

day12-javascript Event事件下

笔记本： 凡尘：二阶段

创建时间： 2017/8/26 13:12

更新时间： 2017/10/15 23:23

作者： 437389128@qq.com

浏览器默认行为

001、什么是浏览器默认行为

- 1、什么是浏览器的默认行为
 - a、右键会出现菜单
 - b、点击超链接会发生跳转
 - c、点击 type="submit"的按钮会提交表单
 - d、图片拖拽

002、阻止默认行为

- 1、return false（一般不用）
- 2、利用事件对象属性 preventDefault 和 returnValue (以后都用这两种)

preventDefault是一个方法：e.preventDefault();
returnValue的值是一个常量：e.returnValue = false;
- 3、兼容

```
if(e.preventDefault){
    e.preventDefault();
}else{
    e.returnValue = false;
}
```
- 4、右键菜单事件

```
document.oncontextmenu = function(e){
```

003、封装阻止默认行为方法preventDefault

```
function preventDefault(e){
    return e.preventDefault?e.preventDefault():e.returnValue = false;
```

```
}
```

练习

自己做一个右键菜单

DOM事件

001、DOM0级事件的缺陷

场景 现在有元素div，用属性形式给div添加两次点击事件

```
div.onclick = function(){  
    alert(1)  
}
```

```
div.onclick = function(){  
    alert(2);  
}
```

缺陷：重复定义事件后面的会覆盖前面的

002、事件监听（DOM2级事件）（重）

事件监听 翻译：addEventListener

语法：**元素.addEventListener(eventFlag,eventFunc,[bool useCapture=fase])**
eventFlag:事件名称=》click mouseenter...

eventFunc:事件处理程序(匿名函数、函数名)

useCapture:指定是否绑定在捕获阶段，true为是 false为否 默认为false

在事件监听中可以使用event.stopPropagation()来阻止事件继续往下流

变态IE：

元素.attachEvent(eventFlag,eventFunc)

eventFlage:事件名称，但是要加上on 如onclick、onmouseover...

eventFunc:事件处理程序

在事件监听流中可以使用`window.event.stopPropagation = false`来组织事件继续下流

总结：

`addEventListener`:针对FF, chrome, safari浏览器, 第三个参数：`false`指冒泡阶段, `true`为捕获事件。默认`false`

`attachEvent`:针对IE系列 还有opera浏览器, 少了事件处理机制的参数, 只能指定事件类型和事件函数

003、封装事件监听

```
/*
elem:元素

type:事件类型

fn:事件处理函数

useCapture 是否捕获
*/

function addEventListener(elem,type,fn,useCapture){
    useCapture = useCapture||false;
    if(arguments.length<3){return};

    if(elem.addEventListener){
        elem.addEventListener(type,fn,useCapture);
    }else{
        elem.attachEvent('on'+type,fn);
    }
}
```

事件流

001、事件冒泡与事件捕获

1、什么是事件流

当一个HTML元素产生一个事件时,该事件会在元素节点与根节点之间的路径传播,路径所经过的节点都会收到该事件,这个传播的过程叫做DOM事件流

简单理解：元素触发事件时,事件的传播过程称为事件流,过程分为捕获和冒泡两种

2、两种事件模型(捕获和冒泡)

冒泡事件流：

微软提出了名为事件冒泡(event bubbling)的事件流

事件冒泡可以形象地比喻为把一颗石头投入水中，泡泡会一直从水底冒出水面。也就是说，事件会从最内层的元素开始发生，一直向上传播，直到根节点

如果你的手指指向一个靶子，并射中某一环，并不仅仅是对某一环产生了操作，而是对全局都产生了操作

捕获事件：

网景提出另一种事件流名为事件捕获(event capturing)。事件的传播由父元素到子元素传递的过程，称为事件捕获

老版本IE，没有事件捕获的特性

浏览器的事件默认执行并传播的顺序是：

document----->html----->body----->.....----->目标元素 **捕获过程**
目标元素----->.....----->body----->html----->document **冒泡过程**

002、阻止事件冒泡（重）

利用事件对象属性：stopPropagation 和 cancelBubble

stopPropagation是一个方法：e.stopPropagation();

cancelBubble的值是一个常量：e.cancelBubble = true;

```
function stopPropagation(e){  
    e.stopPropagation?e.stopPropagation():e.cancelBubble = true;  
}
```

事件委托、事件代理（重）面试必问

001、事件源

1、什么是事件源

概念：真正触发事件的元素

事件对象是一个属性

源是一个元素

2、怎么获取事件源？

1、先获取事件对象

2、e、target||e.srcElement

3、事件源有什么作用

通过事件源可以知道真正触发事件的元素

002、事件委托/事件代理

1、什么是事件委托：

通俗的讲，事件就是onclick onmouseover等事件，委托就是让别人来做，这个事件本来是加在某些元素上的，然而你却加到别人身上来做，完成这个事件。利用冒泡的原理，把事件加到父级上，触发执行效果。

2、事件源：真正触发事件的元素

```
var target = e.target||e.srcElement
```

tagName能找到事件源的元素名

3、原理：利用冒泡机制，将子元素的事件委托给父元素去监听(给父元素添加事件)，当子元素触发事件时，事件冒泡到父级如果希望指定的子元素才能触发事件，可以通过事件对象(event)获得事件源(target)，然后通过条件判断是不是期望的子元素，如果是的话，执行事件，否则不执行

4、事件委托的好处

1、实现对未来元素事件的绑定

未来元素：绑定事件时，页面上还不存在的元素

2、减少事件绑定，提高性能

练习

动态生成表格的删除

拖拽（重）

1、拖拽的场景

a、音乐进度条

b、消息框

c、滑动验证码

2、拖拽三剑客

onmousedown/onmousemove/onmouseup

onmousedown:鼠标按下

onmouseup:鼠标抬起

onmousemove:鼠标移动

3、拖拽原理

a、给目标元素添加onmousedown事件，拖拽的前提是在目标元素按下左键

b、当onmousedown发生以后，此时给document添加onmousemove,这就意味着此时鼠标在网页的移动都将改变目标元素的位置

c、在onmousemove事件中，通过事件对象获取鼠标位置，更改元素的left top值

目标元素的left = 鼠标的clientX - (鼠标和元素的横坐标差, 即offsetX)

目标元素的top = 鼠标的clientY - (鼠标和元素的纵坐标差, 即offsetY)

document.onmousemove = null;

d、给document添加onmouseup事件，意味着此刻鼠标在网页的任意位置松开鼠标，都会放弃拖拽的效果，在onmouseup事件中，取消document的onmousemove事件即可。

练习

1、图片简单拖拽

2、消息框的拖拽

3、音乐进度条拖拽

- 4、网易账号登录
- 5、淘宝注册
- 6、魅族验证码拖拽

扩展：===》购物车===》每个人必须会做

checked

获取复选框的状态

```
checkbox.checked true(当前为选择状态) false(未选择状态)
```

```
if(checkbox.checked){}
```

更改复选框的状态

```
checkbox.checked = true;//选中
```

```
checkbox.checked = false;//取消
```

JSON对象

```
xml
<students>
  <person>
    <name>张三</name>
  </person>
</students>

var students = [
  {
    name: '张三',
    phone: 18200000000
  },
  {
    name: '李四',
    phone: 18700000000
  }
];
```

预习

- 1、什么是cookie

2、怎么存储一个cookie？（比如保存用户名）

3、怎么获取cookie？

4、怎么删除cookie？

5、怎么将数组或者对象存入cookie？