

**Carrera de Ingeniería Informática**  
**Desarrollo de Aplicaciones Móviles (INF662)**  
**Práctica 3**



---

**Fecha y forma de Presentación**

La entrega de la práctica deberá realizarse **en horario de clase del próximo lunes 24 de noviembre**.

Cada estudiante deberá traer su aplicación funcionando en su **propio celular**, listas para ser probadas en vivo.

---

**Provider**

**Objetivo**

Desarrollar una aplicación móvil en Flutter que implemente Provider para el manejo de estados.

**Instrucciones**

Evolucionar la aplicación **memo\_provider\_app** desarrollada en clases. Para ello, implemente las siguientes mejoras:

**1. Modificaciones en la clase Memo**

Agregar los siguientes atributos:

- **fechaRegistro** de tipo DateTime, que almacene la fecha y hora en la que se crea el memo.
- **completado** de tipo bool, que indique si el memo ha sido completado.
  - *Nota:* completado = false significa que el memo está **pendiente**.

**2. Agregar un NavigationBar (barra inferior de navegación)**

Este componente debe permitir cambiar entre **tres pantallas**:

1. **Todos** → muestra todos los memos.
2. **Pendientes** → muestra únicamente memos donde completado == false.
3. **Completados** → muestra únicamente memos donde completado == true.

**3. Agregar la fecha de registro**

En cada elemento de la lista de memos, incorporar la fecha de registro.

**4. Agregar un interruptor (Switch) en cada ítem de la lista**

En cada elemento de la lista de memos, incorporar un **Switch** que permita alternar el estado del atributo completado.

- Si el usuario activa el interruptor, completado = true
- Si lo desactiva, completado = false

La interfaz debe actualizarse automáticamente mediante **Provider**.

*Haz esta tarea con tanta energía que hasta tus memos pendientes se asusten y se marquen como completados solos. ¡Tú puedes, desarrollador!*