



# Rush Guidelines

## I - Table des matières

[I - Table des matières](#)

[II - Règles générales](#)

[1. Sujet / Scale](#)

[2. Comportement](#)

[3. Questions](#)

[4. Évaluations](#)

[5. Absences / Retards](#)


[6. Triche](#)

[III - Rush Spécification](#)

[IV - Tips & Tricks](#)

---

## II - Règles générales

**Hello, World!** les points abordés dans ce document respectent les sujets du **8 août 2022**. Dans le cas où ceux-ci seraient mis à jour , ce document est voué à évoluer pour respecter les volontés de l'équipe centrale pour les rushes. 🙏

### 1. Sujet / Scale

Comme dans toute correction, **le sujet anglais** fait foi sur la scale de correction.

### 2. Comportement



La **bienveillance** est de **mise**. La correction de rush est un moment très **stressant**, ne le rendons pas pire !

Afin de vérifier la connaissance du groupe, nous basons notre évaluation sur la personne la moins avancée du groupe **sans la stigmatiser** (autrement dit, on évite de lui demander d'expliquer le code ligne par ligne mais on vérifie qu'elle a compris **le fonctionnement général**).

D'ailleurs, cette personne n'est pas forcément celle avec le plus bas niveau (surtout en fin de piscine, beaucoup de gens ne push pas tout), donc on commence toujours la correction en **demandant aux évalué.es d'estimer leur progression**.

On **commence** toujours l'évaluation par **parler** de la **piscine**, leurs **sentiments**, ... On ne force pas directement dans le code. Et s'il y a un problème de git on peut revenir sur un ancien commit afin de pouvoir corriger quelque chose

### 3. Questions

On répond à toutes les questions sur des notions (malloc, liste chaînée, arbre binaire, ...) mais pas sur des exercices/days précis.

### 4. Évaluations

On remplit la scale de correction **avec les évalué.es** afin d'éviter les surprises. On rappelle que **le 0 n'est pas grave** et pas éliminatoire (surtout en rush qui ne peut pas être retry). On fait le commentaire **dans notre coin** pour avoir le temps de rédiger un texte **construit**. Le commentaire est **important**, on fait un truc **propre**.

### 5. Absences / Retards

Si un/des membres du groupe est absent.e, le flag correspondant doit être utilisé (en restant bienveillant avec le reste du groupe et expliquant que ce 0 n'est pas grave). Si la personne avait **annoncé** son absence au bocal et que celui-ci l'avait validé, le flag n'est **pas** utilisé.

Si la personne n'a pas été présente du week-end (heure de log, témoignage du reste du groupe), le flag n'est évidemment **pas** mis.

Le / la tuteur.ice peut être souple en cas de retard léger mais théoriquement un retard en soutenance implique le flag.

### 6. Triche

C'est super dur de dire à un groupe qu'il a triché (doute, erreur possible, ce n'est peut être pas tout le groupe, c'est ok de bégayer à cause du stress, ...).

Si il y a un .DS\_Store dans le rendu, demander d'où il sort car c'est un fichier MacOS il ça peut potentiellement provenir d'un vieux Github.

À l'appréciation du/de la tuteur.ice mais, dans le cas général, on ne dit pas au groupe qu'on le suspecte de triche.

Afin de signifier la triche **on met un émoji dans le commentaire** (à définir avant les sessions de correction de chaque mois ou de chaque piscine).

Cependant, l'utilisation de cet émoji doit toujours être accompagné d'un CR sur Discord respectant le format suivant:

- Nom des personnes suspectées (c'est souvent pas tout le groupe)
- Nom du team leader
- Preuve (on envoie pas un report sans une/des preuves claires. Autrement dit, on évite un report pour un "ft\_print\_line" sur le rush00)
- Explication de la démarche qui a permis de détecter la triche (doit pouvoir être reproductible)

Afin d'éviter tout souci, on garde toujours les repos évalués sur nos home jusqu'à la fin de la piscine en question, au minimum.

---

## III - Rush Spécification

■ Rush00

Rush01


 Rush02

---

## IV - Tips & Tricks



N'hésitez pas à nous partager vos propres pages Tips & Tricks afin d'aidez les autres Tuteurs! On compte sur vous! ⚡

 Check Malloc Protection