



Programowanie 2022 / 2023

Laboratorium 9



Zadania

Zadanie 1. Stwórz trzy przyciski, po kliknięciu każdego z nich, zmień kolor tła tylko klikniętego przycisku. Jeśli któryś z przycisków już ma zmienione tło, to przy kliknięciu innego przycisku jego kolor tła powinien powrócić do pierwotnego stanu, a kolor klikniętego przycisku powinien się zmienić.

Zadanie 2. Utwórz formularz rejestracyjny zawierający pola odpowiednie pola jak np.:

- Imię
- Nazwisko
- Email
- Hasło
- Powtórz hasło
- Przycisk zapisz

Każde pole powinno być walidowane przy użyciu JS. Walidacja powinna następować zarówno przed wysłaniem formularza jak i w trakcie wprowadzania wartości.

Zadanie 3. Stwórz obiekt reprezentujący samochód zawierający takie dane jak marka, model, rok produkcji, kolor, prędkość. Następnie napisz metody zwiększające i zmniejszające prędkość samochodu o określoną wartość oraz metodę zwracającą informacje o samochodzie w formacie "Marka Model (Rok produkcji), Kolor: kolor, Prędkość: prędkość".

Zadanie 4. Dodaj dwa pola tekstowe oraz przycisk. Dodaj tabelę z dwoma kolumnami Imię i Nazwisko. Po kliknięciu przycisku wartość pól tekstowych powinna zostać dodana do tabeli.