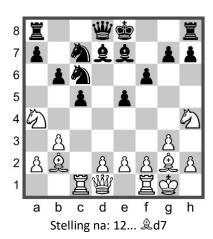
Strategie opgaven

OPLOSSINGEN Strategieopgaven 1-8

1

Keres, P. – Smyslov, V. → QUIZVRAAG 01, 1947

1. c4 ♠ f6 2. ♠ c3 c5 3. ♠ f3 e6 4. g3 d5 5. cxd5 ♠ xd5 6. ♠ g2 ♠ c6 7. 0-0 ♠ c7 8. b3 ♠ e7 9. ♠ b2 e5 10. ☐ c1 f6 11. ♠ a4 b6 12. ♠ h4 ♠ d7



Het zwarte spel is nogal provocerend. Hoe kan wit zijn tegenstander uit het zadel lichten?

13. e3

Oplossing: Het is interessant dat dit kleine pionzetje zwart al bijna voor onoplosbare problemen stelt. Het zit hem er niet zozeer in de directe dreiging Dh5+ gevolgd door Pg6 met kwaliteitswinst. Deze dreiging laat zich gemakkelijk pareren, maar de problemen voor zwart doemen vooral op door de positionele dreiging d2-d4. Niet alleen dreigt wit het zwarte centrum te ondermijnen, maar in combinatie met de tactische dreigingen die er direct ontstaan heeft zwart ook nog te kampen met het feit dat de zwarte stukken enigszins onbeholpen staan opgesteld. Deze factoren te samen kunnen snel tot een catastrofe voor zwart leiden. Een aantal mogelijke varianten:

A) In aanmerking komt ook maar dan is het kwaliteitsoffer na 13. b4 ②xb4! 14. 皇xa8 豐xa8 interessant. Zwart is zeker niet zonder tegenspel.

B) Ook geen gek idee is 13. f4 exf4 14. gxf4 En wit krijgt een soort stelling die we in een andere opgave zien.

13... 0-0 14. d4

De directe dreiging is d4-d5-d6 met stukwinst.

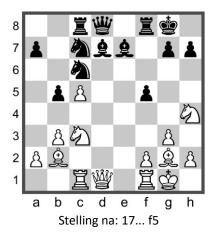
14... exd4 15. exd4 罩c8

Zwart besluit zich tevreden te stellen met pionverlies na

16. dxc5

16. d5 公d4 17. 臭xd4 cxd4 18. 營xd4 公b5 gevolgd door ... Pd6 en hij heeft een verdedigbare stelling verkregen.

16... b5 17. 🖄 c3 f5



Deze torenzet, waarmee de onafwendbare dreiging Td2 in de stelling wordt gebracht, is veel beter dan de terugtrekking van het paard met 18. Pf3 omdat zwart met 18. ... Lf6 nog volop meedoet.

18... 臭xh4 19. 罩d2 罩f7 20. gxh4!

Dit eenvoudige terugnemen van het stuk is veel sterker dan de mogelijke damewinst na

20... ②e6 21. ②xb5

Met twee minuspionnen bij hopeloze stelling had Smyslov ook wel meteen mogen opgeven. Hij deed nog:



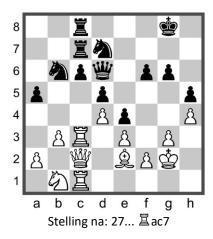


21... 公xc5 22. 公d6 邕e7 23. 公xc8 營xc8 24. 息a3 公e4 25. 急xe4 fxe4 26. 急xe7 公xe7 27. 邕xd7 om hier pas de wapens neer te leggen.
1-0

2

Taimanov, M. – Martinovic, S. QUIZVRAAG 02 / quiz 29, 1977

1. ②f3 d5 2. b3 ②f6 3. ②b2 c6 4. e3 ②g4 5. h3 ②xf3 6. 豐xf3 ②bd7 7. ②e2 e5 8. g3 ②d6 9. 0-0 e4 10. 豐g2 豐e7 11. d4 0-0 12. c4 冨fe8 13. ②c3 ②a3 14. ②xa3 豐xa3 15. 冨fc1 a6 16. c5 b6 17. cxb6 ②xb6 18. 冨c2 冨ec8 19. 冨ac1 a5 20. 豐f1 豐b4 21. ②b1 豐d6 22. 豐e1 ②fd7 23. ⑤g2 g6 24. 豐d2 h5 25. h4 f6 26. 冨c3 冨a7 27. 豐c2 冨ac7



Hoe bouwt wit zijn voordeel uit?

