

Sprawozdanie - Laboratorium nr 4

Uogólniony (symetryczny) problem własny - - wyznaczanie modów własnych struny w 1D

Hubert Wdowiak, 26.03.2020

1. Wstęp Teoretyczny

Podczas trwania zajęć podjęliśmy próbę rozwiązania uogólnionego problemu własnego zdefiniowanego przez poniższe równanie:

$$\mathbf{A} \vec{x} = \lambda \vec{y}, \quad (1)$$

gdzie:

- \mathbf{A} jest symetryczną macierzą kwadratową, a więc spełniającą następujący warunek:

$$a_{ij} = a_{ji}, \quad (2)$$

dla $i, j = 1, \dots, n$ (n jest stopniem macierzy). Warunek ten można również zapisać jako:

$$\mathbf{A}^T = \mathbf{A} \quad (3)$$

- λ w równaniu (1), jest nazywana wartością własną,
- wektor \vec{x} w równaniu (1), nazywany jest wektorem własnym macierzy, odpowiadającym wartości własnej.

Jako że macierz \mathbf{A} jest symetryczna, nasze równanie wygenerowało n liniowo niezależnych wektorów własnych. Generalnie rozwiązanie równania własnego, jest problemem często występującym w fizyce kwantowej. Dzięki odpowiednim przybliżeniom umożliwia rozwiązanie problemu nieliniowego jako problemu liniowego.

2. Zadanie do wykonania

2.1. Opis problemu

W trakcie laboratorium naszym zadaniem obliczyć częstotliwości drgań własnych struny, na podstawie danych opisujących jej wychylenie w czasie i przestrzeni. Dane początkowe: $L=10$, $n=200$, $\rho(x) = 1 + 4\alpha x^2$, $N=1$.

Pierwszym zadaniem było wypełnienie dwóch macierzy \mathbf{A} , oraz \mathbf{B} wartościami, tak by spełniony był wzór:

$$\mathbf{A}_{ij} = (-\delta_{ij+1} + 2\delta_{ij} - \delta_{ij-1})/\Delta x^2, \quad (4)$$

$$\mathbf{B}_{ij} = \rho_i / N \cdot \delta_{ij}, \quad (5)$$

przy czym:

$$\Delta x = L/(n+1), \quad (6)$$

$$\delta_{ij} = 1, \text{ gdy } i = j, 0, \text{ gdy } i \neq j. \quad (7)$$

Kolejnym elementem do wykonania było rozwiązanie równania:

$$\mathbf{A} \vec{x} = \lambda \mathbf{B} \vec{x}, \quad (8)$$

dla $\alpha \in [0, 100]$ i kroku $\Delta\alpha = 2$. Aby rozwiązać powyższy problem, posłużyliśmy się funkcją: ^{2.1}
`int gsl_eigen_gensymmv(A, B, eval, evec, w)`, znajdującą się w bibliotece ^{2.2} `GSL`. W tej funkcji **A** i **B** są macierzami typu `double` (stworzonymi za pomocą procedury `gsl_matrix_calloc`), `eval` to wektor wyjściowy typu `double` (stworzony za pomocą procedury `gsl_vector_calloc`), `evec` to macierz wyjściowa typu `double` tworzona analogicznie jak macierze **A** i **B**, natomiast `w` jest pomocniczą przestrzenią funkcji deklarowaną wywołaniem `gsl_eigen_gensymmv_alloc`. Rozmiary używanych macierzy to $n \times n$, długość wektorów i przestrzeni w to n .

Dzięki użyciu powyżej wspomnianej funkcji `gsl_eigen_gensymmv` w wektorze `eval` zapisane zostały znalezione wartości własne, natomiast kolumny macierzy `evec` wypełniły znormalizowane wektory własne rozwiązywanego problemu.

