

Práctica No 1

Fecha de publicación: 21/04/2025

Fecha de presentación: 28/04/2025

Formato de presentación: Subir los proyectos a GitHub y entregarlos mediante la plataforma virtual de la UATF.

1. Tarjeta de Perfil de Usuario

Objetivo: Usar “Column”, “Row”, “Container”, “Image” y “Text”.

Descripción:

- Crea un “StatelessWidget” que muestre:
 - Una imagen de perfil (“AssetImage” o “NetworkImage”).
 - Nombre y descripción centrados (“Text” dentro de un “Column”).
 - Una fila (“Row”) con iconos (“IconButton”) para redes sociales.

Reto: Añadir un “AppBar” con un botón ficticio de "editar".

2. Menú de Restaurante

Objetivo: Practicar “ListView”, “Card” y disposición de widgets.

Descripción:

- Lista estática de platillos usando “ListView.builder” (o “ListView.children”).
- Cada platillo es una “Card” con:
 - Imagen (“Image.asset”), nombre (“Text”), precio (“Text”) y una fila de iconos de valoración (“Row” con “Icon”).

Reto: Agregar un “Drawer” con categorías (ej. "Entradas", "Postres").

3. Pantalla de Inicio de Sesión (UI estática)

Objetivo: Diseñar formularios con “TextField”, “ElevatedButton” y validación visual.

Descripción:

- Campos para "email" y "contraseña" (“TextField” dentro de “Column”).
- Botón de "Iniciar sesión" (“ElevatedButton”).
- Enlaces ficticios ("¿Olvidaste tu contraseña?" y "Regístrate") como “TextButton”.

Reto: Añadir un “Stack” con un logo superpuesto en la parte superior.

4. Galería de Productos

Objetivo: Trabajar con “GridView” y “GestureDetector” (sin acción real).

Descripción:

- “GridView” de productos (imagen + nombre + precio).
- Cada producto es un “Container” con “borderRadius” y sombra (“BoxDecoration”).
- Al hacer clic (“GestureDetector.onTap”), muestra un “SnackBar” ficticio (sin navegación).

Reto: Usar “AspectRatio” para que las imágenes mantengan proporción.

5. App de Noticias (UI estática con navegación)

Objetivo: Practicar “Navigator.push” y rutas nombradas.

Descripción:

- Pantalla 1 (“HomePage”): “ListView” de noticias (titulo, resumen, imagen).
- Pantalla 2 (“DetailPage”): Detalle de una noticia (titulo grande, imagen, texto largo simulado).
- Usa “MaterialApp(routes: {...})” para definir las pantallas.

Importante: Pasa el "titulo" de la noticia como argumento usando “ModalRoute.of(context)”.