28. **፭** c5!

Oplossing: Met dit schijnoffer, dat hem op strategische gebied van dienst is, komt wit daadwerkelijk verder. De pion op a5 wordt op de korrel genomen en zwart is niet in staat hem te dekken. De toren kan uiteraard niet genomen worden wegens materiaalverlies.

28. 臭a6 罩a8 29. 臭b5

28... a4 29. bxa4 \(\frac{1}{2}\)e6 30. a5!

Een sterke tussenzet waardoor wit zijn behaald voordeel behoudt. Na het zwakkere

30. 罩c3! c5 31. dxc5 罩xc5 32. 罩xc5 罩xc5 heeft zwart het ergste achter de rug.

30... �∂a8

30... \triangle xc5? was uit den boze wegens 31. axb6 en er hangen twee stukken bij zwart.

Ook nu lijkt zwart zich met deze actie te kunnen bevrijden maar de sterke witte a-pion blijft een 'handenbindertje'.

Door alle torens te ruilen hoopt zwart de druk op zijn stelling te verlichten. Hij komt bedrogen uit, want met een nieuwe tactische wending trekt wit de partij definitief naar zich toe.

35... ②c7 36. ②xd5!

Deze wending moet zwart overzien hebben.

36... **②**xd5 37. **≜**c4

Hier blijkt de witte a-pion niet onbelangrijk te zijn! Zwart kan zijn paard op d5 niet dekken.

37... **\$\delta**g7 38. **\$\delta**xd5 **\$\delta**e5 39. **\$\delta**b7!

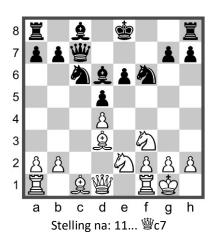
De meest nauwkeurige. Niet alleen wordt het paard gepend, maar tegelijkertijd valt wit de pion op e4 aan en ondersteunt hij de opmars van zijn a-pion.

39... ≝f5 40. ≗xe4 ≝e6 41. ≜c6 1-0

3

Ivanchuk – Dreev

QUIZVRAAG 03 / quiz 31, 1987



Hoe pakt wit de stellingsproblemen aan? Oplossing:

12. g3!

Een sterk plan van de witspeler. Wit heeft in principe de betere pionnenstructuur (zwarte pion op e6 is achtergebleven op een open lijn en dus zwak). Als compensatie voor dit manco beschikt zwart over een grote activiteit van stukken. Vooral zijn loper op d6 is





een sterk stuk en na de korte rochade kan hij met een toren op de half open f-lijn eventueel aanvalskansen ontwikkelen. Met de tekstzet beoogt wit om de zwartveldige lopers te ruilen. Tevens hoopt hij via veld zo zijn passieve paard op e2 te activeren om tegelijkertijd de pion op e6 onder druk te zetten.

12... 0-0 13. **\$f4 \$d7**

A) 13... e5

B) 13... ②g4 14. \$xd6 \$\text{\tetx{\text{\ti}\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\t

14. 罩c1 罩ac8 15. 罩e1 掌h8 16. 豐d2 豐b8

Zwart ziet geen kans om iets te ondernemen tegen de dreigende omklemming.

17. **&**b5!

Een sterke actie. Alle stukken die veld e5 verdedigen dienen afgeruild te worden.

17... a6 18. 🖳 xc6

Een gunstige ruil voor wit. Weldra komt zwart met een slechte loper te zitten.

18... bxc6 19. ዿxd6 ≝xd6 20. Øe5

Wit bezet nu direct het sterke veld e5. Minder in aanmerking kwam het thematische 20. Df4 omdat zwart met 20. ... Db4! plotseling twee dreigingen heeft gecreerd: 21. ... Dxb2 en 21. ... Pe4.

20. 🖄 f4

20... c5

Zo denkt zwart zijn spel te kunnen bevrijden.

20... ②e4 21. 營e3 ②xf2? faalt op (21... c5 22. f3 cxd4 23. 營xd4 ②g5 24. 含g2 罩ce8 25. ②f4; 21... 罩xf2 22. 營xf2 ②xf2 23. ②f7+) 22. 罩f1 ②e4 23. ②f7+ 罩xf7 24. 罩xf7

21. f3 🌡 b5 22. 🖄 f4

Uiteraard laat wit zijn paard niet ruilen door zwarts slechte loper.

