严晟嘉

■ i@yanshengjia.com · 🕻 (+86) 159-6188-7272 · 🗘 yanshengjia · 🎓 yanshengjia.com

教育背景

东南大学 2013 – 2017

工学学士 计算机科学与技术

- 985 高校
- 平均绩点: 3.56/4.0

工作经历

一起作业 2017.09 – 现今

自然语言处理工程师

• NULL

亚信科技 2015.12 – 2016.04

软件开发实习生

• 参与开发亚信大数据一体机

论文

 Tianxing Wu, Shengjia Yan, Zhixin Piao, Liang Xu, Ruiming Wang, Guilin Qi, "Entity Linking in Web Tables with Multiple Linked Knowledge Bases", Joint International Semantic Technology Conference (JIST), 2016. [PDF]

专利

• 吴天星, 漆桂林, 刘太云, **严晟嘉**, 朴智新, 许亮, 王瑞明, "一种基于多知识库的表格实体链接方法", 已出版, 中国, 2016.

科研经历

知识科学与工程实验室(由漆桂林老师领导)

2014.10 - 2017.06

研究助理

- 学习人工智能, 数据挖掘和自然语言处理领域的知识
- 参与了多项与实体链接相关的研究项目

Web 表格实体链接

2015.10 - 2016.10

组长

- 提出了一种新的通用的方法,使用多知识库执行 Web 表格上的实体链接任务
- 基于实验成果的论文被第六届国际联合语义技术会议 (JIST 2016) 录用
- 设计了一个表格实体链接系统并且专利在中国发表

项目经历

MiniC 编辑器 [Link]

2016.10 - 2017.12

独立开发

- 用 Python 和 Qt 开发了一个有语法高亮功能的 MiniC 编辑器
- 整合了这个编辑器和 MiniC 编译器以检测代码错误

MiniC 编译器 [Link]

2016.05 - 2016.06

核心成员

- 用 Python 实现了"正则表达式 -> NFA" 转换器
- 用 Python 实现了 LR(1) 分析器和相应的语义动作

人工智能课程项目 [Link]

2016.03 - 2016.06

独立开发

- 使用了人工神经网络进行人脸识别
- 用 Matlab 实现了遗传算法来解决函数最值问题
- 用 C++ 实现了 A* 算法来解决 24 数码问题
- 用 C++ 实现 QS4 算法来解决百万皇后问题

实体链接者 [Link]

2016.03 - 2016.04

组长

- 研究并比较了多种实体链接算法
- 开发了一个实体链接系统, 能够将 Web 表格中的指称链接到 Wikipedia 中的参考实体

My Minecraft [Link]

2015.09 - 2016.01

组长

• 用 OpenGL 开发了一个类似于 Minecraft 的小型 3D 游戏

虚拟校园 [<u>Link</u>] 2015.09 – 2015.10

核心成员

- 开发了一个 Java 软件来管理学生信息
- 增加了一些额外功能,比如在线聊天,数字图书馆,网上商店等

荣誉与奖项

第四名,东南大学第十二届大学生程序设计竞赛	2016
三等奖, 江苏省程序设计大赛 (JSCPC)	2016
三等奖, 东南大学第九届数模竞赛	2015
二等奖, 东南大学第二届短码竞赛	2015
志愿者之星,南京青奥会	2014
优秀学生,东南大学计算机学院	2014

课外活动

加州州立理工大学国际学生领导力项目

2015.01 - 2015.02

成员

- 培养了我的领导力, 沟通能力和团队合作精神
- 在最终陈述中获得了第一名

南京青年奥林匹克运动会志愿者

2014.07 - 2014.08

国家奥委会助理

- 协助肯尼亚的官员和运动员在南京青奥会期间的工作
- 被选为"志愿者之星"

技能与兴趣

托福: 100 (阅读: 28, 听力: 28, 口语: 20, 写作: 24)

GRE: 317+4.0 (语文: 150, 数学: 167, 分析性写作: 4.0)

语言: 中文, 英语

编程: C/C++, Python, JAVA, Matlab, LaTeX, Shell, SQL, Assembly language

研究兴趣: 人工智能, 自然语言处理, 实体链接