

## Proyecto No 1 (Primer Parcial)

**Fecha de publicación:** 21/04/2025

**Fecha de presentación:** 05/05/2025

**Formato de presentación:** Presentarlo en su dispositivo móvil para revisión en horario de clases. Posterior a recibir las recomendaciones subir el proyecto a GitHub y entregarlo mediante la plataforma virtual de la UATF.

---

### **Proyecto Práctico: Aplicación Informativa "EcoTips"**

#### **Objetivo**

Desarrollar una aplicación informativa estática (sin gestión de estado) en Flutter que muestre contenido educativo sobre cuidado ambiental, utilizando widgets básicos y navegación entre pantallas.

#### **Requisitos Técnicos**

##### **1. Pantalla Principal ("HomePage")**

- AppBar: Título "EcoTips" + ícono de menú (no funcional).
- Cuerpo:
  - "ListView" con tarjetas ("Card") que representen categorías (ej. "Reciclaje", "Ahorro de Agua", "Energía Renovable").
  - Cada tarjeta debe tener:
    - Título ("Text").
    - Imagen descriptiva ("AssetImage" o "NetworkImage").
    - Botón "Ver más" ("TextButton").

## **2. Pantalla de Detalle (“DetailPage”)**

- Debe recibir el nombre de la categoría como parámetro (usando “ModalRoute.of(context)”).
- Mostrar:
  - Título de la categoría en “AppBar”.
  - Contenido informativo ficticio (“Text” largo simulado).
  - Imagen relacionada.
  - Botón de regreso (“Navigator.pop”).

## **3. Diseño Adicional**

- Usar “Column”, “Row”, “Padding” y “SizedBox” para organizar los elementos.
- Aplicar estilos básicos (“colors”, “fontSize”, “BoxDecoration”).

## **Ejemplo de Temáticas para las Tarjetas**

1. Reciclaje: "Separa tus residuos en orgánicos e inorgánicos".
2. Agua: "Cierra el grifo mientras te lavas los dientes".
3. Energía: "Usa bombillas LED para ahorrar electricidad".

## **Bonus (Opcional)**

- Agregar un “Drawer” con un encabezado ficticio ("Menú").
- Usar “Hero” para animar la transición de imágenes entre pantallas.

## **Nota**

- La aplicación no requiere guardar datos ni interactividad compleja, solo maquetación y navegación.
- Es posible cambiar a otra temática, siempre que se mantenga la complejidad.

## Lista de Cotejo - Proyecto Flutter "EcoTips"

Nombre del Alumno:

Fecha de Entrega:

### 1. Funcionalidad Básica

| No. | Criterio  | Cumple<br>(✓) | Observaciones |
|-----|---|---------------|---------------|
| 1.  | La aplicación inicia sin errores y muestra la HomePage.           |               |               |
| 2.  | Las tarjetas de categorías se muestran en un ListView o GridView. |               |               |
| 3.  | Cada tarjeta incluye: título, imagen y botón "Ver más".           |               |               |
| 4.  | Navega a DetailPage al presionar "Ver más" (pasa parámetros).     |               |               |
| 5.  | DetailPage muestra el título recibido en el AppBar.               |               |               |

### 2. Diseño y Estructura

| No. | Criterio  | Cumple<br>(✓) | Observaciones |
|-----|---|---------------|---------------|
| 6.  | Uso correcto de widgets: Column, Row, Card, Padding.  |               |               |
| 7.  | Imágenes con proporción adecuada (sin deformaciones). |               |               |

| No. | Criterio  | Cumple (✓) | Observaciones |
|-----|---|------------|---------------|
| 8.  | Textos legibles ( <code>fontSize</code> $\geq 14$ , contraste de color).              |            |               |
| 9.  | Navegación con <code>Navigator.pushNamed</code> y rutas en <code>MaterialApp</code> . |            |               |
| 10. | UI consistente (mismos estilos en ambas pantallas).                                   |            |               |

### 3. Código y Buenas Prácticas

| No. | Criterio   | Cumple (✓) | Observaciones |
|-----|--|------------|---------------|
| 11. | Código organizado: archivos separados para <code>HomePage</code> y <code>DetailPage</code> . |            |               |
| 12. | Solo usa <code>StatelessWidget</code> (sin <code>StatefulWidget</code> innecesario).         |            |               |
| 13. | Comentarios que explican lógica clave.   |            |               |
| 14. | Nombres descriptivos en widgets/variables (ej. <code>CategoryCard</code> ).                  |            |               |

### 4. Extras (Opcionales)

| No. | Criterio                                     | Cumple (✓) | Observaciones |
|-----|--|------------|---------------|
| 15. | Animación <code>Hero</code> entre pantallas. |            |               |
| 16. | Drawer con encabezado y opciones ficticias.  |            |               |

| No. | Criterio   | Cumple<br>(✓) | Observaciones |
|-----|--|---------------|---------------|
| 17. | Uso de <code>BoxDecoration</code> (sombras, bordes redondeados). |               |               |
|     |  |               |               |
|     |  |               |               |

### Instrucciones para el Evaluador:

1. Marque ✓ en "**Cumple**" si el criterio es satisfactorio.
2. Anote observaciones específicas (ej: "Falta imagen en la tarjeta 3").
3. Califique considerando:
  - **Mínimo aprobatorio:** 10 ✓ en criterios obligatorios (1-14).
  - **Bonus:** Cada ✓ en extras (15-17) suma puntos adicionales.

**Total de ✓ (Obligatorios):** \_\_\_\_ / 14

**Total de ✓ (Extras):** \_\_\_\_ / 3

**NOTA FINAL:** \_\_\_\_\_

**Comentarios adicionales:**

---



---



---