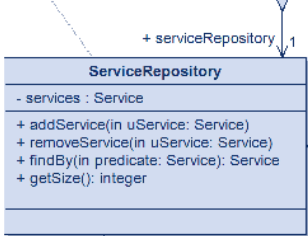
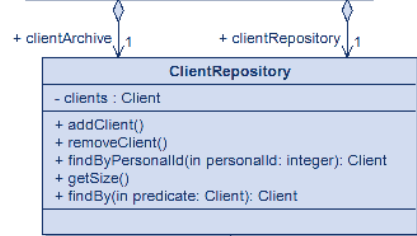
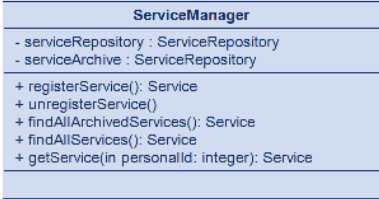
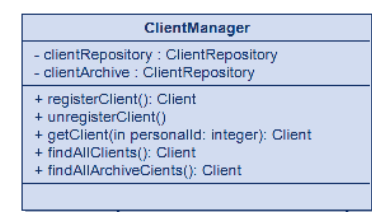


Description

Uwagi do diagramu:
1. Wszystkie klasy zawierają konstruktory i destruktory, które nie znalazły się na diagramie, ponieważ zmniejszyłoby to czytelność.
2. Korzystamy z shared pointerów, w celu odpowiedniego zarządzania pamięcią, one również nie znajdują się na diagramie.

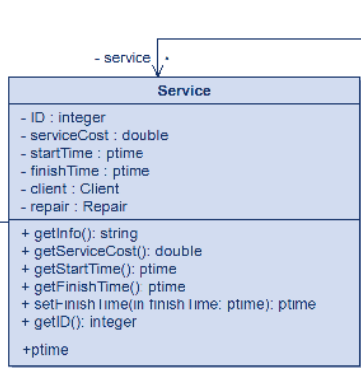
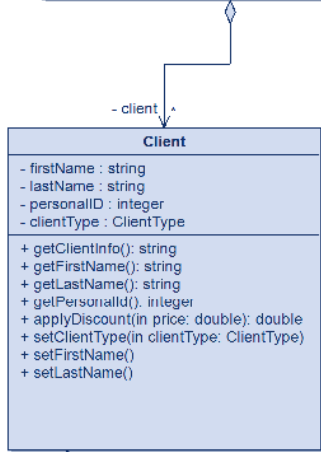
Description

ServiceRepository
inicjuje bazę danych
która zawiera
informacje o
usługach w
warsztacie



Description

ClientRepository
inicjuje bazę danych
która zawiera
informacje o
klientach



Description

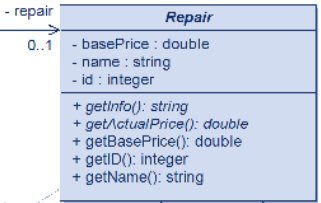
Klasa Client zawiera w
sobie wszystkie dane
na temat klienta
naszego warsztatu oraz
informacje czy był już
on wcześniej naszym
klientem

Description

Klasa Service łączy obiekty klienta
oraz naprawy, zawiera też informacje
o czasie oraz koszcie usługi

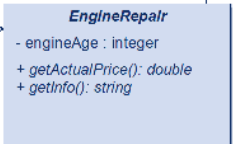
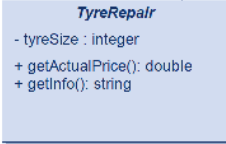
Description

Abstrakcyjna klasa
dotycząca napraw jakie
prowadzimy w naszym
warsztacie



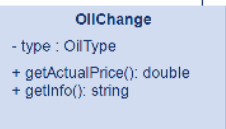
Description

Oferujemy serwis opon,
ktorego cena zależy od
rozmiaru opon - im
większe, tym drożej



Description

Klasa zawiera pole o wieku
silnika, co będzie miało wpływ
na cenę naprawy - starsze
silniki są prostsze i mamy do
nich tańsze części



Description

oferujemy wymianę oleju,
cena tej naprawy będzie
oczywiście zależna od
rodzaju używanego oleju

Description

im więcej napraw w naszym
warsztacie, tym wyższy
poziom uzyskuje klient, co
przekłada się na zniżkę na
kolejne naprawy

