



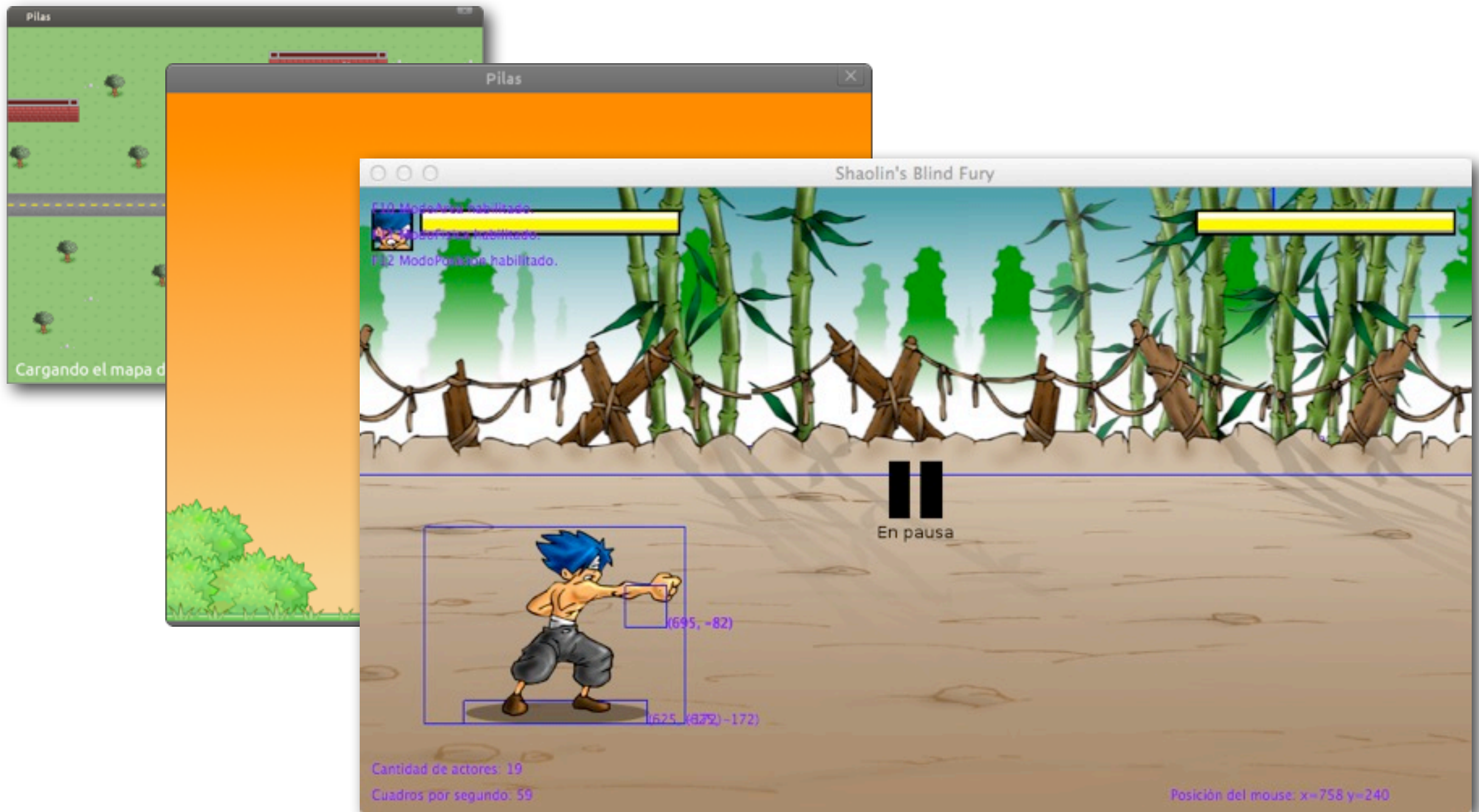
pilas engine

Como desarrollar videojuegos con pilas-engine



PyCon | 2013
Ar | ROSARIO

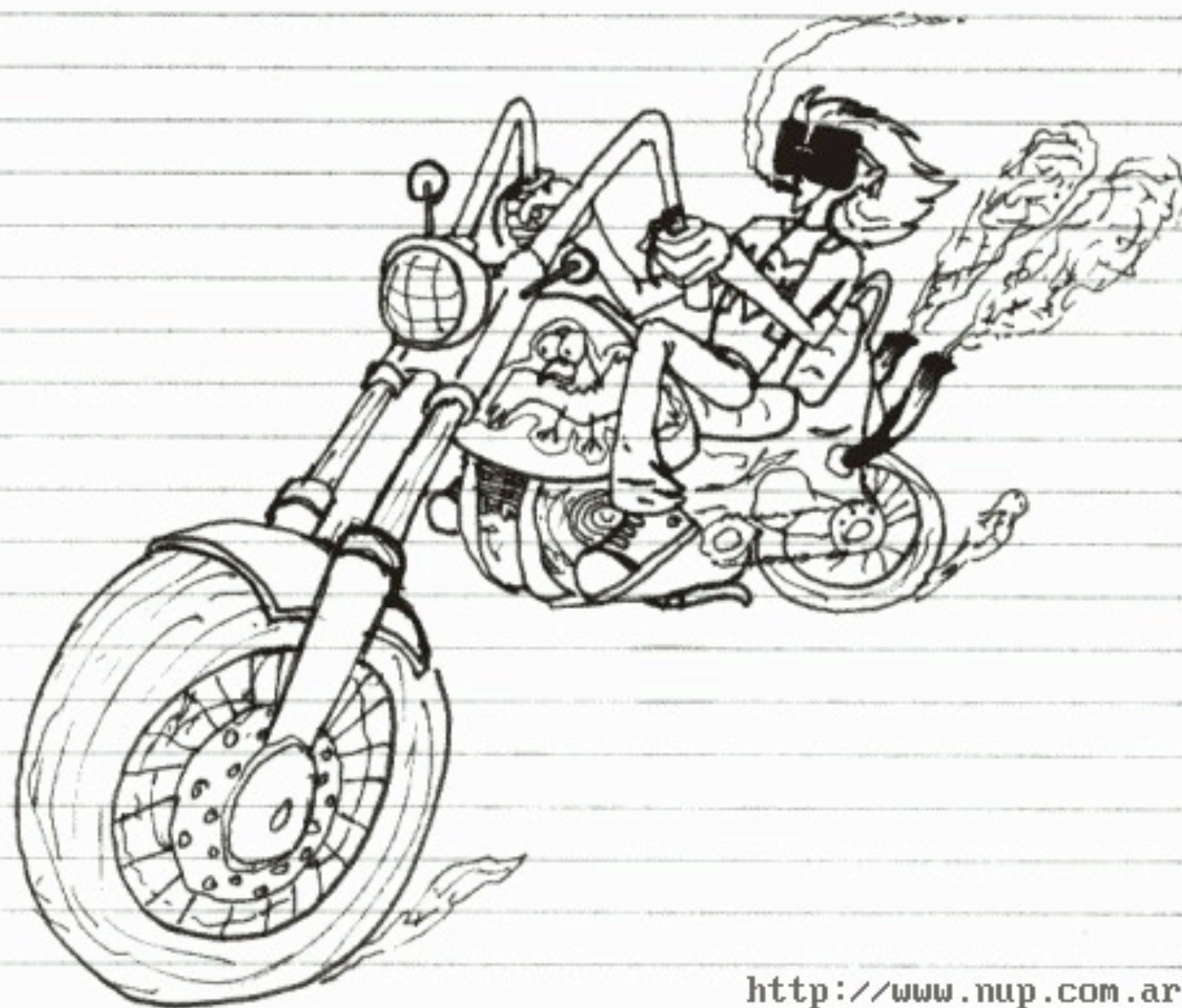
pilas engine es una herramienta para hacer videojuegos orientada a principiantes.



¿ por qué ?



¿y cómo se construyen?



<http://www.nup.com.ar>





**Velazquez!!
Venga aca de
inmediato!!**

PULSE UNA TECLA



**Velazquez!
Me he enterado de que usted
hizo una caricatura mia, y
alguien repartio fotocopias
por todo el colegio.
Si no me junta todas las copias
antes de que termine el recreo**

**LE PONGO 200
AMONESTACIONES!**

PULSE UNA TECLA

SUPER MATAR BROS.

