实验二: 软件设计与建模 实验报告

姓名: 赵颖欣 学号: 221220017 邮箱:18295028682@163.com

一、软件的主要功能

1.1 DDL提醒

• 功能描述:用户可以为每个任务设置截止日期(DDL),APP将在DDL前提醒用户。

• **提醒方式**: 支持推送通知、邮件提醒、短信提醒(需用户授权)。

• **自定义提醒时间:** 用户可以选择在DDL前多少天/小时收到提醒。

AI任务提醒:基于用户的日常活动和使用习惯,AI可以智能判断任务的紧急性和重要性,并动态调整提醒频率。例如,如果AI检测到用户在一段时间内没有任何进展,可能会提醒用户增加关注度。

AI任务完成预测:通过分析用户的过往任务完成数据,AI可以预测某些任务的完成概率,并给
予相应的时间安排建议,帮助用户优化任务计划。

1.2 任务归类与设计标签

• **功能描述**:用户可以对任务进行归类,并为每个任务添加标签,以便更好地组织和查找任务。

任务归类: 支持自定义分类,如工作、学习、生活等。

标签设计:用户可以为任务添加多个标签,标签可以自定义颜色、图标和名称。

1.3 任务时间线一览

• **功能描述**: APP将提供一个时间线视图,展示用户所有任务的时间分布和进度。

时间线类型: 支持按日、周、月、年杳看任务时间线。

• 进度显示:通过颜色或图标显示任务的完成状态。

进行中: 蓝色

已完成:绿色

逾期:红色

二、软件架构UML图

1. 类图(Class Diagram)

类图是UML中用于展示系统中类的属性、操作以及类之间的关系的一种静态图。在您的情况下,类 图展示了软件中的关键类和它们之间的关系,这些类共同构成了软件的基本结构。

1.1 类和属性

i. Task (任务)

title:任务的标题。

• description:任务的描述。

• deadline:任务的截止日期。

• tags:与任务相关联的标签列表。

• category:任务的分类,如工作、学习、生活等。

• status:任务的当前状态,可以是"ONGOING"、"COMPLETED"、"OVERDUE"。

• reminderTime:用户设置的提醒时间。

• reminderType:提醒的类型,可以是"PUSH_NOTIFICATION"、"EMAIL"、"SMS"。

ii. User (用户)

• name:用户的姓名。

• email:用户的电子邮件地址。

• phone:用户的电话号码。

• tasks:用户拥有的任务列表。

iii. AlAssistant (Al助手)

提供方法来分析用户活动、调整提醒频率和预测任务完成情况。

iv. ReminderService(提醒服务)

• 提供发送提醒的方法,包括推送通知、电子邮件和短信。

v. TaskTimeline(任务时间线)

• tasks:展示在时间线上的任务列表。

• start:时间线覆盖的开始日期。

• end:时间线覆盖的结束日期。

• displayTasks():方法,用于显示任务。

vi. Tag(标签)

name:标签的名称。

• color:标签的颜色,现在是一个字符串。

• icon:标签的图标。

1.2 关系

- User 和 Task: 一对多关系,一个用户可以拥有多个任务。
- Task 和 Tag: 一对多关系,一个任务可以有多个标签。
- User 和 AlAssistant: 用户使用AI助手来分析活动和调整提醒。
- AlAssistant 和 Task: Al助手分析任务以调整提醒频率和预测完成情况。
- ReminderService 和 Task: 提醒服务针对任务发送提醒。
- TaskTimeline 和 Task: 仟务时间线展示多个仟务。

这个简化的UML类图去除了不必要的枚举和单独的日期范围类,使得模型更加简洁,同时保留 了核心功能和结构。希望这个更新后的类图能够满足您的需求。

2. 组件图

组件图展示了软件的物理组件及其组织结构和依赖关系。

2.1 组件和它们的关系

- i. Database(数据库)
 - 组件,负责数据的存储和检索。
- ii. Backend (后端)
 - 组件,包含API控制器、数据库服务和认证服务。
- iii. Frontend(前端)
 - 组件,包含用户界面(UI)和用户体验(UX)。
- iv. NotificationService (通知服务)
 - 组件,负责发送通知,包括电子邮件和短信。
- v. AlAssistant (Al助手)
 - 组件,提供用户活动分析、提醒频率调整和任务完成预测的功能。
- vi. TaskManagementSystem(任务管理系统)
 - 组件,管理任务、用户和标签。

2.2 组件之间的关系

- Database 和 Backend: 后端组件访问数据库组件来存储和检索数据。
- Backend 和 Frontend: 后端组件为前端组件提供服务。
- Backend 和 NotificationService: 后端组件使用通知服务组件来发送通知。
- Backend 和 AlAssistant: 后端组件使用AI助手组件来分析用户活动和调整提醒。

