

CV181x

芯片碼率控制使用說明

Version: 1.3.0

Release date: 2022-06-13

©2022 北京晶视智能科技有限公司

本文件所含信息归北京晶视智能科技有限公司所有。

未经授权,严禁全部或部分复制或披露该等信息。

## 修订记录

Revision	Date	Author	Description
0.1	2021/05/24	Arena.Chen	Start from CV1835 芯片碼率控制使用說明
			_v0.2.0.3
1.1.1	2021/06/09	Arena.Chen	Start from CV182x 芯片碼率控制使用說明
			_v0.1
	2021/06/10	Wesley.Teng	增加 AVBR 参数说明及使用方法
1.2.0	2021/09/22	Arena.Chen	Start from CV182x 芯片碼率控制使用說明
			_v1.1.1
1.3.0	2022/06/13	Arena.Chen	Start from CV181x 芯片碼率控制使用說明
			_v1.2.0

### 法律声明

本数据手册包含北京晶视智能科技有限公司(下称"晶视智能")的保密信息。未经授权·禁止使用或披露本数据手册中包含的信息。如您未经授权披露全部或部分保密信息·导致晶视智能遭受任何损失或损害·您应对因之产生的损失/损害承担责任。

本文件内信息如有更改, 恕不另行通知。晶视智能不对使用或依赖本文件所含信息承担任何责任。

本数据手册和本文件所含的所有信息均按"原样"提供,无任何明示、暗示、法定或其他形式的保证。晶视智能特别声明未做任何适销性、非侵权性和特定用途适用性的默示保证,亦对本数据手册所使用、包含或提供的任何第三方的软件不提供任何保证;用户同意仅向该第三方寻求与此相关的任何保证索赔。此外,晶视智能亦不对任何其根据用户规格或符合特定标准或公开讨论而制作的可交付成果承担责任。



## 目录

んケンエ	.>		_
修订	<b>心</b> 球。		4
法律	声明		3
目詞	₹		4
1	碼率扛	空制參數意義和使用方法	5
	1.1	CBR 参数说明及使用方法	5
	1.2	VBR 参数说明及使用方法	5
	1.3	AVBR 参数说明及使用方法	6
	1.4	宏块级码率控制参数说明及使用方法	8
	1.5	码率过高丢帧参数及使用说明	8
2	GOP	結構參數意義和使用方法	9
	2.1	单参考 P 帧 GOP 结构属性说明及使用方法	
	2.2	智能 P 帧 GOP 结构属性说明及使用方法	9
3	碼率抗	空制專題	10
	3.1	码率稳定	10
	3.2	图像质量提升	10
	3.3	调节呼吸效应	10
	3.4	限制   帧幅度	10
	3.5	减少运动拖影	10
	3.6	減少色度偏移	11
	3.7	码率控制的起始 QP	11
	3.8	低码率场景	11
	3.9	注意事项	12

## 碼率控制參數意義和使用方法

## CBR 参数说明及使用方法

CBR 参数说明如表下表所示。

参数	说明	使用建議
u32Gop	I 帧间隔	建議设置为帧率的整数倍
		建議设置为(Gop/帧率)的整數倍,較小的統
22CtatTime a	碼率統計時間長度	計時間長度使短期碼率波動較小。較大的統
u32StatTime	(單位:秒)	計時間長度使短期碼率波動較大而图像質量
		較佳
u32BitRate	目标码率	依照應用場景設置、目标码率越大图像質量
uszbitkate	日你问举	越佳,所需帶寬亦越高
		限制宏块最大 QP。即限制最差的图像质
u32MaxQp	最大 QP	量,設定過低可能导致码率上冲機會較大
		建议值 : [40, 51]
	最小QP	限制宏块最小 QP。即限制最好的图像质
u32MinQp		量,在质量足夠好時節省碼率。設定過高可
usziviiiiQp		能导致码率不足
		建议值:[12, 20]
		限制 I 帧宏块最大 QP。对于静止场景,建
u32MaxlQp	最大 I 帧 QP	議設置較小的最大 QP,使图像静止部分的
uszwaxiQp		质量較佳
		建议值:[36, 44]
		限制 I 帧宏块最小 QP。在质量足夠好時節
u32MinlQp	最小 I 帧 QP	省碼率
		建议值:[16, 24]

## VBR 参数说明及使用方法

VBR 参数说明如表下表所示。

参数	说明	使用建議
u32Gop	帧间隔	建議设置为帧率的整数倍
u32StatTime	碼率統計時間長度(單	建議设置为(Gop/帧率)的整數倍,較小的統計時
	位:秒)	間長度使短期碼率波動較小。較大的統計時間長
		度使短期碼率波動較大而图像質量較佳 ◆
u32MaxBitRate	最大码率	依照應用場景設置,最大码率越大图像質量越
		佳,所需帶寬亦越高
s32ChangePos	码率调节閥值	建議調整區間為[75,90],如果对码率超出較重視,建议设置 75;反之码率超出影響不太设置 90 即可
u32MaxQp	最大 QP	限制宏块最大QP。即限制最差的图像质量,設
		定過低可能导致码率上冲機會較大
		建议值:[40, 51]
u32MinQp	最小 QP	限制宏块最小 QP。即限制最好的图像质量,在
		质量足夠好時節省碼率。設定過高可能导致码率
		不足 建议值: [12, 20]
u32MaxIQp	最大 I 帧 QP	限制 I 帧宏块最大 QP。对于静止场景,建議設
	`	置較小的最大 QP,使图像静止部分的质量較佳
		建议值:[36, 44]
u32MinIQp	最小 I 帧 QP	限制 I 帧宏块最小 QP。在质量足夠好時節省碼
		率
		建议值:[16, 24]

