## Dokumentacja

Projektu z przedmiotu Metody programowania w .NET

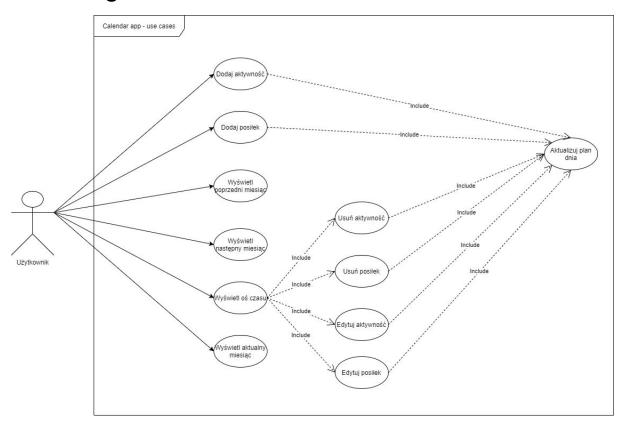
Temat: Aplikacja pozwalająca na rejestrowanie posiłków i treningów wykonywanych w kontekście kalendarza

Grupa: WCY18IJ6S1

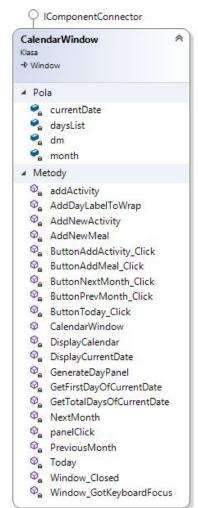
Autorzy: Hubert Chudek

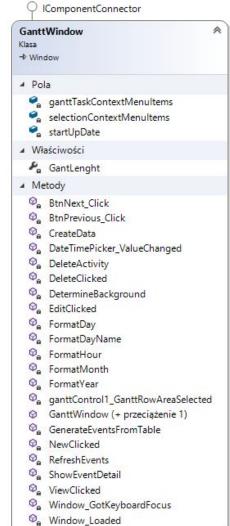
Mateusz Jakubaszek

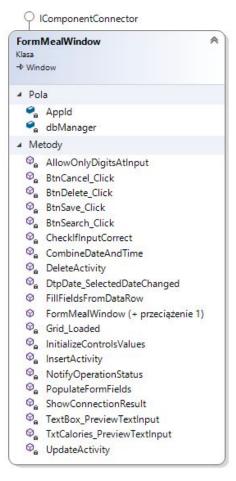
## 1. Diagram use case

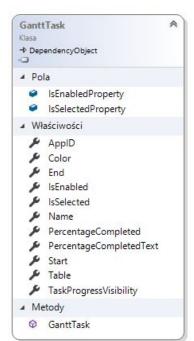


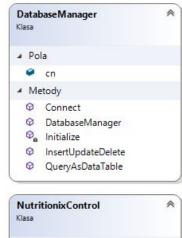
## 2. Diagram klas











■ Pola

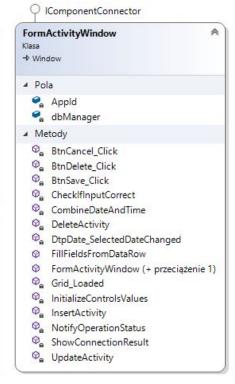
■ Metody

🔩 foodItems

a nutritionix

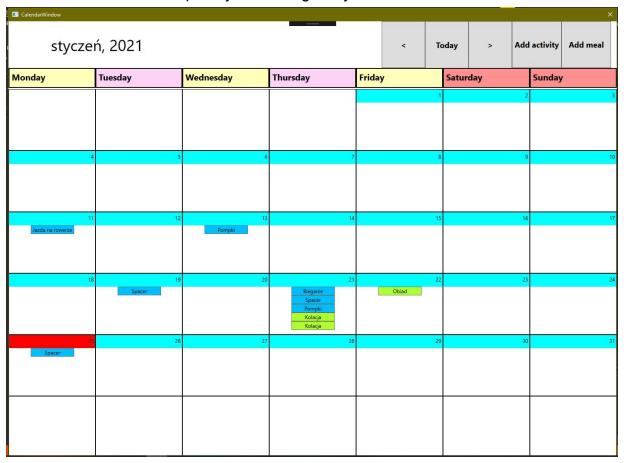
a nutritionixId

🗣 nutritionixKey



## 3. Instrukcja użytkowania

Po uruchomieniu aplikacji wita nas główny widok kalendarza.