Ostatnim zadaniem wykonywanym w ramach laboratorium był zapis otrzymanych wyników do pliku i stworzenie wykresów wizualizujących je. Format zapisu do pliku `eval.dat` wygląda tak:

α	λ_0	λ_1	λ_2	λ_3	λ_4	λ_5
			.			
			.			
			.			

Aby móc otrzymać taki format, potrzebowaliśmy posortować wartości własne w porządku rosnącym względem modułów wartości, za pomocą funkcji `int gsl_eigen_gensymmv_sort(eval, evec, sort_type)`, co posortowało, także wektory własne rozwiązywanego aktualnie problemu (Wybrany `sort_type` to `GSL_EIGEN_SORT_ABS_ASC`).

Do pliku `evec.dat` zobowiązani byliśmy zapisać wektory własne dla $x = 0$, oraz $x = 100$, w formacie:

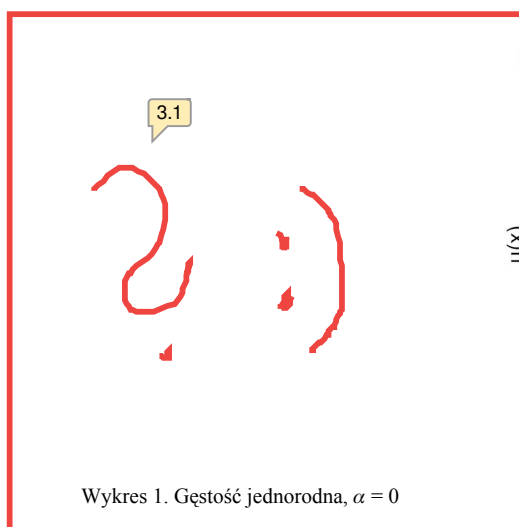
x_0	$u_0(x_0)$	$u_1(x_0)$	$u_2(x_0)$	$u_3(x_0)$	$u_4(x_0)$	$u_5(x_0)$
			.			
			.			
			.			

oddzielając wektory dla $x = 0$ i $x = 100$ dwoma pustymi liniami.

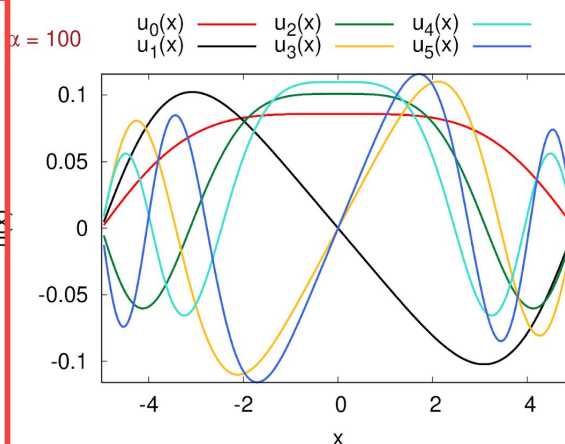
2.2. Wyniki

Przy użyciu programu `gnuplot` zobrazowaliśmy wyniki zapisane w plikach `eval.dat` i `evec.dat`. Otrzymaliśmy:

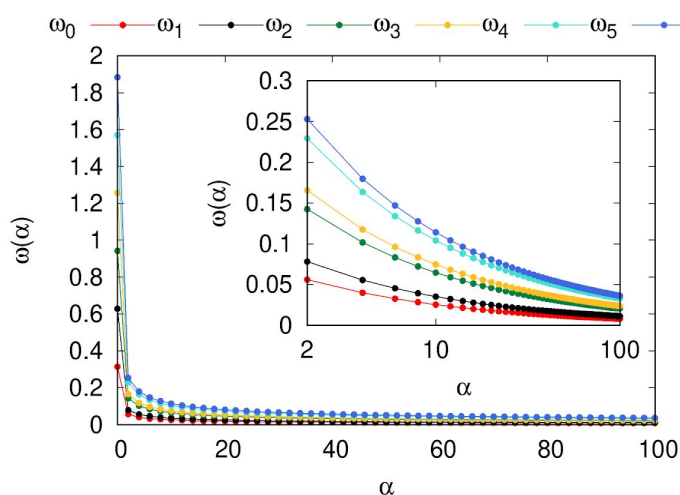
- wykres zmian wartości własnych funkcji w funkcji parametru α ,
- wykresy wektorów własnych odpowiadającym sześciu najniższym wartościom własnym (tak jak było to w pliku `eval.dat`, a więc dla $\alpha = 0$ i $\alpha = 100$)