22... 🖄 d7?

Dit laat een elegante combinatie toe. Beter was 22. ... \$\displays g8.

23. 夕eg6+! hxg6 24. 罩xe6 豐c7

24... b8 25. xg6+ g8 26. e7+ f7 27. ce1 en er valt niets te bedenken tegen de dreiging 27. Dg5.

25. ②xg6+ ♀g8 26. ②e7+ ♀f7 27. g5!

Een fraaie combinatie tot slot.

27... **Å**d3

27... 堂xe6 28. 볼e1+ en mat of materiaalwinst volgt. 28... 包e5 29. 基xe5+ 堂d7 30. 基xd5+ 堂e6 31. 豐e3+ 堂f7 32. 基f5+ 堂e8 33. 公xc8+ 堂d7 34. 基xf8

28. **②**xd5 **掌**xe6

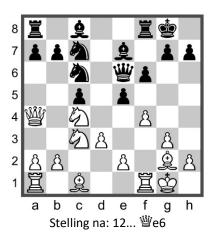
Zwart geeft de dame om niet direct mat te gaan; droog houdt hij het sowieso niet.

29. ∅xc7+ ਊd6 30. dxc5+ ਊxc7 31. c6 ੴf6 32. ∰e5+ 1-0

4

Matulovic, M. – Janosevic, D. QUIZVRAAG 04 / quiz 32, 1960

1. c4 ②f6 2. ②c3 c5 3. g3 d5 4. cxd5 ②xd5 5. 臭g2 ②c7 6. ②f3 ②c6 7. 豐a4 豐d7 8. d3 e5 9. 0-0 臭e7 10. ②d2 0-0 11. ②c4 f6 12. f4 豐e6



Waar speelt wit op in deze stelling?

Oplossing: 13. f5!

Een sterke zet die veld e4 permanent vastlegt voor een wit stuk.

13... ₩d7 14. Ձe3 월b8 15. Ձxc6!

Dit kon al eerder maar na zwarts laatste zet is dit het meest ideale moment om de zwarte pionformatie te versplinteren.

15... bxc6 16. 🖺 e4

Hier staat het paard als een reus. Niet alleen wordt de pion op c5 onder schot genomen, ook ondersteunt het paard een pionnenwals op de koningsvleugel.

16... **公**a6 17. a3 **以b5 18. 当c2 当c7 19. 以f3 以d7** 20. g4!

Wit maakt zich op voor de acties tegen de zwarte koning.

Het is niet goed om nog meer voorbereidingen te treffen. Zwart stond klaar om met ... Lxf7 het paard op c4 eventueel onschadelijk te maken in het geval de witte dame zich naar de koningsvleugel zou begeven.

23... **&**h5





Trieste noodzaak daar de aftocht van de loper gepaard zou gaan met

28... \$\hat{2}f7 een regelrechte mataanval ingeleid door 29. f6!

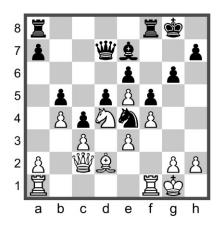
29. f6 &d8 30. &h6

Zwart kan materiaalverlies niet meer vermijden.

39. ¼xh5 ዿxe5 40. ዿg5+

1-0

5



Zwart staat beter. Kun je kort aangeven wat zijn strategische voordelen zijn? Geef vervolgens het juiste plan aan. Zwart is aan zet.

Oplossing:

1... a5!

Zeer juist. Zwart wil graag de a-lijn gebruik om zijn stukken te verbeteren.

2. a3

Wit probeert nog even alles gedekt te houden.

2... **≦**a6!

Het juiste vervolg. Direct ruilen op b4 is te vroeg. Zwart plant om eerst te verdubbelen (zelfs tripleren is mogelijk) alvorens hij de a-lijn opent.

3. 🗓 e2

Wit doet een poging om het sterke paard op e4 af te ruilen. Tegen de nu volgende invasie over de a-lijn heeft hij geen verweer.

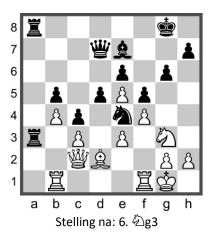
3... **¼fa8 4**. **¼ab1**

Geeft toe dat het hem niet lukt om te opponeren. 4. Db2 faalde op 4. ... axb4 5. axb4 gevolgd door een algehele ruil op a1 waarna de loper op d2 blijft hangen.