*En busca de las
fotocopias perdidas*







Pocket Volleyball

- new game: single mode
- new game: vs mode
- options
- about this game
- quit
- pocket volleyball

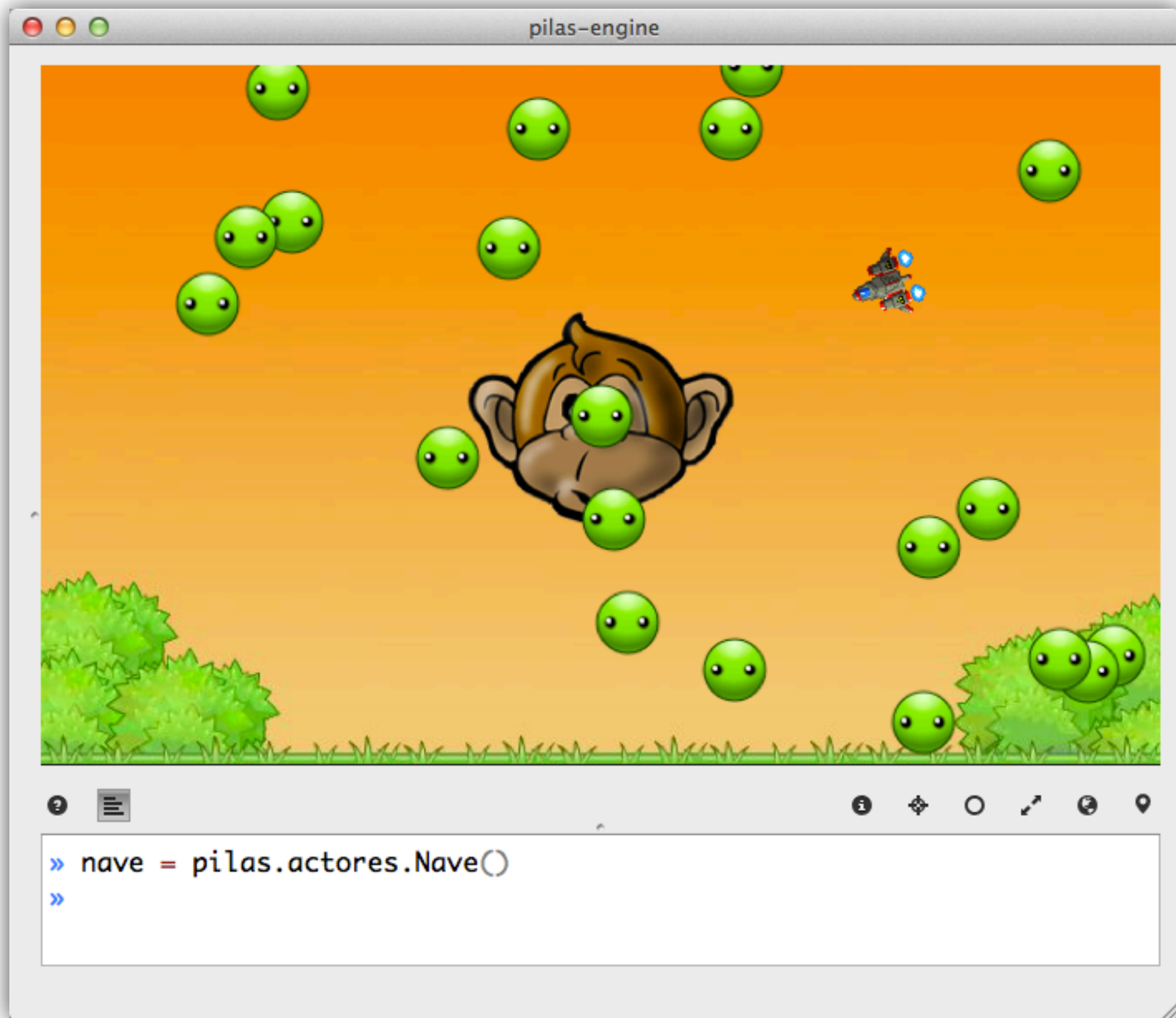


3 conceptos clave

1

Programar es divertido

interactivo, significativo, constructivo y mas fácil.



2

Actores

Personajes para crear, modificar y compartir.



```
actor = pilas.actores.Zanahoria()
```



actor = pilas.actores.....



3

Habilidades

Interactividad para tus actores

```
habilidad = RebotarComoPelota()  
aceituna.aprender(habilidad)
```



Acerca del proyecto


- Orientado a principiantes.
- Es software libre y comunitario.
- Multiplataforma: GNU/Linux, Mac y Windows.
- Completamente en español.
- 3 años de desarrollo.

¿Como empezar?



www.pilas-engine.com.ar

¡ Muchas gracias !

 www.pilas-engine.com.ar

 @hugoruscitti