# AVBR 参数说明及使用方法

## AVBR 参数说明如表下表所示。

参数	说明	使用建議
u32Gop	I 帧间隔	建議设置为帧率的整数倍
u32StatTime	碼率統計時間長度(單	建議设置为(Gop/帧率)的整數倍,較小的統計時
	位:秒)	間長度使短期碼率波動較小。較大的統計時間長
		度使短期碼率波動較大而图像質量較佳
u32MaxBitRate	最大码率	依照應用場景設置,最大码率越大图像質量越
		佳,所需帶寬亦越高

参数	说明	使用建議
s32ChangePos	码率调节閥值	建議調整區間為[75,90],如果对码率超出較重視,建议设置75;反之码率超出影響不大设置90即可
u32MaxQp	最大 QP	限制宏块最大QP。即限制最差的图像质量,設
		定過低可能导致码率上冲機會較大
		建议值:[40, 51]
u32MinQp	最小 QP	限制宏块最小 QP。即限制最好的图像质量,在
		质量足夠好時節省碼率。設定過高可能导致碼率
		不足 g
		建议值:[12, 20]
u32MaxIQp	最大 I 帧 QP	限制I帧宏块最大QP。对于静止场景,建議設
		置較小的最大QP,使图像静止部分的质量較佳
		建议值:[36, 44]
u32MinIQp	最小 I 帧 QP	限制 I 帧宏块最小 QP。在质量足夠好時節省碼
		率 建议值:[16, 24]
s32MinStillPercent	场景完全静止时的目	静止场景之最小码率為最大碼率乘上設置之百分
	标码率百分比	比。设置越小,静止场景码率下降越显著
		建议值:[10, 50]
u32MaxStillQP	场景静止时的最大	设置越小,越能保證静止场景以及微小運動時畫
	Qp	面質量。
		建议值:[32, 40]
u32MotionSensitivity	运动敏感度	場景運動程度對應碼率調整的敏感度設置。该值
		越大表示码率控制对运动的变化反应更快
		建议值:[12, 40]
u32PureStillThr	静止門檻值	低於門檻值視為完全靜止.
		建议值:[0, 20]
bAvbrFrmLostOpen	AVBR 丢帧开关	開啟完全靜止畫面丢帧模式,在畫面靜止時降低
		碼率。
u32AvbrFrmLostGap	AVBR 连续丢帧最大	限制 AVBR 靜止畫面最大连续丢帧
	个数。	建议值:1

## 宏块级码率控制参数说明及使用方法

宏块级码率控制参数下表所示。

参数	说明	使用建議
	宏块级码率控	设置大於 0 表示宏块级码率控制針對碼率
u32RowQpDelta	制 QP delta 參	穩定進行控制建议值:1
	數	行的 QP delta 目前调整效果不是特别明显
		根據目标码率分辨率場景設置適合的起始
		Qp ·
s32FirstFrameStart	第一帧的起始	建议值:36
Qp	Qp	取值如下:
		H.264: 1~51
		H.265: 1~51, 63(內部決定)
		系統自 <u>適應調適</u> 纹理级码率控制之閥值級
	纹理宏块级码	别。默认值)2。取值為 0~4
u32ThrdLv	率自動控制參	用于控制帧内编码的 QP 分布范围·取值
	數	越小,帧内编码的 max Qp 和 min Qp 差
		异越小,可用于调节呼吸效应和拖影问题

## 码率过高丢帧参数及使用说明

码率过高丢帧参数如参数下表所示。

参数	说明	使用建議
afred actOpen	码率过冲丢帧	当码率超过阈值时开启丢帧 · 確保區間码
bFrmLostOpen	开关	率尖峰值不會過高。
u32FrmLostBpsThr	码率过冲丢帧	依照系統能力設置・建議至少設置碼率的
	阈值	1.2 倍以上
enFrmLostMode	丢帧模式选择	僅支持编码为 PSkip 帧之丢帧方式
		限制最大连续丢帧
u22EncErmCanc	连续丢帧最大	個數可使丟帧時期之畫面較順暢・區間码
u32EncFrmGaps	个数。	率尖峰值可能較高。
		设置为 0 时表示為不限制连续丢帧數

## GOP 結構參數意義和使用方法

## 单参考 P 帧 GOP 结构属性说明及使用方法

单参考 P 帧编码 GOP 结构参数如表 2-1 所示。

参数	说明	使用建議
s32IPQpDelta		调节   帧质量及控制   帧大小。正数代表   帧
	I 帧與 P 帧的 QP	QP 小于 P 帧 QP, 設置適當差值可以減少呼吸
	差值	效应
		建议值:[2, 6]