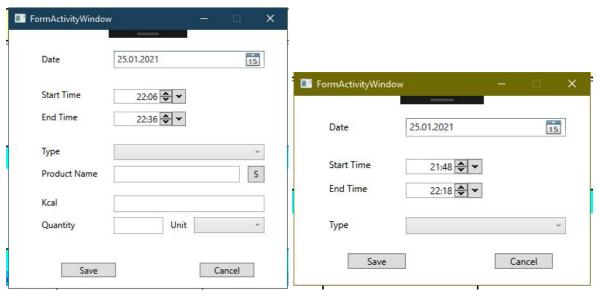
Stąd można przełączać miesiące lub skoczyć do aktualnego dnia za pomocą przycisków.



Przyciski "Add activity" i "Add meal" służą do wprowadzania nowych wydarzeń.

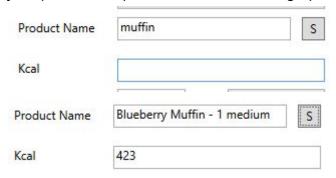


Kliknięcie w któryś z nich otwiera nowe okno, w którym możemy wprowadzić szczegóły takie jak data, czas, typ, kalorie i itd.

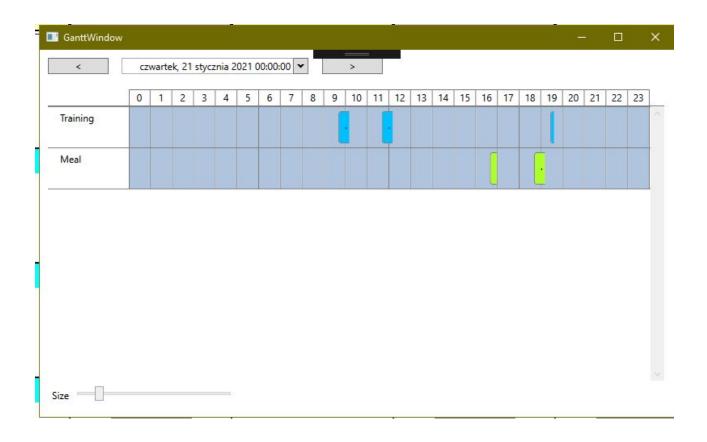


Po kliknięciu przycisku "Save" wprowadzone wydarzenie pojawi się w widoku kalendarza.

Aplikacja korzysta z API Nutritionix do pobierania kaloryczności produktów. Po wpisaniu nazwy produktu w pole PRoduct Name i wciśnięciu przycisku "S", aplikacja w pole Kcal wpisze wartość Kalorii tego produktu.



Aby zobaczyć szczegółowy rozkład dnia należy kliknąć w niebieskie pole(czerwone dla aktualnego dnia) z numerem dnia. Wydarzenia są ukazane na dobowej osi czasu z uwzględnieniem czasu ich trwania.



Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy w wybrane wydarzenie pokaże się menu kontekstowe. Umożliwia ono usunięcie wydarzenia albo jego edytowanie.



Kliknięcie pozycji "Edit" wywoła okno podobne do tego które umożliwia wprowadzenie nowego wydarzenia, jednak to jest wypełnione szczegółami wydarzenia które wybraliśmy. Kliknięcie przycisku "Save" nie spowoduje utworzenia nowego wpisu, lecz aktualizację starego. Pojawia się również przycisk "Delete" umożliwiający usunięcie wydarzenia z poziomu edycji.

