



---

**Fecha y forma de Presentación**

Hacer una demostración del trabajo en horario de clases del 03 de diciembre de 2025.

---

**Desarrollo de un Juego Básico en Adobe Animate**

El estudiante deberá diseñar y programar un **juego sencillo e interactivo** utilizando Adobe Animate. El objetivo es que el estudiante aplique conceptos de animación, símbolos, clips de película, instancias, interactividad y programación básica con ActionScript 3.0.

El juego puede ser uno de los siguientes tipos (a elección del estudiante):

- Juego de **evadir** (evitar obstáculos moviendo un personaje).
- Juego de **laberinto simple** (mover un personaje con teclas).
- Juego de **secuencia correcta** (ordenar elementos en el orden adecuado).

### **1. Requisitos mínimos del juego**

Tu juego debe incluir como mínimo:

#### **1.1 Elementos visuales**

- Fondo diseñado o importado.
- Personaje(s) o elemento(s) principal(es) animados.
- Elementos interactivos (botones, objetos, piezas, etc.).

#### **1.2 Interacciones**

- El juego debe responder a **input del usuario**, por ejemplo:
  - Clics.
  - Arrastrar y soltar.
  - Movimiento con teclado.

### **1.3 Lógica de juego**

- Sistema de puntaje.
- Contador de tiempo.
- Detección de colisiones.
- Mensaje de victoria o derrota.
- Reinicio del juego.

### **1.4 Pantallas**

El juego debe tener:

- Pantalla de inicio (Start)
- Pantalla de juego (Game)
- Pantalla de victoria/derrota