

Imię

Nacja

- Siła -

γ
- Wpływ -

- Ranga zŁoczyńcy -



+



=



- Charakterystyka -

- Rany -

- Odkupienie -



- Arkana -

- PodwŁadni -

Zalety:

SŁabość:

- Atuty -

- Intrygi -

Zainwestowany wpŁyw
Akcja

Sukces

Zainwestowany wpŁyw
Akcja

Sukces

Zainwestowany wpŁyw
Akcja

Sukces

- Style szermiercze -

- Koszty wpŁywu -

Przekupienie urzŁdnika - 1

Odkrycie toŹsamości rywala BN - 1

Odnalezienie sekretnej lokalizacji - 1

Ucieczka ze sceny - NajwyŹsza obecna Cecha

Wynajęcie Grupy Zbirów - 1 na kaŹde 10 Punktów Zbirów

Odkrycie toŹsamości rywala Bohatera - Wartość Bystrości Bohatera

Przekonanie sojusznika Bohatera do zdrady - Wartość Panache Bohatera

Zatrudnienie lub rekrutacja innego ZŁoczyńcy - 2 na kaŹde 5 Siły ZŁoczyńcy