

- zodjihoue@outlook.fr
- Saint Martin d'Heres 3400
- 0766148925

# Compétences

Langage de programmation :

JAVA, JEE(SPRING), ANGULAR, PYTHON, JAVASCRIPT, SQL, TYPESCRIPT

PLSQL , XML, LANGAGE C , HTML, CSS, BOOTSTRAP

### Modélisation:

IIMI Mérise

### **Versionning:**

Git

## Outils de developpement :

Visual studio code, Eclipse , Netbeans, Intellij idea

## Langues

### Français

langue maternelle

### **Anglais**

niveau intermediaire

# Centres d'intérêt

# les jeux d'aventures

esprit de compétitivité (j'adore les défis , et j'aime vaincre)

## voyages

Pour changer les idées , découvrir de nouveaux horizons

### Réseaux sociaux

in @hubert-zodjihoue

@I3miage-zodjihok

### Kokouvi Hubert ZODJIHOUE

# STAGE/ALTERNANCE DEVELOPPEUR FULL-STACK

Étudiant en troisième année d'informatique, je souhaite mener des missions dans le domaine du développement FULL-STACK afin de consolider mes acquis et de m'acclimater aux réalités des entreprises.

# Projets réalisés

### GESTION DE CINEMA

Depuis mars 2022 Projet personnel (en cours de réalisation) Grenoble

- Création de l'arborescence
- Gestions des cinémas | films | vente de billet
- saisie, mise à jour, suppression, ajout

technologie utilisées : Angular , Spring , Architecture MVC

#### REVERSI

De janvier 2021 à février 2021 IM<sup>2</sup>AG (projet scolaire) Grenoble

Conception de Jeu de pion sur un othellier de 64 cases et consiste à capturer les pions adverses.

Technologie utilisées: ANGULAR, TYPESCRIPT, HTML, CSS

#### TUX LETTER

De septembre 2021 à décembre 2021 projet scolaire Grenoble

- Création de jeu de lettrage et rapidité
- Création de profil , de partie et de niveau de jeu

Technologie utilisées : JAVA | XML | XSLT | XSD | DOM | SAX

# **Expériences professionnelles**

## Equipier polyvalent de restauration rapide

Depuis février 2019 MCDONALDS GRENOBE CENTRE

- encaissements, préparations sandwichs et commandes
- Responsable cuisine
- Producteur

## STAGE UX/UI

De juin 2017 à août 2017 IDATA CONSULTING LOME-TOGO conception de site web , conception des wireframes Technologies utilisées : HTML CSS BOOTSTRAP ,

# **Diplômes et Formations**

### **■** MASTER 1 ARCHITECTURE LOGICIEL

Septembre 2022 ESGI Grenoble

Architecture logicielle , Clean Code , Orchestration de conteneurs et intégration continue , Architecture micro-services , Cloud infrastructure , Rust appliqué à la programmation système et réseaux, Behaviour Domain Developpement (BDD) , Framework Deep Learning

### LICENCE MIAGE

Depuis septembre 2019 DLST/IM²AG UNIVERSITE DE GRENOBLE programmation orientée objet, modélisation et conception , Base de données , architecture et réseaux , Gestion commerciale , Test(unitaire , boite blanche , boite noire), algorithme avancé , architecture des ordinateurs,

### LICENCE INFORMATIQUE

De septembre 2015 à août 2018 ESGIS LOME-TOGO

Algorithme avancé , Mathématique , Système d'information ,programmation fonctionnel et impérative .