4... axb4 5. axb4 🖺 a3

Het eerste succesje, de enige open lijn is in handen van zwart. De tekstzet is beter dan 5. ... Ta2 6. Tb2 en zwart dreigt het bezit van de open lijn weer te moeten prijsgeven.

6. 🖄 g3



Of 6. 急c1 罩a2 7. 罩b2 罩a1 8. 罩b1 罩xb1 9. 豐xb1 豐a7

6... **፮8a4**!

Weer een sterke zet, de dame kan meestal het beste 'achterop' staan bij een verdubbeling of triplering.

7. 🖾 xe4 dxe4

Uiteraard neemt zwart met zijn pion. Veld d3 kan nu ook benut worden.

8. 罩f2 營d3!

En dat gebeurt dan ook.

Het tweede succesje: de tweede rij begint interessant te worden voor zwart.

10. 營e1 冨c2 11. 冨d1 冨aa2

Het derde succes: de tweede toren is ook geinfiltreerd.

12. g3

î@ White= \$\delta g1, De1, Td1, Tf2, Ld2, b4, c3, e3, e5, f4, g3, h2. Black= *\delta g8, Dd3, Ta2, Tc2, Le7, b5, c4, e4, e6, f5, g6, h7.

12. 鼻c1 冨xf2 13. 冨xd3 冨xg2+ 14. 曾h1 冨xh2+ 15. 曾g1 冨ag2+ 16. 曾f1 cxd3

12... **Å**d8!

Hiermee geeft zwart zichzelf het beslissende zetje. De loper streeft naar de diagonaal a7-g1 waarmee hij de zwakke pion op e3 aanvalt en combinaties met ... Txd2 actueel beginnen te worden.





13. **≜c1**

Dat kost groot materieel maar er was geen adequaat antwoord meer.

13. 堂g2 Het is interessant om te zien hoe zwart het hierna kan beslissen. 13... 臭b6 14. 堂h3 堂f7 lk geef een voorbeeld. 15. 堂g2 h6 16. 堂h3 g5 17. 堂g2 g4 Zwart vergroot zijn ruimtevoordeel en zet eerst de koning op een veilig plekje. 18. 堂h1 h5 19. 堂g2 堂g6 20. 堂h1 罩a7 De toren gaat dan de druk via de d-lijn opvoeren en kan mogelijk ook naar de h-lijn. 21. 罩e2 (21. 皇c1 faalt nu op het fraaie 21... 罩a1! 22. 罩xd3 罩cxc1 met winst.) 21... 罩d7 22. 堂g2 罩xc3 en na verlies van deze pion is het echt voorbij. 13... 罩xf2 14. 罩xd3 罩g2+ 15. 黛f1 exd3

0-1

4 6

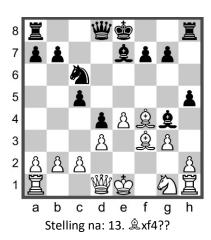
Cobo, E. – Suetin, A.

QUIZVRAAG 06 / quiz 34, 1968

1. e4 c5 2. ②c3 e6 3. g3 ②c6 4. Ձg2 ②f6 5. d3 Ձe7 6. f4 d5 7. ②h3 d4 8. ②e2 e5 9. ②f2 h5? 10. ②g1 ②g4 11. ②xg4 Ձxg4 12. Ձf3!?

Om te proberen de slechte loper af te ruilen.

12... exf4 13. \(\preceq\) xf4??



Oplossing:

Een vreselijke positionele fout die zwart in het voordeel brengt. Ziet u hoe hij moet spelen?

13. gxf4 was noodzakelijk en wit houdt na 13... ♣h4+ 14. ♣f1 goed spel.

13... g5!

Een zeer sterk antwoord op wits strategische misser. Met de tekstzet verovert zwart het essentiele veld e5 waardoor hij groot positioneel voordeel krijgt.



15. h3 &e6! 16. &xh5 g4! 17. hxg4 &xg4-+

15... **a**b6 16. 0-0-0!

Wit laat zich verleiden tot deze gevaarlijke zet. Beter was 16. b3.

Dreigt sterk 17. ... c4.

