PROGETTO MAP – ESTENSIONE APP ANDROID

DESCRIZIONE

La seguente applicazione permette di interagire con l'algoritmo che calcola i cluster in maniera tale da definire la distanza massima o la somiglianza minima tra due o piu' punti affinché vengano considerati parte dello stesso cluster. L'utente, durante l'esecuzione del programma installato, sarà in grado di interagire ed effettuare le operazioni tramite un dispositivo Android compatibile con l'applicazione.

NOMINATIVI E MATRICOLE COMPONENTI GRUPPO

N!

MODALITA' DI AVVIO

Prima di avviare l'applicazione Android, è necessario che il **Server** sia attivo su un altro dispositivo sulla stessa rete e pronto a ricevere le connessioni.

Procedura di avvio:

Preparazione

- Assicurarsi di avere installato Java (JRE o JDK) sul computer o sul dispositivo dove sarà avviato il server.
- Verificare che nella cartella siano presenti i file Server.jar (applicazione server) e start.bat (script di avvio).
- Una volta avviato il file .bat in automatico verrà avviato il file .jar, senza necessità di inserire comandi manuali.
- Si aprirà una finestra del terminale che mostrerà un messaggio simile a:

Server in ascolto sulla porta 8080

Process finished with exit code 130

Connessione dal Client (App Android)

1. Una volta che il server è attivo, aprire l'app QTApp sul proprio dispositivo.



- 2. Inserire l'IP e la porta del server negli appositi campi, esempio:
 - IP: 192.168.1.10
 - Porta: 8080
- 3. Premere il pulsante **Connetti**.
- Se i valori sono corretti e il server è attivo l'app stamperà un messaggio di conferma, e di conseguenza l'utente potrà interagire sulle due operazioni disponibili.
- Se invece i valori sono errati allora l'app rimarrà in attesa di ulteriori valori.





Suggerimento: nel momento in cui risulta operativa l'applicazione allora l'utente potrà già interagire con le altre sezioni della dasboard, ovvero Cluster DB e Cluster File. Se invece l'utente prova a interagire con le 2 sezioni prima di connettersi al server, compariranno finestre vuote e un messaggio di errore. Solo tramite la connessione al server sarà possibile rendere operativi tali finestre, e di conseguenza svolgere entrambe le operazioni.

OPERAZIONE CLUSTER DB

Qualora l'utente scelga di svolgere questa operazione a schermo compariranno tre campi da riempire:

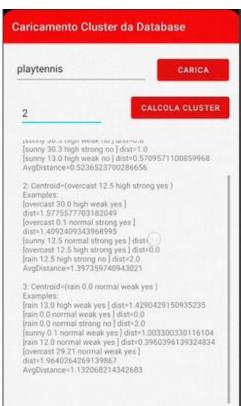
- 1. Nome Tabella: tabella da cui riprendere i dati memorizzati;
- 2. Raggio: valore del raggio per il quale calcolare i cluster;
- 3. Nome File Salvataggio: file su cui salvare i risultati ottenuti.

Se l'utente prova a interagire con i pulsanti Calcola cluster senza aver caricato i dati in precedenza, o se prova a salvare senza aver calcolato i cluster, comparirà un messaggio di errore.



Una volta caricati i dati l'utente può inserire il raggio e calcolare i cluster, può effettuare quest'operazione più volte con valori del raggio diversi avendo caricato i dati una sola all'inizio.





Suggerimenti: per osservare tutti i valori ottenuti dal calcolo del cluster è possibile interagire con la barra di scorrimento verticale. I file possono essere salvati non solo con estensione .dmp, ma anche con qualsiasi altra estensione come .txt, ecco un esempio:



OPERAZIONE CLUSTER FILE

Nel caso in cui l'utente decida di svolgere questa operazione a schermo viene riportato il campo da riempire con il nome del file su cui sono salvati i cluster.

Su alcuni dispositivi, nel momento in cui si apre la tastiera per digitare il nome del file, la barra dei risultati potrebbe spostarsi temporaneamente sopra il riquadro di inserimento, non appena si chiude la tastiera questo problema si risolve. Ecco un esempio:



Una volta inserito un nome file corretto verranno riportati a schermo i valori desiderati:

