

Projekt zaliczeniowy

Korzystając z nabytej wiedzy proszę napisać program będący grą w tzw. wisielca. Aplikacja ma posiadać interfejs graficzny.

[https://pl.wikipedia.org/wiki/Wisielec_\(gra\)](https://pl.wikipedia.org/wiki/Wisielec_(gra))

Funkcje gry

- baza danych graczy
- rejestracja nowych graczy
Przed rozpoczęciem rozgrywki powinna istnieć możliwość rejestracji nowych graczy (Avatar, Nick(unikalny), adres email, płeć)
- dołączenie do gry istniejących graczy
Sprawdzana jest baza wyników na podstawie pseudonimu (Nick) gracza
- baza danych wyników
Wyniki zapisywane są do bazy po zakończeniu rozgrywki
- losowanie kolejności rozpoczęcia gry
- limit czasu na odpowiedź
Po przekroczeniu czasu automatycznie na ekranie rysowana jest linia
- baza kategorii i słów do odgadnięcia
Program dostarczany jest z zaszyfrowanym plikiem (json lub xml) haseł i kategorii. W momencie uruchomienia programu następuje próba zaktualizowania pliku z bazą danych. W przypadku niepowodzenia korzysta się z dostarczonego pliku.
- gracz zdobywa 1 pkt za odgadniętą literkę, a po odgadnięciu hasła wynik mnożony jest przez ilość nieodkrytych liter
- za błędnie odgadnięte hasło od ilości zdobytych pkt w rundzie odejmowane są pkt (aktualne pkt – ilość nieodkrytych liter)
- Na czas rundy wyniki przechowywane są lokalne, a po jej zakończeniu aktualizowana jest lista wyników oraz baza danych wyników
- losowanie kategorii oraz hasła
- tryby rozgrywki (co najmniej 2)

Dokumentacja

Należy przygotować dokumentację opisującą zaimplementowane rozwiązanie

Ocena

Ocenie podlega poprawność implementacji funkcji oraz zastosowane rozwiązania. Każda dodatkowa funkcjonalność nie wymieniona na liście jest dodatkowo punktowana.

Termin końcowy

1.02.2020 r.