# Дослідимо залежність часу виконання від швидкості навчання перцептрона:

00:24 🖬 🖸 🛥	(A) 4G+   1/2	00:24 🖼 🛱 🕲 🔹	<b>(2)</b> (⊙) 46+ ,,   <b>(2</b> )
perceptron		perceptron	

 0.001
 0.01

 1000
 1000

 Enter time deadline
 Enter time deadline

### TRAIN PERCEPTRON

Successfully completed the training W1 = 0.2465522, W2 = 0.8693721 iterations to find result: 788 Time spent: 3186.0mcs

## TRAIN PERCEPTRON

Successfully completed the training W1 = 0.2160638, W2 = 0.88539743 iterations to find result: 76 Time spent: 431.0mcs



0.05

1000

Enter time deadline

## TRAIN PERCEPTRON

Successfully completed the training W1 = -0.08000002, W2 = 1.04 iterations to find result: 8 Time spent: 176.0mcs

183

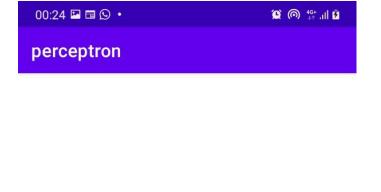
0.1

1000

Enter time deadline

#### TRAIN PERCEPTRON

Iterations count exceeded W1 = -0.96000004, W2 = 1.44 Time spent: 2562.0mcs



0.3

1000

Enter time deadline

#### TRAIN PERCEPTRON

Iterations count exceeded W1 = -0.96000004, W2 = 1.44 Time spent: 2562.0mcs

Solution could not be found Number of iterations: 119 Time spent: 490.0mcs



Як видно з наведених даних, найшвидше перцептрон справляється з завданням за швидкості навчання ~0.05, якщо швидкість навчання більша чи менша то час виконання збільшується. Також при високій швидкості навчання ймовірність не отримати результат зростає.