# Sprawozdanie - Laboratorium nr 1

# Rozwiązywanie Układów Algebraicznych Równań Liniowych metodami bezpośrednimi - metoda Gaussa-Jordana

Hubert Wdowiak, 29.02.2018

### 1. Wstęp Teoretyczny

Podczas trwania zajęć podjęliśmy próbę rozwiązania układu równań, opisujących drgania oscylatora harmonicznego. W naszych rozważaniach korzystaliśmy z wzorów:

$$d^{2}x(t) / dt^{2} = -k/m * x(t) = -\omega^{2}x(t),$$
 (1)

$$d^{2}x(t) / dt^{2} \approx (x(t + \Delta t) - 2x(t) + x(t - \Delta)) / (\Delta t)^{2},$$
 (2)

$$x_{i+1} + (\omega^2 h^2 - 2)x_i + x_{x-1} = 0$$
 (3)

dzięki którym doszliśmy do wniosku, że posiadając odpowiednie dane dotyczące położenia sygnału, w dwóch następujących po sobie momentach (różnica między nimi to  $\Delta t$ ), jesteśmy w stanie wyliczyć położenie wychylonego obiektu w następnej (oddalonej o  $\Delta t$ ) chwili.

# 2. Wyliczenie wartości na podstawie danych początkowych

## 2.1. Opis problemu

Podczas trwania laboratorium naszym zadaniem było zobrazowanie na wykresie drgań oscylatora harmonicznego, przy określonych uprzednio wartościach początkowych. Aby wykonać polecenie wykorzystaliśmy wzór:

$$A*\overrightarrow{x} = \overrightarrow{b}$$

oraz funkcję:

void gaussj (float \*\*a, int n, float \*\*b, int m),

należącej do biblioteki "numerical\_recipes" (wykonuje ona operacje na wierszach, dzięki którym możliwe jest otrzymanie macierzy jednostkowej a następnie rozwiązanie układu równań). Uprzednio jednak potrzebowaliśmy uzupełnić macierz, oraz wektor, na których chcieliśmy wywołać funkcję.

Poznawszy zadane dane początkowe ( N=400,  $\Delta t$ =0.1, k/m=1,  $v_0$ =0, a=1 ) i zauważywszy odpowiednie zależności, wypełniliśmy trzy przekątne  $\searrow$  macierzy **A**.

Główną przekątną \:

- wszystkie wartości to 1 poniższą przekątną >:
  - pierwsza wartość to -1,
  - resztę wyraża wzór " $(\omega^2 h^2 2)$ " wynikający z wzoru (3).

trzecią, najniższą przekątną >:

wszystkie wartości to 1.

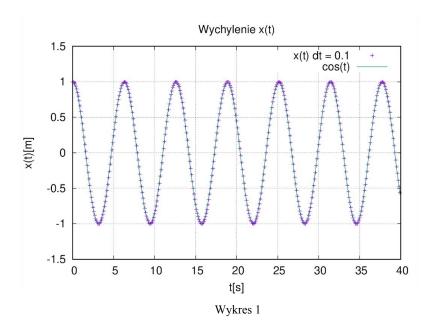
Wektor b:

- pierwsza wartość to początkowe wychylenie (a),
- druga wartość to początkowa prędkość pomnożona przez krok czasowy,
- reszta wartości to 0.

Na tak przygotowanych danych, zastosowaliśmy funkcję *gassj*, której wyniki zostały zapisane wewnątrz wektora b.

# 2.2. Wyniki

Otrzymane wyniki przedstawiliśmy na wykresie za pomocą skryptu przygotowanego w Gnuplot'cie. Dla porównania dodaliśmy również wykres funkcji cosinus.



Na wykresie 1 widać, że oscyloskop rozpatrywany na zajęciach laboratoryjnych pokrył się z funkcją cosinus. Co więcej dane pochodzące z wyliczeń są oznaczone na wykresie jako punkty, przeciwnie do wykresu funkcji cosinus, która jest ciągła. Wynika to z faktu, że położenie wyliczane jest dla odpowiednich chwil oddalonych od siebie o  $\Delta t$  większe od 0.

### 3. Wnioski

Posiadając przynajmniej 2 dane opisujące poziom wychylenia obiektu, oraz znając jego prędkość początkową, przy określonej wartości współrzędnych k/m (wzór 1), stosując eliminację Gaussa-Jordana, jesteśmy w stanie obliczyć jego wychylenie w dowolnym czasie w przyszłości. Zmniejszając krok czasowy jesteśmy w stanie otrzymywać dokładniejsze dane wynikowe, jednak otrzymany wykres nigdy nie będzie ciągły.