persona {  
    // Completa esta clase  
}
```

```
void main() {  
    final persona = Persona("Ana", 25, "ana@example.com");  
    persona.mostrarDatos();  
    print("¿Es mayor de edad? ${persona.esMayorDeEdad()}");  
}
```

### **Ejercicio 3:** Contador de palabras únicas

**Objetivo:** Practicar manejo de `Sets` y funciones.

#### **Descripción:**

Escribe una función que tome un `String` y devuelva el número de palabras únicas (sin repetir) en el texto. Ignora mayúsculas/minúsculas y signos de puntuación.

```
int contarPalabrasUnicas(String texto) {  
    // Completa este código  
}  
  
void main() {  
    print(contarPalabrasUnicas("Hola hola mundo, ¿cómo estás? Mundo feliz.)); // Debe imprimir 5  
}
```

**Bonus:**

Si quieres un desafío extra, intenta resolverlos usando:

- Funciones de flecha (`=>`) donde sea posible.
- Manejo de excepciones (`try-catch`) en casos como correos inválidos en la clase `Persona``.

**FLUTTER**

Escribe una aplicación móvil para mostrar 6 imágenes organizadas en 3 filas y dos columnas.