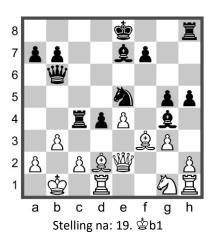
17. b3?

Maar dit stopt de dreiging geenszins.

17... c4! 18. dxc4

18. bxc4?? &a3#

18... **≅**xc4 19. **∲**b1



19... 罩xc2!

Zwart gaat op volle kracht verder. Dit schijnoffer toont de kracht van het sterke paard op e5.

20. 🖳 xg4

20. \$\displayxc2? d3+

20... hxg4 21. 💄 a5

Een wanhoopspoging om er nog iets van te maken maar zwart heeft een pasklaar antwoord geprepareerd

21... d3! 22. 💂xb6 dxe2 23. 🖺 e1 🖄 d3

Het paard deelt de genadeklap uit.

24. 🖾 xe2

A) 24. 罩xe2 罩c1#

B) 24. $\stackrel{.}{\oplus}$ xc2 $\stackrel{.}{\triangle}$ xe1+ 25. $\stackrel{.}{\oplus}$ d2 $\stackrel{.}{\&}$ b4+ 26. $\stackrel{.}{\oplus}$ xe2 axb6

24... \(\beta\) b2+ 25. \(\beta\) a1 axb6

0-1

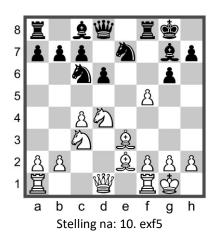




4 7

Fedorowicz, J. – Goodman, D. QUIZVRAAG 07 / quiz 35, 1979

1. d4 g6 2. c4 2g7 3. e4 2c6 4. 2e3 e5 5. 2f3 exd4 6. 2xd4 2ge7 7. 2c3 d6 8. 2e2 0-0 9. 0-0 f5 10. exf5



Wat komt er na 10. exf5?

Oplossing:

10... \(\mathbb{L}\) xd4!

Een opmerkelijke beslissing. Zwart geeft zijn mooie loper voor een paard en lijkt daarmee ook vrijwillig zijn koningsstelling te verzwakken. De voordelen zijn echter groter. Na

11. 🖳 xd4 🖾 xf5

verkeert de loper op d4 in grote problemen. Zo faalt 12. **2e3**

12. 🖺 b5 a6 13. 🗟 c3 axb5 14. cxb5 🖺 ce7 wit niet voldoende compensatie voor het geofferde stuk zoals bleek uit meerdere partijen:

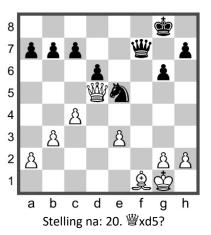
12... 🖄 xe3 13. fxe3

Zwart heeft de zwartveldige witte loper weer teruggekregen en mag nu bogen op een zeer prettig positievoordeel. Niet alleen speelt de zwakke pion op e3 wit parten, vooral het bezit van veld e5 is van groot belang.

Wit heeft alle torens geruild in de hoop minder problemen met de zwakte van pion e3 te ondervinden. De zwakte van veld e5 laat zich echter vooral in het eindspel voelen.

17... 🖄 e5 18. 🖄 d5

Het is de vraag of wit hierop vooruit gaat. Weldra mag zwart afwikkelen naar het eindspel van goed paard tegen de slechte loper.



Wit werkt goed mee. Het is beter om de dames op het bord te laten, nu kan zwart op zijn gemak het verworven voordeel proberen uit te buiten.

20... ②g4!

Zwart besluit onder nog gunstigere omstandigheden de dames te ruilen. Door de pion van e3 naar e4 te lokken (=lees dwingen) worden twee belangrijke velden (d4 en f4 verzwakt waarop de zwarte koning straks kan proberen binnen te komen.

21. e4

21. 營d2 kost een pion na 21... 營e6

21... **†g7** 22. **₩xf7+ ‡xf7** 23. h3 **16** 24. **2d3 †e6** 25. **‡f2 ‡e5** 26. **‡e3** c6 27. **2c2** d5!

Een zeer opmerkelijke beslissing. Zwart lijkt in een klap het zo moeizaam verworven positionele voordeel weg te geven. Hij ruilt twee pionnen van wit, die op de verkeerde kleur staan, zomaar af. De tekstzet dient een hoger doel. Door de ruil wordt de witte koning uit het centrum verdreven en kan zwart via de velden d4 en c3 proberen zijn koning op de zwakke witte damevleugel binnen te laten komen.