■ Backend 和 TaskManagementSystem: 后端组件管理任务管理系统组件。

3. 活动图

活动图提供了软件功能和用户交互的可视化表示,帮助理解软件的工作流程和用户如何通过软件完成任务管理。

i. 开始:活动图的起点。

ii. **用户登录**:用户尝试登录软件。

iii. **登录成功?**:一个判断节点,检查用户登录是否成功。

• **是**:如果登录成功,用户进入主界面。

• 否: 如果登录失败,显示登录错误信息。

iv. **显示登录错误**:如果登录失败,用户会看到错误信息。

v. 需要重新登录?:一个循环判断,询问用户是否需要重新登录。

• **是**:如果用户需要重新登录,返回到用户登录步骤。

否:如果用户不需要重新登录,流程结束。

vi. **选择功能**:用户在主界面选择他们想要使用的功能。

• 选择DDL提醒:用户选择设置截止日期(DDL)提醒功能。

选择任务归类与标签:用户选择对任务进行归类和添加标签的功能。

• 选择任务时间线一览:用户选择查看任务时间线的视图。

vii. **为任务设置截止日期(DDL)和提醒**:用户为特定任务设置截止日期和提醒。

viii. **自定义提醒时间**:用户可以自定义在DDL前多少天或小时收到提醒。

ix. AI分析任务紧急性和重要性: AI系统分析任务的紧急性和重要性。

x. **AI预测任务完成概率**: AI系统预测任务完成的概率。

xi. 提供时间安排建议:基于AI的分析,系统提供时间安排建议。

xii. **对任务进行归类和添加标签**:用户对任务进行归类并添加标签。

xiii. **保存任务分类和标签**:用户保存任务的分类和标签设置。

xiv. 查看任务时间线: 用户查看任务时间线的视图。

xv. **选择时间范围**:用户选择想要查看的时间范围,如日、周、月或年。

xvi. 显示相应时间范围内的任务:系统显示用户所选时间范围内的任务。

xvii. **检查任务完成状态**:系统检查任务的完成状态。

进行中:如果任务正在进行中,显示蓝色进度。

• **已完成**:如果任务已完成,显示绿色进度。

• 逾期:如果任务逾期,显示红色进度。

xviii. 结束:活动图的终点。

4. 序列图

序列图展示了用户如何与软件的各个模块交互,以及这些模块如何响应用户的请求和操作。

i. 创建/编辑任务请求:

• 用户向任务发送创建或编辑任务的请求。

ii. 获取任务详情:

• 用户获取任务的详细信息。

iii. 为任务添加标签:

• 用户为任务添加标签。

iv. 标签关联至任务:

• 标签将自身关联至任务。

v. 请求分析任务紧急性和重要性:

用户请求AI助手分析任务的紧急性和重要性。

vi. 更新任务优先级:

• AI助手更新任务的优先级。

vii. 设置DDL提醒:

• 用户设置DDL提醒。

viii. 确认任务DDL:

• 提醒服务确认任务的DDL。

ix. 请求AI分析:

• 提醒服务请求AI助手进行分析。

x. 返回分析结果:

AI助手返回分析结果给提醒服务。

xi. 发送提醒通知:

• 提醒服务发送提醒通知给用户。

xii. 请求查看任务时间线:

• 用户请求查看任务时间线。

xiii. 获取任务数据:

任务时间线获取任务数据。

xiv. 返回任务信息:

• 任务返回信息给任务时间线。

xv. 显示任务时间线:

• 任务时间线显示任务时间线给用户。

三、各个功能模块的UI界面以及其功能描述

以下UI界面,除新建日程界面,均是我使用Pixso官网绘制。

1. 日程页

上半部分默认展示月视图,下半部分展示今日任务。点击右下角 "+" 可创建日程。 通过颜色或图标显示任务的完成状态。

进行中: 蓝色

已完成:绿色

逾期:红色



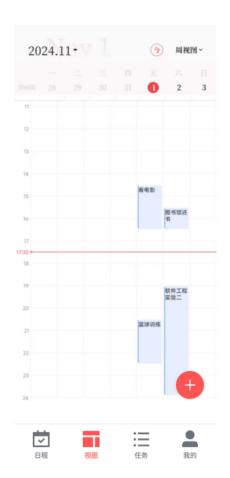


该图来自vivo手机截图。

2. 时间线视图页

支持按周、月查看任务时间线,通过颜色或图标显示任务的完成状态。可通过右上角按钮切换月、周视图。





3. 任务页

任务列表,记录所有任务。



4. 设置页

允许用户自定义提醒头像、昵称等个人信息,以及主题颜色、字体大小、AI提醒、通知方式等个性化设置。



5. 导航栏

底部导航栏,包含日程、时间线视图、任务、我的四个模块。



四、大模型工具的使用

在实验过程中,由于第一次接触UML图,我无从下手,于是询问了kimi.ai,如何用UML图体现软件的模块划分,以及各模块之间的交互?

kimi.ai:

要用UML图体现软件的模块划分以及各模块之间的交互,我们可以使用类图(Class Diagram)来展示模块的内部结构,组件图(Component Diagram)来展示模块之间的物理组织和依赖关系,以及序列图(Sequence Diagram)来展示模块之间的动态交互。

类图可以用来展示软件中各个模块的类以及它们之间的关系。在这个例子中,我们可以将软件 划分为几个主要模块,并展示它们的关键类和关系。

组件图可以用来展示软件的物理组件和它们的组织结构,以及组件之间的依赖关系。

序列图可以用来展示模块之间的交互,特别是它们如何响应用户操作或其他触发事件。

我获得了很大的启发。