Wykres 1. Gęstość jednorodna, $\alpha = 0$



Wykres 2. Gęstość niejednorodna, $\alpha = 100$



Wykres 3. Zmiany wartości własnych w funkcji parametru α

Wykres 1 przedstawiający wektory własne dla wartości $\alpha = 0$ przypomina kształtem wykres okolicy funkcji $\sin((2n+1)\pi x)$. Na całej przedstawionej długości, linie wykresu nie posiadają żadnych wypłaszczeń. Przeciwna sytuacja występuje w wykresie 2, obrazującym wektory własne dla wartości $\alpha = 100$. Tu wyraźnie widać, że każda z linii symetrycznych w płaszczyźnie pionowej, została w pewnym przedziale otaczającym "0" spłaszczona. Przyczyną takiego wyglądu wykresu 2, jest funkcja definiująca gęstość: $\rho(x) = 1 + 4\alpha x^2$. Jak widać gęstość nie jest zatem zależna liniowo, a od kwadratu x . Zauważyć można, że linie parzyste/nieparzyste na Wykresie 1, pozostają tak samo parzyste/nieparzyste na Wykresie 2.

Wykres 3 wizualizuje wyraźny spadek częstości własnej struny, zależny od wzrostu α . Pogrupowane w pary linie wykresu w "początkowym etapie" ($\alpha < 2$) przedstawiają stromy spadek, który następnie w zależności którą wartość własną przedstawia linia, na przedziale $[2, 100]$, zostaje odpowiednio wyhamowany i stopniowo zbliża się do asymptotycznego zera.

3. Wnioski

Częstości własne strun mają tendencję do grupowania się pary, w taki sposób, że w każdej parze występuje zarówno nieparzysta, jak i parzysta funkcja wektorów własnych

Dzięki rozwiązaniu uogólnionego problemu własnego, dla zadanych danych, byliśmy w stanie wyznaczyć mody własne struny. Zobaczyliśmy sinusoidalny charakter wykresów gęstości struny. Z wykresów odczytać można było także fakt, że częstotliwość drgań jest coraz większa dla każdej kolejnej odpowiadającej jej wartości własnej - Zaczynając od parametru $\alpha = 0$, gdzie nie było widać zależności między gęstością, a położeniem, a skończywszy na $\alpha = 100$, gdzie gęstość wyraźnie zależy od położenia, co skutkowało odkształceniem modów struny.

Index of comments

- 1.1 Napisalam kilka uwag, ale ogólnie logika całego tekstu mi się podoba. Ocenę obniżyłam przede wszystkim za brakujący wykres (pewnie przez pomyłkę).
- 1.2 Przydałoby się na początek główne równanie (równanie falowe), które rozwiązujemy. Nie trzeba pisać wszystkich dalszych wyprowadzeń z treści, ale podstawowe równanie powinno się znaleźć w sprawozdaniu. Bo to z niego pochodzą wypisane poniżej wzory na elementy macierzy A i B.
- 1.3 Ok, tylko czym one są? :)
- 2.1 Nie do końca. A i B są strukturami `gsl_matrix`, które reprezentują macierze typu `double`.
- 2.2 o właśnie :)
- 3.1 Brakuje wykresu.
- 3.2 Brakuje zależności od x , ale mniej ogólnie dobre spostrzeżenie.