

亂數(兩種方法)

1.使用 java.util.Random

```
import java.util.Random;           //用亂數前要先載入 java.util.Random

Random ran = new Random();         //宣告一個 Random，變數名稱為 ran

Int key=ran.nextInt(100)+1;        //宣告一個整數亂數 key，範圍是 1~100
```

2.使用 Math.random()

若使用這個方法，則不需要事先 import

Math.random()是會回傳一個介於 0 到 1 之間的 double 值(不會等於 1)

```
(int)(Math.random()*42+1)          //強制轉型成整數，亂數範圍 1~42
```

參考網址：<http://hikari-solving.blogspot.tw/2012/02/java.html?m=1>