# 智能 P 帧 GOP 结构属性说明及使用方法

SmartP 帧编码 GOP 结构参数如下表所示。

ALC MAINT COLVET SEASON			
参数	说明	使用建議	
u32BgInterval	长期参考帧间隔	需設置為 Gop 的整數倍·建議為 10~12 倍帧	
		率	
s32BgQpDelta	长期参考帧相对于	正数代表 IDR 帧 QP 小于 P 帧 QP。	
	普通 P 帧的 QP 差	建议值:[4, 6]	
	值		

### 碼率控制專題

### 码率稳定

- 设置码率超出阈值丢帧,可以在圖像變動劇烈時減少瞬时码率波动且維持图像質量
- 建議設置:

VENC\_FRAMELOST\_S::bFrmLostOpen = TRUE

VENC\_FRAMELOST\_S::u32FrmLostBpsThr = u32BitRate \*1.2

VENC FRAMELOST S::enFrmLostMode = FRMLOST PSKIP

VENC\_FRAMELOST\_S::u32EncFrmGaps = 1

### 图像质量提升

u32MaxlQp·u32MaxQp為限制宏块最大QP參數。設置較低最大QP參數可確保低碼率編碼或場景劇烈變化時图像質量受到保證。同時也容易造成码率过冲。建議依照應用需求調整適當的最大QP

### 调节呼吸效应

- s32IPQPDelta 為 IP 帧之间的 QP 差值。設置差值適當時可以減少呼吸效应。當場景為靜態時建議設置較大的差值。靜態場景建議值:[2, 6], 動態場景建議值:[2, 4]
- 低照場景畫面躁聲較大時,可以稍微降低 s32IPQPDelta. 藉由降低 I 帧碼率以提高 P 帧 碼率可避免高質量 I 帧引入過多躁聲造成呼吸效應。

### 限制】帧幅度

● 设置 I 帧最小 QP 有機會降低 I 帧碼率, 但有降低畫面質量風險。使用上不容易控制,需要對場景有使用上的經驗才可以有較佳的設定。碼率過高情況仍可能發生。

### 减少运动拖影

诱過纹理级码率控制可以有效减少容易察覺的平坦區域拖影,可以適當微调整纹理宏块

级码率控制参數減少平坦區域拖影且增加細節。同時因增加複雜紋理區域 QP 使該區域 失真較多。建議依照目標碼率及場景調整取得平衡。

#### 減少色度偏移

cb\_qp\_offset·cr\_qp\_offset為色度質量調整參數。藉由降低色度 QP 增加色度 @ 像質量·減少圖像色偏現象。同時可能降低亮度圖像。建議依照目標碼率及場景調整取得平衡。

### 码率控制的起始 QP

合适的起始 QP 應考慮场景,码率,分辨率等來設置。用戶可以通过
VENC\_RC\_PARAM\_S::s32FirstFrameStartQp 配置合适的起始 QP 值。该接口在创建通道后,开始第一帧编码之前调用有效。

### 低码率场景

打开基于纹理的宏块级码率控制,设置推荐参数或適當微調。例如室外場景設置 u32ThrdLv=3

依照場景适当降低帧率。例如目标帧率设置为 20fps。

设置编码 PSkip 的方式動態降低帧率 VENC\_FRAMELOST\_S::enFrmLostMode = FRMLOST\_PSKIP; VENC\_FRAMELOST\_S::u32EncFrmGaps = 1。

设置较大的  $Gop \cdot$  並且码率统计时间 u32StatTime 建議与 Gop 值设置相匹配。Gop 建議设置为帧率的  $5 \sim 10$  倍,例如帧率= $30fps \cdot Gop$  设置为  $150 \sim 300 \cdot u32StatTime$  设置为  $5 \sim 10$  秒。

对于固定安装摄像头等偏静止场景·建议使用 SmartP 模式。编码當使用 SmartP 模式 時·u32BqInterval 应该与 u32StatTime 相匹配。

降低 ISP 模块 AE 的灵敏度·增加 AE 反应延迟可避免光线明暗变化后 AE 的频繁调节。增加 3DNR 去噪强度·並适当降低 Sharpen 强度·降低图像细节。

### 注意事项

u32Gop:建議设置为编码帧率的整数倍·如果不是整数倍會因 I 帧的在时间上分布不均匀而导致瞬时码率波动。

u32StatTime:建議设置为(Gop/fps)的整数倍·例如帧率 30fps·Gop=60·统计时间应该设为 2 秒的整數倍。如果不是整数倍码率可能会不太准确

u32MaxlQp·u32MaxQp: 帧內最大 QP 进行限制。关注质量時建議设置为[40, 46] 而較容易出現码率上冲。

u32MinQp、u32MinIQp:帧内最小 QP 进行限制。適當設置能夠在图像静止或小运动的时候节省码率。

ROI 設置 Qp 過低時會影響碼率控制穩定度。應根據目標碼率適當設置 ROI。

OSD 圖像通常為邊緣較銳利的字體, 若 OSD 區域過大可能會增加編碼壓力。

