

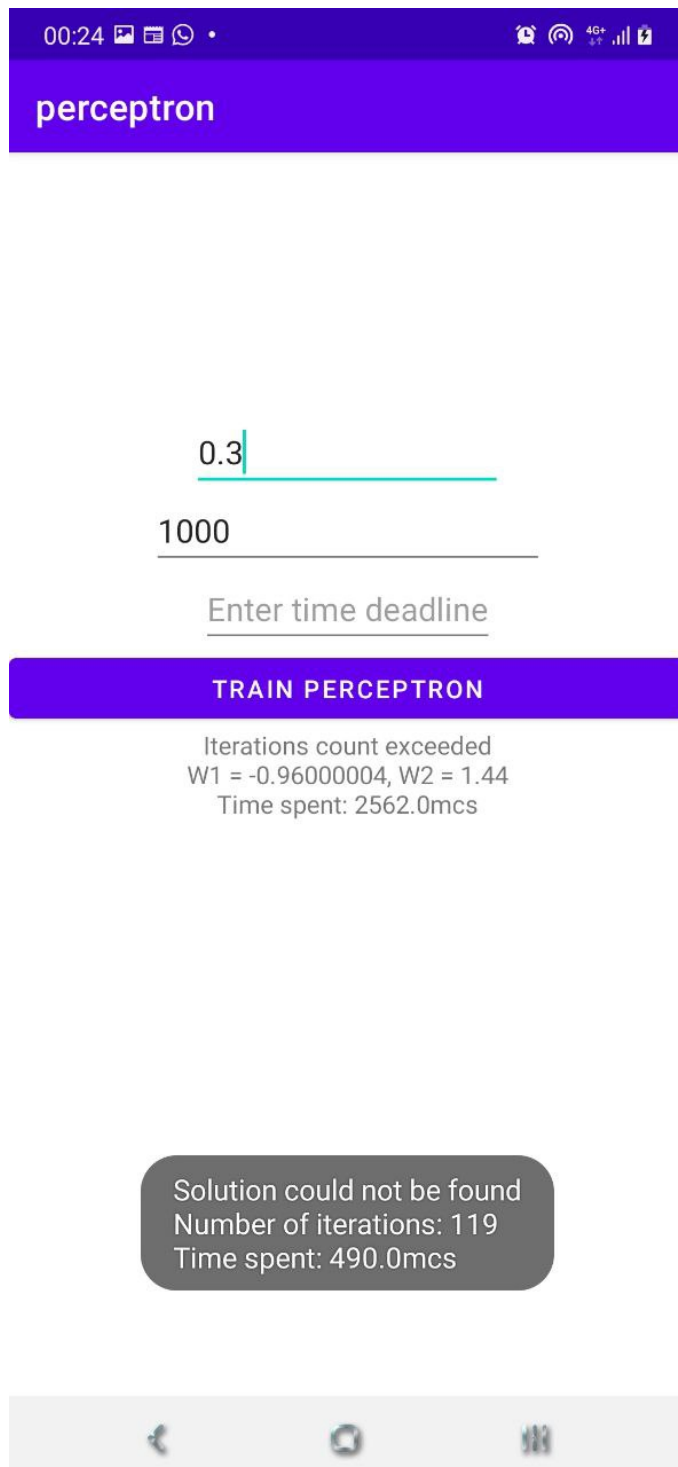
Дослідимо залежність часу виконання від швидкості навчання перцептрона:

| perceptron   | perceptron   |
|--|--|
| <div>0.001</div> <div>1000</div> <div>Enter time deadline</div> <div>TRAIN PERCEPTRON</div> <div>Successfully completed the training<br/>W1 = 0.2465522, W2 = 0.8693721<br/>iterations to find result: 788<br/>Time spent: 3186.0mcs</div> | <div>0.01</div> <div>1000</div> <div>Enter time deadline</div> <div>TRAIN PERCEPTRON</div> <div>Successfully completed the training<br/>W1 = 0.2160638, W2 = 0.88539743<br/>iterations to find result: 76<br/>Time spent: 431.0mcs</div> |
| <div>⏪ ⏴ ⏵ ⏩</div>   | <div>⏪ ⏴ ⏵ ⏩</div>   |



Iterations count exceeded  
W1 = -0.96000004, W2 = 1.44  
Time spent: 2562.0mcs





Як видно з наведених даних, найшвидше перцептрон справляється з завданням за швидкості навчання  $\sim 0.05$ , якщо швидкість навчання більша чи менша то час виконання збільшується. Також при високій швидкості навчання ймовірність не отримати результат зростає.