

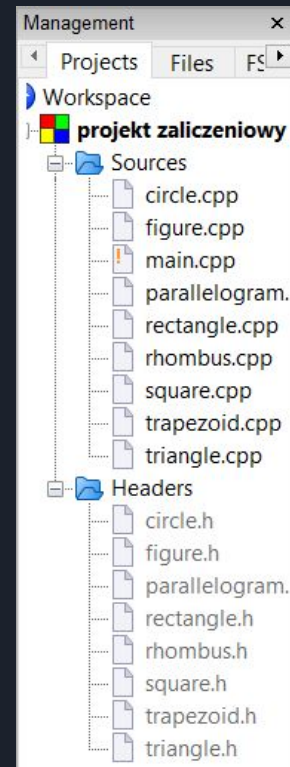


System for handling solid and flat figures

Hubert Łapka
Bioinformatyka semestr 2

What have you created ?

- System pozwala tworzyć obiekty podstawowych figur i dla podanych przez użytkownika danych obliczać obwód oraz pole
- Każda z metod do obliczeń wykorzystuje długości boków lub wysokość daną przez użytkownika
- System mógłby być pomocny w nauce podstaw planimetrii przez dzieci w klasach 2-4 szkoły podstawowej (sprawdzanie wyników)



Did you have any problems ?

Napotkałem problem z :

- kompilacją kodu wynikający z przeoczenia podczas tworzenia plików w code blocks
- korzystaniem ze zmiennych w konstrukcji switch case, tu pomocna okazała się strona: algorytmy.edu.pl

Compilation failed due to following error(s).

```
main.c: In function 'main':
main.c:16:9: error: case label does not reduce to an integer constant
    case a:
    ^~~~~~
main.c:19:9: error: case label does not reduce to an integer constant
    case b:
    ^~~~~~
main.c:22:9: error: case label does not reduce to an integer constant
    case c:
    ^~~~~~
```



Did you learn anything new ?

- przypomniałem sobie wzór Herona ze szkoły średniej
- nauczyłem się planować strukturę projektu i wraz z postępem prac udoskonalać wrażliwe segmenty
- poznałem nowe platformy kształcące naukę programowania m.in. stronę cpp0x.pl oraz algotymy.edu jak i kanał na YT [Pasja Informatyki](https://www.youtube.com/c/PasjaInformatyki)

$$P = \sqrt{p \cdot (p-a) \cdot (p-b) \cdot (p-c)}$$

$$\text{gdzie: } p = \frac{1}{2} \cdot (a+b+c)$$



Pasja informatyki

What could be improved ?

- program pozostawia dużą przestrzeń do rozszerzania go o kolejne figury płaskie jak i bryły, korzystające z już istniejących class
- w celu usystematyzowania kodu można by skrócić i rozjaśnić formę menu wyboru w main
- możliwe jest dodanie nowych metod podających np. długości przekątnych w kolejnych aktualizacjach



Dziękuję za uwagę !!!

