

# 严晟嘉

✉ i@yanshengjia.com · ☎ (+86) 159-6188-7272 · 🌐 yanshengjia · 🏠 yanshengjia.com

## 教育背景

东南大学 2013 – 2017

工学学士 计算机科学与技术

- 985 高校
- 平均绩点: 3.56/4.0

## 工作经历

一起作业 2017.09 – 现今

自然语言处理工程师

- NULL

亚信科技 2015.12 – 2016.04

软件开发实习生

- 参与开发亚信大数据一体机

## 论文

- Tianxing Wu, **Shengjia Yan**, Zhixin Piao, Liang Xu, Ruiming Wang, Guilin Qi, “Entity Linking in Web Tables with Multiple Linked Knowledge Bases”, Joint International Semantic Technology Conference (JIST), 2016. [PDF]

## 专利

- 吴天星, 漆桂林, 刘太云, **严晟嘉**, 朴智新, 许亮, 王瑞明, “一种基于多知识库的表格实体链接方法”, 已出版, 中国, 2016.

## 科研经历

知识科学与工程实验室 (由漆桂林老师领导) 2014.10 – 2017.06

研究助理

- 学习人工智能, 数据挖掘和自然语言处理领域的知识
- 参与了多项与实体链接相关的研究项目

Web 表格实体链接 2015.10 – 2016.10

组长

- 提出了一种新的通用的方法, 使用多知识库执行 Web 表格上的实体链接任务
- 基于实验成果的论文被第六届国际联合语义技术会议 (JIST 2016) 录用
- 设计了一个表格实体链接系统并且专利在中国发表

## 项目经历

MiniC 编辑器 [Link] 2016.10 – 2017.12

独立开发

- 用 Python 和 Qt 开发了一个有语法高亮功能的 MiniC 编辑器
- 整合了这个编辑器和 MiniC 编译器以检测代码错误

**MiniC 编译器 [Link]** 2016.05 – 2016.06

核心成员

- 用 Python 实现了“正则表达式 -> NFA”转换器
- 用 Python 实现了 LR(1) 分析器和相应的语义动作

**人工智能课程项目 [Link]** 2016.03 – 2016.06

独立开发

- 使用了人工神经网络进行人脸识别
- 用 Matlab 实现了遗传算法来解决函数最值问题
- 用 C++ 实现了 A\* 算法来解决 24 数码问题
- 用 C++ 实现 QS4 算法来解决百万皇后问题

**实体链接者 [Link]** 2016.03 – 2016.04

组长

- 研究并比较了多种实体链接算法
- 开发了一个实体链接系统, 能够将 Web 表格中的指称链接到 Wikipedia 中的参考实体

**My Minecraft [Link]** 2015.09 – 2016.01

组长

- 用 OpenGL 开发了一个类似于 Minecraft 的小型 3D 游戏

**虚拟校园 [Link]** 2015.09 – 2015.10

核心成员

- 开发了一个 Java 软件来管理学生信息
- 增加了一些额外功能, 比如在线聊天, 数字图书馆, 网上商店等

## 荣誉与奖项

---

第四名, 东南大学第十二届大学生程序设计竞赛	2016
三等奖, 江苏省程序设计大赛 (JSCPC)	2016
三等奖, 东南大学第九届数模竞赛	2015
二等奖, 东南大学第二届短码竞赛	2015
志愿者之星, 南京青奥会	2014
优秀学生, 东南大学计算机学院	2014

## 课外活动

---

**加州州立理工大学国际学生领导力项目** 2015.01 – 2015.02

成员

- 培养了我的领导力, 沟通能力和团队合作精神
- 在最终陈述中获得了第一名

**南京青年奥林匹克运动会志愿者** 2014.07 – 2014.08

国家奥委会助理

- 协助肯尼亚的官员和运动员在南京青奥会期间的工作
- 被选为“志愿者之星”

## 技能与兴趣

---

托福: 100 (阅读: 28, 听力: 28, 口语: 20, 写作: 24)

GRE: 317+4.0 (语文: 150, 数学: 167, 分析性写作: 4.0)

语言: 中文, 英语

编程: C/C++, Python, JAVA, Matlab, LaTeX, Shell, SQL, Assembly language

研究兴趣: 人工智能, 自然语言处理, 实体链接