28. exd5 cxd5 29. cxd5 2 xd5+ 30. 4f3

A) 30. **含**d3 faalt op 30... **分**f4+

30... b5

Weer sterk gespeeld. Het oprukken met de koning kan altijd nog. Eerst dient zwart zijn damevleugelpionnen (die straks het werk moeten doen!) naar voren te spelen.

31. a3 \$\dd 32. h4 \$\dd c3 33. \$\dd \$\d2

Het lijkt wel een ware zegetocht die de zwarte koning aan het maken is.

34. **Q**e2 **O**c3 35. **Q**f1 **O**c2 36. **O**f4 **O**c4 37. **O**c5 **O**c5 38. **O**c6 46 **O**C6 4





Het is nu op een wedloop aangekomen en zwart grijpt mis. Hij had direct moeten oprukken met zijn a-pion.

38... a5!

39. **ਊ**xh7 a5 40. **ਊ**xg6 **⋛**\d5?

Weer een aarzeling die de winst zelfs weggeeft! Winnend was 40. ... a4.

40... a4

41. h5 \$\hat{2}\$f4+ 42. \$\div g5\$ a4 43. h6 \$\hat{2}\$e6+ 44. \$\div f6??

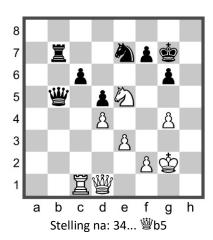
44... a3 0-1

8

Petrosian, T. – Rossetto, H.

QUIZVRAAG 08 / quiz 37, 1958

1. d4 ②f6 2. ②f3 d5 3. c4 e6 4. ②c3 臭e7 5. cxd5 exd5 6. 臭f4 c6 7. 營c2 ②a6 8. a3 0-0 9. e3 ②c7 10. 臭d3 ②e6 11. 臭e5 g6 12. 0-0 ②g7 13. b4 a6 14. 臭xf6 臭xf6 15. a4 臭f5 16. 臭xf5 ②xf5 17. b5 axb5 18. axb5 營d6 19. bxc6 bxc6 20. ②a4 罩fb8 21. ②c5 營e7 22. ②d3 營b7 23. ②fe5 臭xe5 24. ②xe5 罩xa1 25. 罩xa1 ②e7 26. g3 營b2 27. 營d1 h5 28. 冨c1 冨b6 29. h3 ⑤g7 30. ⑤g2 營a3 31. 冨a1 營b2 32. g4 hxg4 33. hxg4 罩b7 34. 冨c1 營b5



Beoordeel de stelling.

- A) Wit staat iets beter, maar het is niet genoeg om te winnen.
- B) Zwart staat beter.
- C) Wit staat duidelijk beter en heeft uitstekende winstkansen.
- D) Het is gelijk, remise lijkt de meest waarschijnlijke uitslag. Motiveer ja antwoord.

Oplossing: **35. \!!f3!**

35... f6

35... f5 36. gxf5 gxf5 37. 營h5! en de zwarte koning wordt in een matnet gedreven. 37... 公g8 38. 營g6+ 全f8 39. 基xc6 en zwart kan het gevoeglijk vergeten. 36. g5!!

Deze wending zal de zwartspeler rauw op zijn dak zijn komen vallen. Had u deze zet zien aankomen? **36...** \bigcirc **15**

Dit staat min of meer gelijk met kapitulatie, maar de alternatieven waren evenmin hoopgevend voor zwart.

A) 36... fxe5 37. 營f6+ 堂g8 38. 罩h1

B) 36... fxg5 37. 營f7+ 含h8 38. 罩h1#

C) 36... 夕g8 37. gxf6+ 夕xf6 38. 罩xc6

37. gxf6+ \$\displaystyle xf6 38. \$\displaystyle xc6+\$\displaystyle xf6 \$\displaystyle xf

Niet alleen maakt wit nu een pion buit, belangrijker is dat de zwarte koning het vrije veld in moet.

38... **‡e7** 39. **∦**f4

Petrosian speelt het er positioneel. Een aanvalsspeler had hier ongetwijfeld het sterkere Overigens hield de zwartspeler het nu ook voor gezien.

39. Wh3! gevonden, waarna het snel bekeken is.

1-0



