



September 1, 2024

조교 나상진 sktkdwls1222@pusan.ac.kr

# 임베디드 시스템 설계 및 실험 Overview



### **Contents**

- 1. 실험 목적
- 2. 전체 시스템 구조
- 3. 주요 장치 소개 및 설명
- 4. 실험 내용 소개
- 5. 조교 소개

## 1. 실험 목적

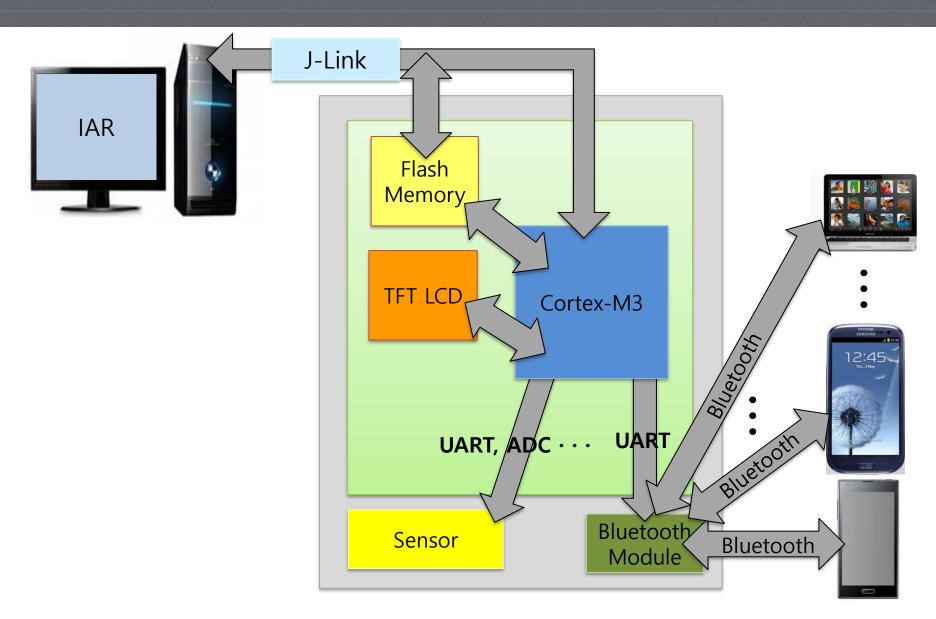


### 장치 제어 및 통신이 가능한 임베디드 보드 설계 및 구현

- 하드웨어의 기본적인 이해도 향상과 그에 따른 ARM Cortex-M3 기반 임베디드 시스템의 설계 기술 습득
- ARM 기반의 마이크로 프로세서 및 센서와 같은 각종 I/O 디바이스를 제어하기 위한 시스템 소프트웨어 기술 습득
- 임베디드 시스템의 소프트웨어 및 하드웨어 디버깅 능력 향상

# 2. 전체 시스템 구조





# 3. 주요 장치 소개 및 설명 (1/2) - 임베디드 보드



# 임베디드 보드

- ARM Processor Cortex-M3 (STM32F107)
  - 메모리와 입출력 제어 등의 핵심적인 역할
- Flash Memory (Chip 내부 및 외부)
  - 데이터 저장, 통신 및 I/O 제어를 위한 프로그램 내장
- SRAM(내부)
  - 프로그램과 데이터 저장 및 실험



# 3. 주요 장치 소개 및 설명 (2/2) - 임베디드 보드



# 임베디드 보드

- Digital Oscillator
  - 보드 구동을 위한 clock 생성
  - Clock Output 출력 파형 확인 가능
- Voltage Regulator
  - 임베디드 보드에 3.3V의 전원 공급
- TFT-LCD
  - 3.2 인치
  - TSC2046 터치 컨트롤러 내장



• 그 외 ADC, SPI, I2C, JTAG 등의 인터페이스 지원

### 4. 실험 내용 소개





### • 제 2주. 실험 환경 구축

- 오실로스코프 장비 교육
- IAR 프로그램 설치
- 실험 컴퓨터 세팅

### • 제 3주. 실험 장비 사용법 이해 및 GPIO 조작

- 기초적인 디버깅 툴 (J-Link) 사용방법 이해
- 오실로스코프 교육 및 디버깅 실습
- LED 제어
- General Perpose Input/Output 조작

# 4. 실험 내용 소개 · 4 ~ 5 <sup>주차</sup>



- 제 4주. Scatter file 이해 및 플래시 메모리에 통합 바이너리 업로드
  - 임베디드 시스템 개발 시 사용하는 J-Link로 플래시 업로드
  - 릴레이 모듈 제어 및 모터 구동

#### **♦** Scatter File

- 보드의 Flash Memory에서 프로그램을 SRAM에 올리기 위한 옵션
- RO(Read-Only), RW(Read-Write), ZI(Zero-Initialized) 영역으로 구성

#### ◆ 릴레이 모듈

- 내부 코일의 전자석을 활용하여 스위치부의 접점을 Open / Close
- 센서 모듈, 조명, 전기 및 기타 장비를 제어하는데 사용



그림 2. 릴레이 모듈

제 5주. 개천절 휴강

# 4. 실험 내용 소개 - 6 <sup>주차</sup>



### 제 6주. Polling방식을 이용한 UART 통신 및 Clock control

- Polling 방식 및 Interrupt 방식의 차이 이해
- 오실로스코프를 활용한 clock 변화 측정

#### Polling

- 하드웨어의 변화를 계속 읽어 들이면서 변화를 알아차리는 방법
- 이벤트의 변화를 CPU가 직접 확인
- 일정한 Interval을 가지고 주기적으로 확인하므로 주기에 맞게 확인

#### **♦** Interrupt

- 하드웨어적으로 변화를 감지하여 외부의 입력을 CPU가 알아차리는 방법
- Interrupt 이벤트가 발생하기 전에는 다른 일을 수행하다가 이벤트 발생 시, 지정된 처리 루틴 수행
- 어느 때나 Interrupt는 발생 가능

### 4. 실험 내용 소개



### • 제 7주. Interrupt 방식을 활용한 GPIO 제어 및 UART 통신

- 7 주차

- UART (Universal Asynchronous Receiver Transmitter) 이해
- Serial 통신 이해
- 오실로스코프를 사용한 UART 파형 분석

#### UART

- 임베디드 시스템에서 PC나 다른 통신장비와 연결하여 디버깅 메시지를 출력 하거나 데이터를 입력 받는 용도로 사용

#### ◆ Serial 통신 (RS-232)

- 데이터 전송 시, 선 하나에 하나의 bit씩 순차적으로 전송
- Tx, Rx, GND를 위한 최소 3개의 선이 필요



## 4. 실험 내용 소개 - 8~9 <sup>주차</sup>



- 제 8주. 중간고사 (중간고사 미실시, 휴강)
- 제 9주. Bluetooth
  - Bluetooth 동작 이해 및 스마트폰 <-> 임베디드 보드 통신 구현

#### ◆ 특징

- ISM 대역 사용 (2.4 ~ 2.483GHz, 79 Channels)
- 1Mbps ~ 3Mbps
- $-1mW(10m) \sim 100mW(100m)$
- Master / Slave 관계로 동작, 최대 1대 7 연결



그림 4. Bluetooth 모듈

#### ◆ 목적

- PC와 주변 장치 간에 무선을 지원하는 것을 목표로 개발
- 단거리, 저전력, 저가의 무선통신 구현

# 4. 실험 내용 소개

#### - 10 주차



#### • 제 10주. TFT-LCD & ADC

- 임베디드 보드에 TFT LCD 드라이버 구현
- ADC (Analog to Digital Converter)를 활용하여 센서 값 LCD에 출력

#### ◆ 아날로그 데이터를 디지털 데이터로 변환

- 필터링(Filtering), 표본화(Sampling), 양자화(Quantization), 부호화(Coding) 단계를 거쳐 변환

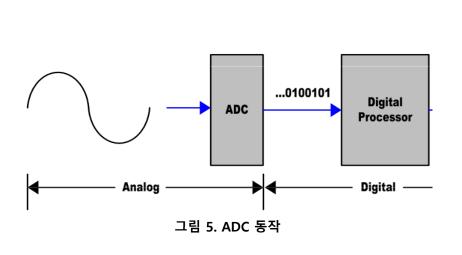




그림 6. 3.2" TFT-LCD

## 4. 실험 내용 소개 · 11 <sup>주차</sup>



#### • 제 11주. Timer

- Oscillator에서 나오는 clock 이해 및 제어
- Timer 동작 이해

#### ◆ 동작

- 카운터 레지스터 이용, 하드웨어적 시간 회로 구성

#### ◆ 특징

- 지정한 일정 시간 마다 Timer Interrupt Handler를 수행
- Real-Time으로 제어 주기에 맞추어 Task 수행

### • 제 11주. DMA (Direct Memory Access)

DMA 동작 이해

#### ◆ 동작

- 메모리의 일정 영역이 DMA에 사용될 영역으로 지정
- CPU

  DMA = At 2 2 1/2)

  Access (5 2/2)

  DMA = 5 2/2

  DMAC

  DMAC

  DMAC

  TO DMAC

  TO DMAC

그림 7. DMA 동작 원리

- CPU 대신 DMA controller가 데이터 전송
- 데이터 전송 완료 시, CPU에 Interrupt를 발생시켜 작업의 완료를 알림

# 4. 실험 내용 소개 - 12~13 주차



- 제 12주. TensorFlow Lite 1
  - TensorFlow Lite 라이브러리를 활용하여 딥러닝 모델 학습

- 제 13주. TensorFlow Lite 2
  - TensorFlow Lite for Microcontrollers를 활용하여 데이터 처리 및 머신러닝 모델 학습

### - 14~17 주차

# 4. 실험 내용 소개



- 14 ~ 15주차 텀 프로젝트 준비 기간
- 16주차 기말고사
- 17주차 텀 프로젝트 발표
  - 검사 일자는 분반 별 별도 공지예정

# 6. 조교 소개



#### • 나상진

- 자연대연구실험동(313) 314호 임베디드시스템 연구실
- sktkdwls1222@pusan.ac.kr